

STEVENSON · ELLIS · WATTERS · ALLEN · LAIHO

# BOVENSTE BESTIES

SAMEN STERK

4you!



UITGEVERIJ  
De Fontein

STEVENSON • ELLIS • WATTERS • ALLEN • LAIHO

# BOVENSTE BESTIES

SAMEN STERK

## **DIT GIDSENHANDBOEK BEHOORT TOE AAN:**

NAAM: \_\_\_\_\_

SPELTAK: \_\_\_\_\_

AANGESCHAFT OP: \_\_\_\_\_

## **HANDBOEK INHOUDSOPGAVE**

Met dank aan de adviseurs.....	<b>2</b>
Een boodschap van de Hoge Raad der Gidsen.....	<b>6</b>
De Gidsenbelofte.....	<b>7</b>

### **GIDSPROGRAMMA**

Hoofdstuk een: Nachtje overslaan-insigne.....	<b>8</b>
Hoofdstuk twee: Stuurmanskunst-insigne.....	<b>32</b>
Hoofdstuk drie: Alles bij elkaar opgeteld-insigne.....	<b>56</b>
Hoofdstuk vier: Robin Hood-insigne.....	<b>80</b>
Hoofdstuk vijf: Bestie knutselkunst-insigne.....	<b>106</b>
Hoofdstuk zes: Uitbraak-insigne.....	<b>130</b>
Hoofdstuk zeven: Bovenste besties-insigne.....	<b>154</b>
Hoofdstuk acht: Ruimtejamboerie-insigne.....	<b>178</b>
Voorproefje deel 2.....	<b>202</b>
Omslaggalerij: Grootste grapjurk-insigne.....	<b>212</b>
Schetsboek: Met strijd-insigne.....	<b>221</b>



# BOVENSTE BESTIES

## SAMEN STERK

Geschreven door  
**Noelle Stevenson  
& Grace Ellis**

Geïllustreerd door  
**Brooklyn Allen**

Ingekleurd door  
**Maarta Laiho**



UITGEVERIJ  
De Fontein  
JEUGD



*Bijzondere dank aan Kelsey Pate  
voor de namen van de bovenste besties*



**BOOM! BOX™**

[www.graphic-novels.nl](http://www.graphic-novels.nl)  
[www.defonteinkinderboeken.nl](http://www.defonteinkinderboeken.nl)

Oorspronkelijke titel: *Lumberjanes* volume 1 & 2  
Verschenen bij Boom! Box, een onderdeel van Boom Entertainment, Inc.  
© 2015 Shannon Watters, Grace Ellis, Noelle Stevenson & Brooklyn Allen  
Idee: Shannon Watters, Grace Ellis, Noelle Stevenson & Brooklyn Allen  
Belettering: Aubrey Aiese  
Personage-ontwerpen: Noelle Stevenson & Brooklyn Allen  
Insigne-ontwerpen: Kate Leth  
Gidsenclublogo: Hannah Nance Partlow  
Ontwerper: Scott Newman  
Associate editor: Whitney Leopard  
Editor: Dafna Pleban

Voor deze uitgave:  
© 2018 Uitgeverij De Fontein, Utrecht  
Vertaling: Marjolein Algera  
Omslagafbeelding: Noelle Stevenson  
Illustraties: Brooklyn Allen  
Omslagontwerp en grafische verzorging: Atelier van Wageningen

Lumberjanes is ™ and © 2015 Shannon Watters, Grace Ellis, Noelle Stevenson, Brooklyn Allen and Boom Entertainment, Inc. All rights reserved. BOOM! Box™ and the BOOM! Box logo are trademarks of Boom Entertainment, Inc., registered in various countries and categories. All characters, events, and institutions depicted herein are fictional. Any similarity between any of the names, characters, persons, events, and/or institutions in this publication to actual names, characters, and persons, whether living or dead, events, and/or institutions is unintended and purely coincidental.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch door fotokopieën, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

ISBN 978 90 261 4682 4 (e-book 978 90 261 4683 1)  
NUR 283, 361



# GIDSENHANDBOEK

*voor het tussenniveau*

*Tiende editie • januari 1984*



*Samengesteld voor het*

**Juffie Kwinzella Ditkwin  
Dittiekwukwie Distelflensjes**

**KAMP VOOR ~~ROUWDOUW~~**

*'Bovenste besties!'*

**ROUWDOUWDIVA'S**



## EEN BOODSCHAP VAN DE HOGE RAAD DER GIDSEN



Als jongedames waren we stapelgek op wat de wereld te bieden had: de bomen, de vogels, de kruidenplanten in het bos en alle levende wezens die hun nachtelijke sporen nalieten in de modder onder onze ramen. We wilden alles over ze te weten komen, de naam kennen van die prachtige vogel of wondermooie bloem. Er waren andere dingen in de groene en levende wereld die ons blijvend aantrokken, met een bijna onnatuurlijke nieuwsgierigheid wilden we zien wat die wereld inhield. We wilden leren kamperen, niet alleen de dames zijn die we langzaamaan steeds meer werden, maar ook leren hoe we comfortabel konden overleven in de ongenaakbare wildernis.

Dat was het moment waarop we gidsen werden en leerden genieten van houthakken met een bijl, van de sterren, de vogels, de viervoeters, de vissen, de insecten, de planten die we bij naam leerden kennen. Het moment waarop we leerden over hun verborgen krachten en merkwaardigheden, over het buitenleven, de taal van signalen en tekens, en zelfs sommige geheimen van de natuur leerden doorgronden. Op een scoutingkamp vonden we onze roeping en ervoeren we de impact van de traditie om jonge meisjes te helpen opgroeien tot de krachtige vrouwen die ze zijn.

Tijd is een constante leermeester wanneer we op reis gaan door de wildernis. Toen we als jonge

vrouwen door de bossen liepen, lerend van iedere stap die we zetten en elke fout die we maakten, was het onze passie die ons verder dreef. We waren hongerig naar het volgende probleem om op te lossen, dorstig naar de geheimen van de wereld die we in onze harten zouden leren sluiten. De wereld heeft zo veel te bieden en er is zo veel meer waarvan de wereld nog niet weet dat het ons zal interesseren. Net als wijzelf aan het begin van onze zoektocht is de wereld nieuw en leert ze met ons mee.

Het was op het kamp van de gidsen dat we leerden mee te groeien met de wereld in plaats van eromheen, en het is ons een voorrecht en een eer nieuwe groepen avonturiersters in dit kamp te mogen begroeten. We hopen dat je de volgende periode in je ontwikkeling tot stijlvolle jonge dame met open blik tegemoet zult treden, daar niet alleen wij je willen voorbereiden op een betere toekomst, maar jij jezelf net zo goed. Het was in het kamp van de gidsen dat we onze liefde ontdekten voor houtsnijwerk, vreugde voelden door eigenhandig iets te bouwen en vrede leerden kennen door leven in iets te kneden. Het zijn deze zoete herinneringen die ons er nog steeds toe brengen met de hand op het hart de belofte van de gidsen te citeren en te beloven dat we jou de benodigheden zullen aanreiken die je nodig hebt om elke dag opnieuw je best te doen.



Of je nu een danser bent of twee linkerbenen hebt, voor je carrière gaat of tot de rijke elite behoort, er is plaats voor jou in dit kamp, hoe verschillend je je ook voelt ten opzichte van anderen. Gids zijn is meer dan een kort hoofdstuk in je steeds dikker wordende levensboek; het laat je de mysteries van het leven en je eigen mysteries zien, terwijl je net zo veel blijft leren over het leven in de natuur als je zelf wilt weten.

Denk nooit te min over jezelf, geloof in je aangeboren talenten en schaam je niet als je soms twijfels hebt. Sterker nog, als je niet in jezelf kunt geloven,

geloof dan in je vriendinnen. Zij zullen je bijstaan terwijl je het onbekende ontdekt, zelfs nadat je dit kamp hebt verlaten. Gids zijn is meer dan iets wat je ooit een zomer was, het is een keuze die je de rest van je leven zal bijblijven. Ga eropuit en geniet van de geheimen die het leven je te bieden heeft en haal de onderste steen boven.

Dit handboek is bedoeld als leidraad, om je te begeleiden op je pad als gids, vriendin en menselijk wezen. We hopen dat het je een andere kant van het leven zal laten zien en je zal helpen op weg naar de toekomst.

## DE GIDSENBELOFTE



*Ik beloof plechtig mijn best te doen,  
elke dag, en in alles wat ik doe.*

*Ik zal dapper zijn en sterk,  
waarachtig en meelevend,  
interessant en geïnteresseerd.*

*Ik zal de natuur respecteren,  
en oplettend en kritisch zijn naar de wereld om mij heen.*

*Ik zal eerst aan anderen denken,  
en altijd mijn vrienden helpen en beschermen,*

~~*Ik zal mijn God bidden*~~  
*en ik zal de wereld tot een betere plaats maken.*

*Voor gidsen  
en voor alle anderen.*

**DAN VOLGT ER  
EEN REGEL OVER GOD  
OF ZOIETS**

## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK EEN



*Buitenprogramma voor gidsen*

## NACHTJE OVERSLAAN-INSIGNE

*'Leren wat er boink doet in de nacht.'*

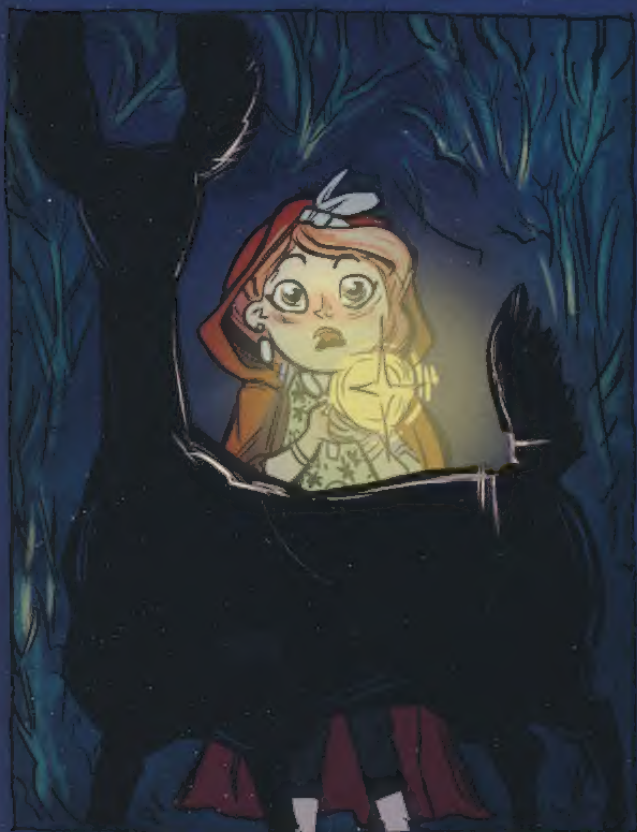
Ondanks het feit dat de natuur fantastische ervaringen biedt in het licht van de zon, wanneer de meerderheid van de levende wezens overal en nergens te zien is, weet een echte gids dat er zelfs nog meer te beleven valt zodra de zon ondergaat. Nieuwsgierigheid en moed zijn bijzonder belangrijk voor een gids, ze heeft de drang om zich te meten met de elementen, de koele, frisse nachtlucht op haar huid te voelen, of misschien de regen op haar gezicht. Ze wil de enorme oerkracht van de bliksem aanschouwen in een gitzwarte duisternis die een maanloze nacht kan schenken.

Een gids weet van de mogelijke waarheden die ze kan ontdekken als de rest van de wereld slaapt. Het is de drang om sporen te leren uitzetten en te volgen, de genezende krachten van de plaatselijke fauna te leren identificeren, grote afstanden te leren wandelen en nog verder te leren rennen, en te leren omgaan met de on- en bovennatuurlijke krachten die ze zonder twijfel gaat tegenkomen. Het Nachtje overslaan-insigne is weggelegd voor

de gids die het onbekende bij daglicht al heeft weten te veroveren en nu klaar is om de avonturen van de nacht te ontdekken, die bereid is om alle manieren te gebruiken om van de ene naar de andere plek te komen. Een gids is in staat om te genieten van alle bekende en onbekende dingen die ze tegenkomt in de wereld.

Om het Nachtje overslaan-insigne te verdienen, moet een gids op een tintelend koele avond hebben genoten van de zonsondergang met een groepje geliefde vriendinnen. Ze moet onder een met sterren bestrooide hemel hebben gelopen en hebben genoten van die schoonheid, terwijl ze daar liep waar haar nieuwsgierigheid haar bracht. Ze moet de eerste wind van de nieuwe dag hebben gevoeld met de maan boven haar hoofd, en zonder slaap energiek de nieuwe mogelijkheid hebben onderzocht om de wereld bij maanlicht te bekijken. En als laatste stap om dit insigne in haar bezit te krijgen, heeft ze, omringd door haar vriendinnen, van de zonsopkomst van de nieuwe dag genoten en moeten klaarstaan om







RAAHHH!!!



Mel, Molly, wat in Tina Truckers naam zijn jullie aan het doen?



April, bij het meer vonden we alleen maar vieze spinnen...

...dus gingen we op zoek naar jou...

...omdat de spinnen zo vies waren...

...maar vooral omdat we niks anders vonden.



Doe wel een beetje stil, oké?


Ja, dit is een geheime missie, watjes.




We komen er nooit achter als we niet eens kunnen vinden wat...

RAAHHH!!!





Volgens mij heeft  
het ons gevonden.




Mel, wat  
denk je ervan?

Roodkapje-  
opstelling?

April?

OP NAAR  
GROOTMOEDERS  
HUISJE!

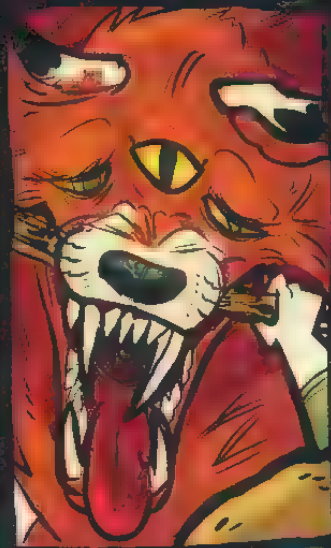
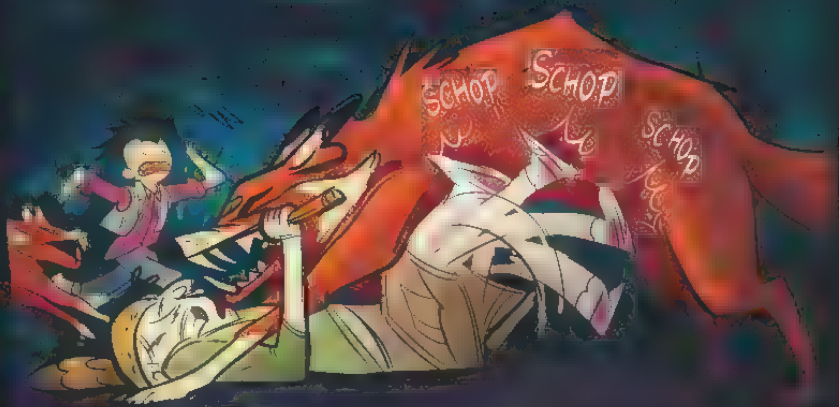


Tjonge, dat was niet de...  
Ik bedoel... Oké, dit gebeurt nu echt.  
Blijkbaar.









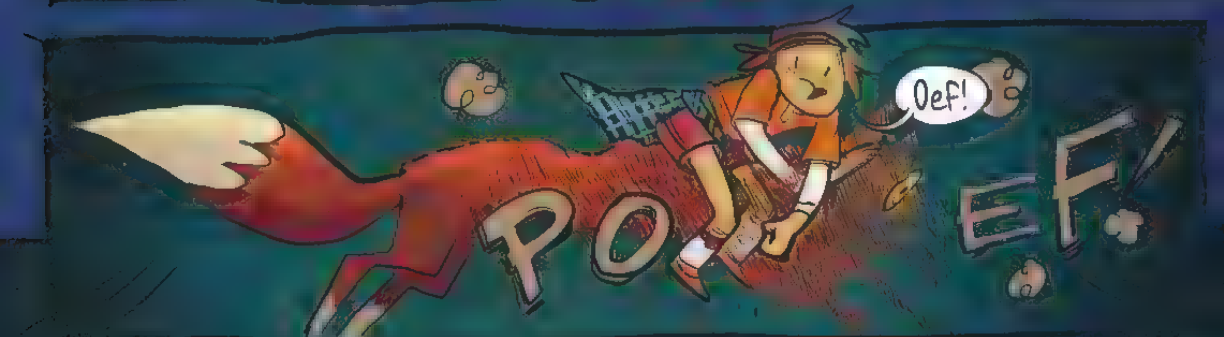
WAT  
HEBBEN  
JULLIE RARE  
OGEEEN!



Alleen maar  
een beter doelwit!  
DAAR!



Oef!



Krijg  
de kiko!

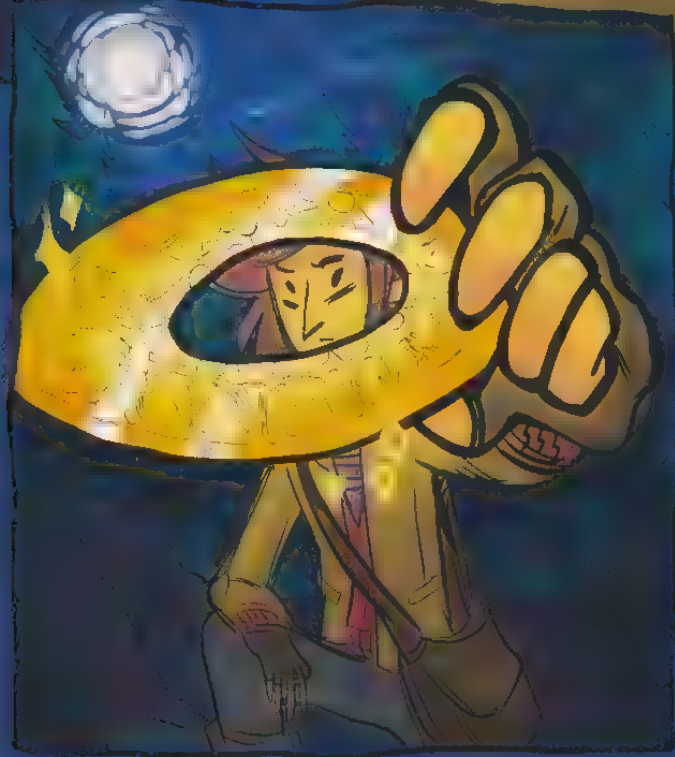
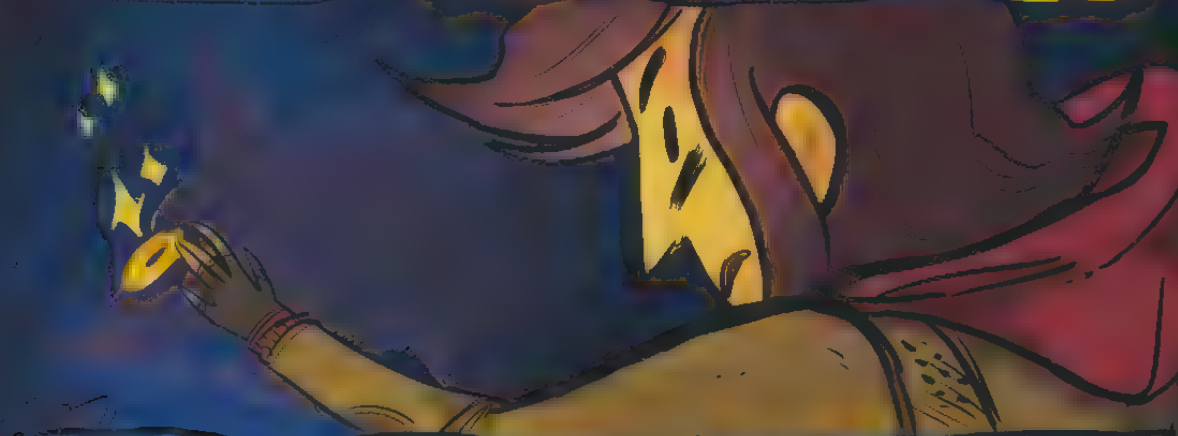






We kunnen beter teruggaan  
voordat Jen wakker wordt.





En Jo ging  
van **BOENK** en Molly  
deed **KLABATS**  
en jij deed -

Maar dat was niet het plan! Dat is niet  
hoe een Roodkapje-opstelling hoort te zijn.

Wat waren dat eigenlijk?  
En wat was dat met  
die kittens?

Ik  
hou van  
kittens.

'Tranenode aan d' ware kittens!'

Heb je het opgeschreven?

Voor het  
geval dat.

Voor welk geval? Een overhoring?

Ik weet niet,  
**MISSCHIE!**  
Het betekent  
duidelijk iets...

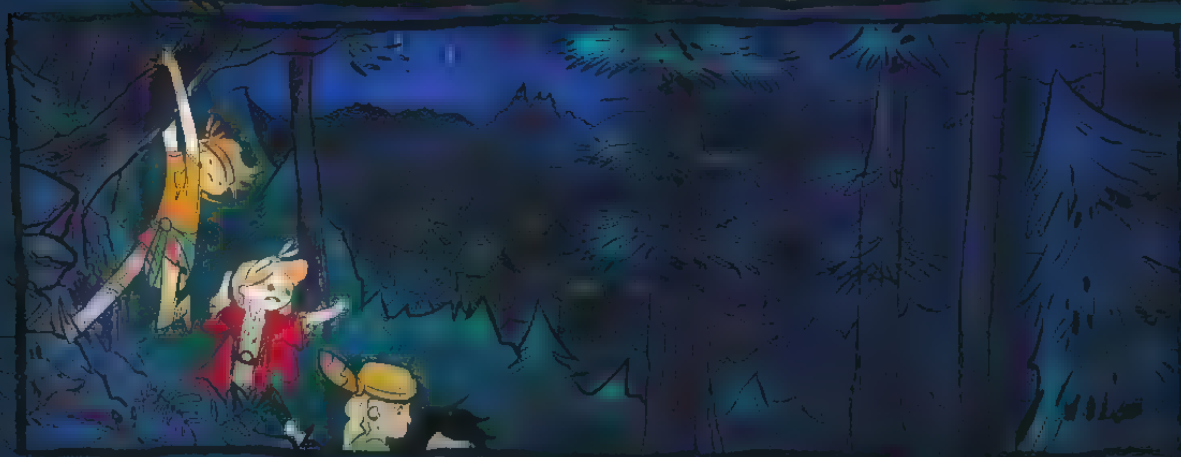
Ware kittens.  
Da's raar.

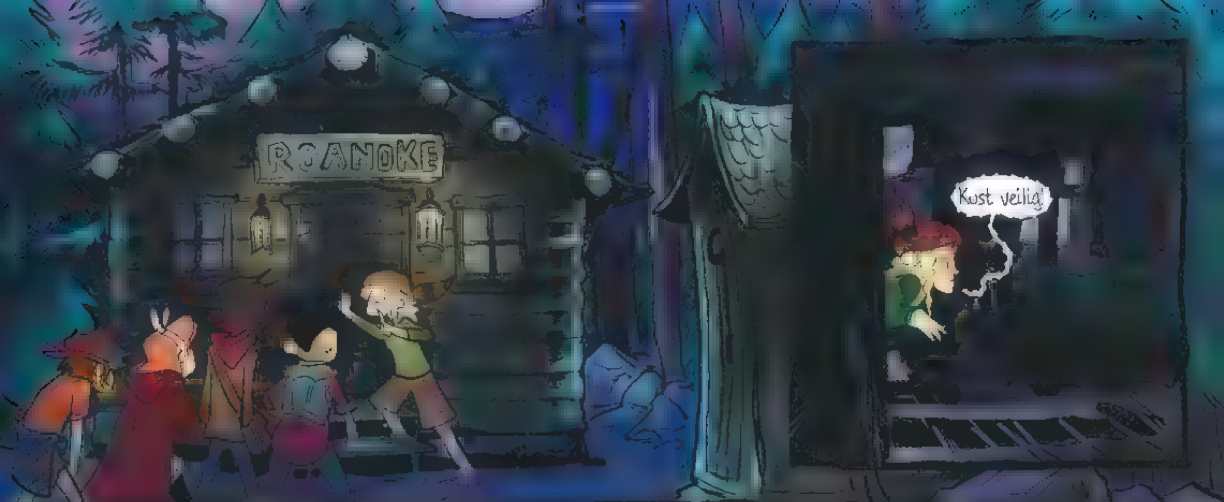
Ik  
hou van  
kittens!

Anneke Grönloh nog aan toe!  
Zullen we ons nu storten op  
teruggaan naar het kamp voor-  
dat Jen wakker wordt!! Die  
cryptische boodschap ont-  
cijferen we daarna  
wel.

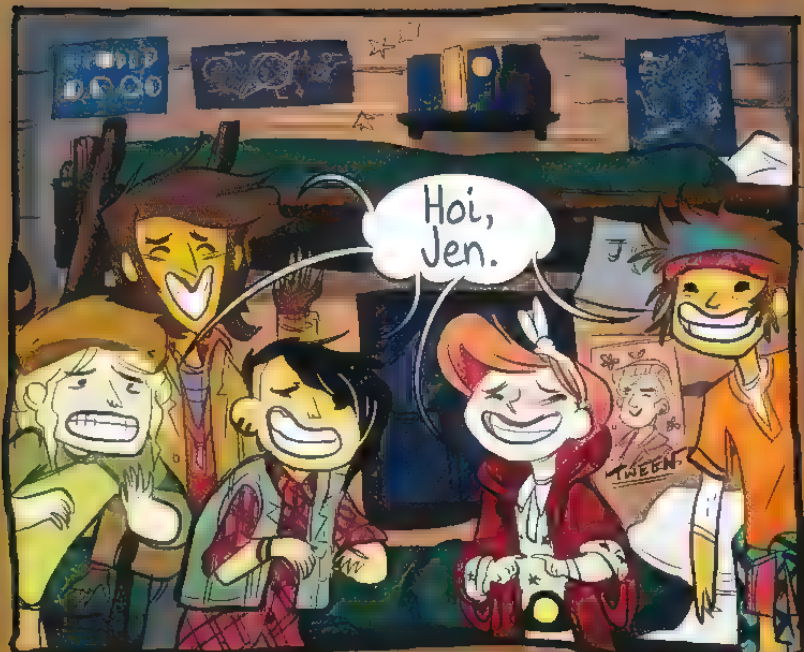
Oké, oké.  
Volume omlaag.











Hoi,  
Jen.



Laat dat  
'Hoi, Jen' maar zitten!  
Zie ik eruit alsof ik z'n  
heb in een kletspraatje?  
Weten jullie wel hoe  
**LAAT** het is?!



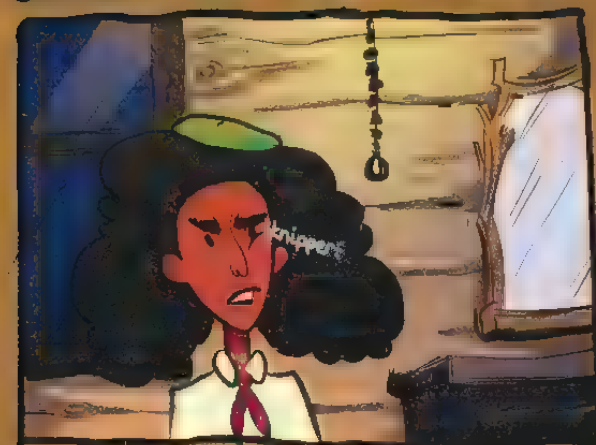
KUNNEN WE UITLEGGEN!  
Er was dus een beervrouw.

En toen kwamen  
de vossen, maar dat waren  
magische vossen?

En we zijn haar  
gevolgd, want duh:  
beervrouw.


We hebben  
de vulling uit die  
gasten gestompt!

Ook al was dat  
niet het plan.

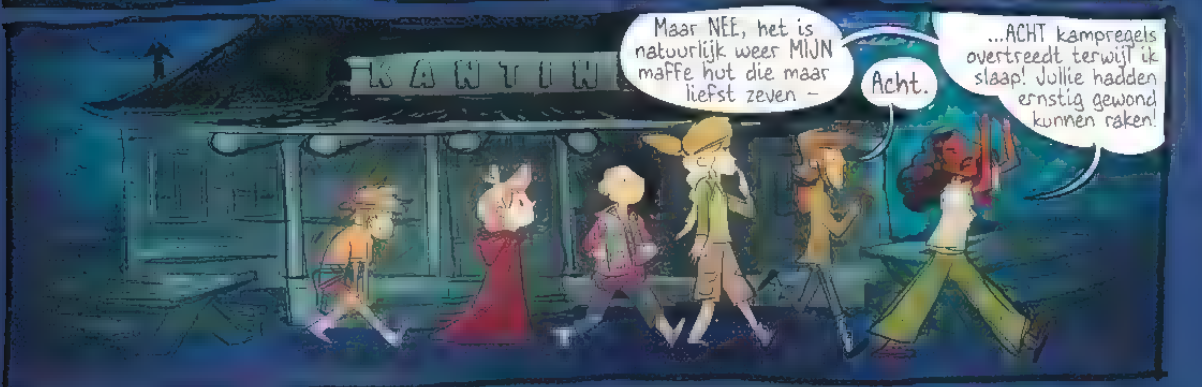


Oké, genoeg.  
We gaan naar Rosie.

Kreveveun




Echt waar, NIEMAND heeft zo'n hut. Alle andere scouts stemmen volledig in met het concept OVERDAG WAKKER en 'S NACHTS SLAPEN.



Maar NEE, het is natuurlijk weer MIJN maffe hut die maar liefst zeven -


Acht.

...ACHT kampregels overtreedt terwijl ik slaap! Jullie hadden ernstig gewond kunnen raken!



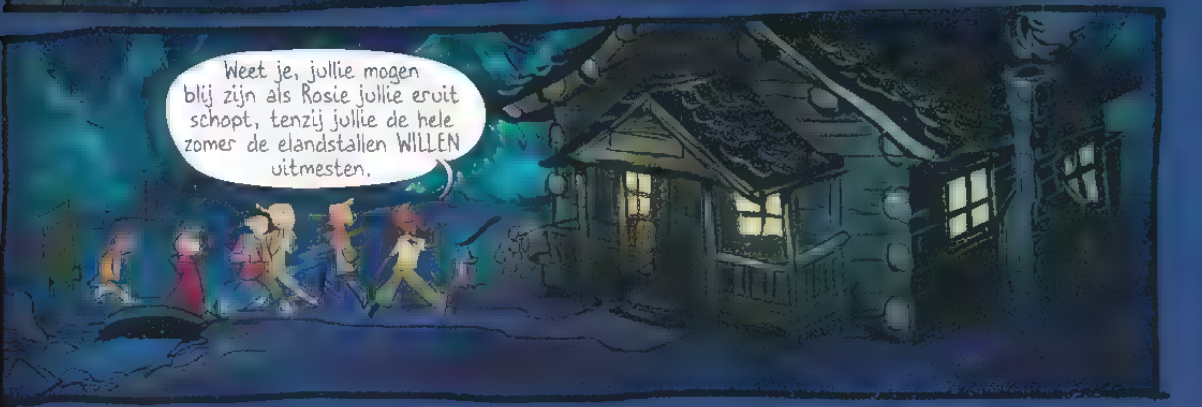
Ik had die stage bij het ruimteprogramma moeten aannemen.

Dan had ik minder hoofdpijn gehad.



Als jullie ervuit worden geschopt, mag ik misschien naar een hut met meiden die geen nachtbrakers en niet pro vossengeweld zijn.

IK DROOM GRAAG GROOTS.



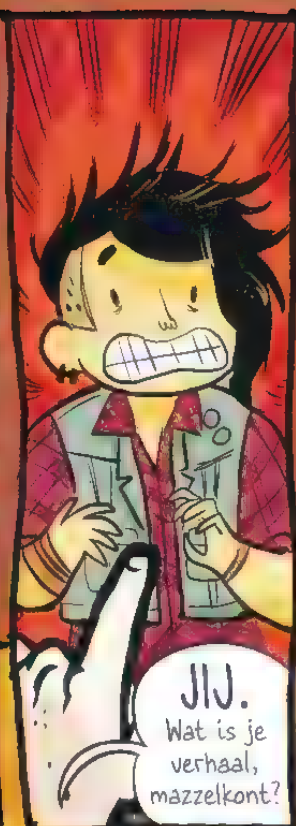
Weet je, jullie mogen blij zijn als Rosie jullie ervuit schopt, tenzij jullie de hele zomer de elandstallen WILLEN uitmesten.











Maar  
we zagen een  
**BEERVROUW!**

Jan, wees een schat  
en haal voor ons allemaal  
even een warme chocolade-  
melk in de kantine.

Pardon?

De zon komt bijna op  
en ik denk dat iedereen hier  
wel een kleine suikerpiek kan  
gebruiken die ons de ochtend  
door zal slepen. Ik handel dit  
af, maak je geen  
zorgen.

Nogmaals,  
het is JEN, en  
de kantine gaat  
pas open om -

Voor mij  
graag met soja-  
melk, dank je.

Vertel  
verder.

**Kna!**



Mag ik ASTEBLIEF  
eerst naar de wc?

Tuurlijk.

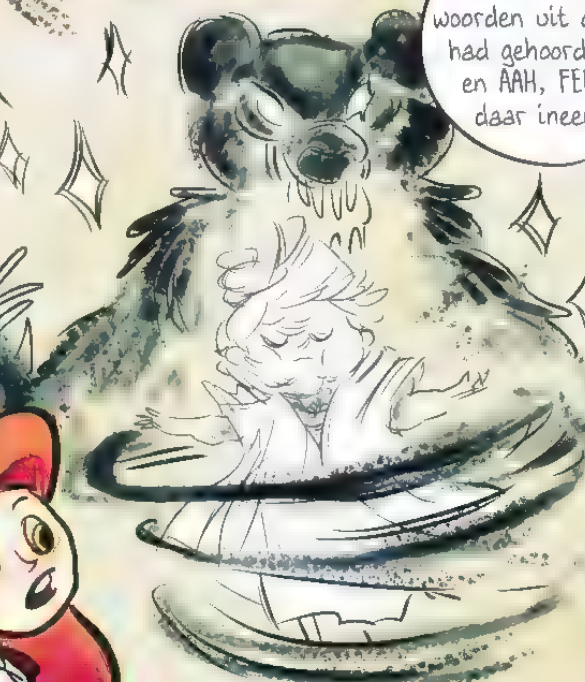
DANK U.

We lagen dus in bed,  
zoals van ons verwacht werd.  
En toen hoorden we gerommel  
en een woesh, en zagen we –  
nou ja, Jo en ik – een super-  
vreemd oud vrouwtje buiten  
de hut staan.

Dus kroop ik bij April  
in bed, vanwege, nou ja,  
vreemdelingsgevaar.


ZE WAS ECHT  
SUPERVREEMD. KIJK,  
ZO!

En TOEN sprak de  
vrouw een hoop leuke  
woorden uit die ik nog nooit  
had gehoord, en WOESSJUU  
en AAH, FEL LICHT stond  
daar ineens een BEER!




Dus maakten  
Jo en ik al onze  
vriendinnen wakker,  
want BOVENSTE BESTIES,  
duh, en we gingen achter  
haar aan en toen  
kwamen de vossen en  
nu zijn we hier.

Vossen!  
Welke vossen? Hoe  
zagen ze eruit?




Ze waren giga!  
Enorm, met grote  
tanden en...


Pop pom pom...



...Huh?

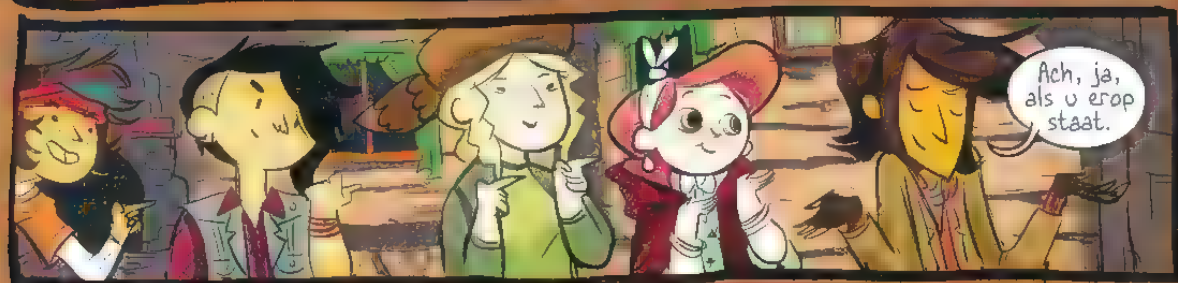


Ooooooooo...



En toen  
schoot Ripley  
tevoorschijn en -







Ik beloof plechtig mijn best te doen,  
elke dag, en in alles wat ik doe.


Ik zal dapper zijn en sterk,  
waarachtig en meelevend,  
interessant en geïnteresseerd.

Ik zal de natuur respecteren,  
en oplettend en kritisch zijn  
naar de wereld om mij heen.


Ik zal eerst aan anderen denken,  
en altijd mijn vrienden helpen  
en beschermen...

Dan volgt er een regel over god of zoiets,  
en ik zal de wereld tot  
een betere plaats maken.

Voor gidsen en voor alle anderen.




Goed, ik zal niet  
tegen jullie liegen, meiden,  
jullie gaan wat dingen te zien  
krijgen deze zomer. Dingen die  
jullie misschien niet begrijpen.  
Het zal zwaar zijn. Maar jullie  
zijn gidsen, en die kunnen  
dat hebben. Dus onthou die  
belofte goed en blijf elkaar  
steunen, door dik en dun.  
Begrepen?



Kom bij het  
ontbijt even naar  
me toe, dan geef ik  
jullie je Nachkje over-  
slaan-insignes.

Dusss, dat  
betekent geen  
gebel naar ouders,  
of...?





Krijg nou  
de kiko, wat is  
hier allemaal aan  
de hand?

VEEG  
JE  
VOETEN

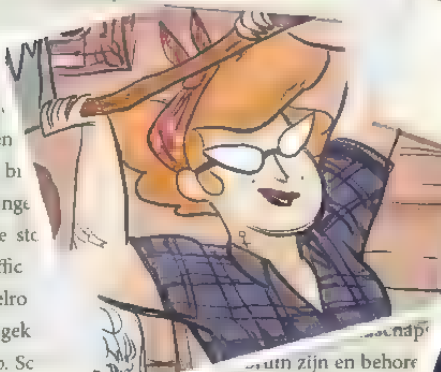
dragen

He'  
helpt ..  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebben  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp



## ROODKAPJE-OPSTELLING!

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte b  
knielange  
stevige stc  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc



een platte hak en een ronde teen te hebben, alsmede  
simpel stiksel. Kousen of sokken moeten passen bij  
kleur van de schoenen of het uniform. Kett  
armbanden of andere sieraden horen niet bij het u  
van een gids.

## HOE WORDT HET UNIFORM GEDRA

Er goed uitzien in uniform vraagt ten eerste dat  
uniform goed bewaard wordt, schoon en gestreken.  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor jouw leng  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw taille, dat  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur van je  
uniform, en dat je op je houding let en je waardig en  
gracius beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-

## IFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop-  
genheden waar gidsen de  
Het uniform mag ook bij  
genheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
m inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het  
andere gids. In  
ijzondere  
ten,  
elden  
gids.



## ROANOKE-HUT



Kleding  
Bovendien  
onze zuster  
toekomst. H  
hebben als g  
aan het gids  
Ditkwint Ditt  
Rouwdouwdiva  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.



## JENNY, ONZE HUTLEIDSTER!

ecnter  
niet uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het



GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK TWEE



*Sport-en-spelprogramma voor gidsen*

## STUURMANSKUNST-INSIGNE

*'Omdat verdrinken een akelige bezigheid is.'*

Gidsen worden gezien als jongedames die elke situatie het hoofd weten te bieden, of het nu een onverwacht avontuur in de natuur betreft of een alledaags probleem. Als moderne gids weet je hoe belangrijk het is dat je over vaardigheden op het water beschikt en hoe je op welk water dan ook moet navigeren. Een gids kan zich een weg banen door een stroomversnelling, een waterval of zelfs door de stille wildernis. Ze begrijpt het belang van bescherming en is altijd op haar hoede voor het valse gevoel van veiligheid dat de wildernis een onoplettend persoon geeft. Een gids blijft alert en staat klaar om zich aan elke situatie die zich aandient aan te passen.

Het Stuurmanskunst-insigne geeft iedere gids een gevoel van trots, terwijl ze zich door de uitdagingen heen manoeuvreert die alle gidsen dagelijks tegenkomen. Ze leert niet alleen hoe ze voedsel moet verzamelen in het wild en hoe ze voor zichzelf en voor haar vriendinnen moet zorgen in de natuur, maar ook hoe ze oplettend en scherp op ontdekkingsstocht kan gaan. Ze maakt van de bossen

haar thuis, net als van iedere toekomstige plek die ze voor zichzelf kiest.

Om het Stuurmanskunst-insigne te verdienen, moet een gids in staat zijn in korte tijd zes verschillende knopen te leggen. Ze zal vol overgave in touw moeten zijn met touw, omdat haar kennis daarover voor haar komende avonturen extreem belangrijk kan zijn. Ze moet touw kunnen splitsen, om kunnen gaan met priem en naald, en zeemansknopen kunnen leggen. Een gids moet kunnen roeien, bomen, praaien en een boot kunnen besturen; bovendien moet ze kunnen aanmeren en aanleggen. Ze moet weten hoe een kompas werkt, kunnen kaartlezen en parallelle linialen en gradenbogen kunnen gebruiken. Ze moet haar richting kunnen bepalen aan de hand van de stand van de sterren en de zon, en vijftig meter kunnen zwemmen met haar kleren en schoenen aan. Ze moet het belang kennen van een reddingsvest, van reanimatie, en basiskennis hebben over hoe ze moet reageren in noodsituaties. Ze moet begrijpen



Oké, scouts, het is tijd om jullie zee-benen te testen.

Dit is geen spelletje, begrepen? De rivier is een wrede meesteres, de stromingen zijn onvoorspelbaar, de dieptes zijn onbekend.

Dus als jullie willen overleven, moeten jullie heel goed luisteren en **PRECIES** doen wat ik zeg!

Hebben jullie me begrepen, gidsen?!

Wat is er, Ripley?

Zijn er ook walvissen?

Nee, er zijn geen walvissen.

O.





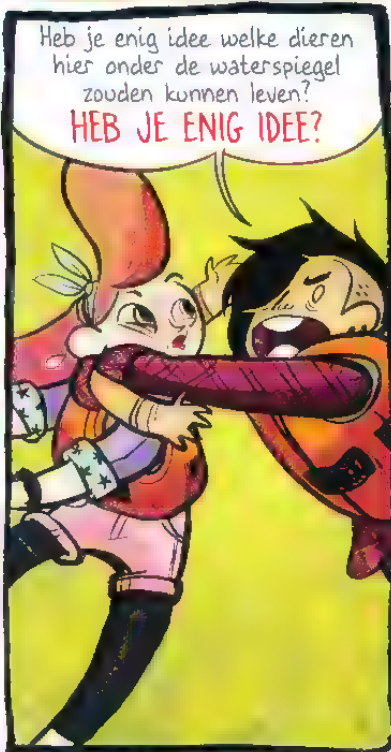
En vergeet niet: hou jullie reddingsvesten **ALTIJD** aan. **TREK ZE ONDER GEEN BEDING UIT.**

En blijf **ALTIJD** achter mij varen. Deze rivier is gevaarlijk!



Nou, hij lijkt me **SUPER-gevaarlijk**.

**APRIL!**  
Ga daar meteen weg!



Heb je enig idee welke dieren hier onder de waterspiegel zouden kunnen leven?  
**HEB JE ENIG IDEE?**



**PIRANHA'S!  
BLOEDZUGENDE  
MEERVALLEN!  
OF ERGER!**


Wil je dan dat al je lichaamssappen uit je worden gezogen?!



Ze kijkt heel vaak naar Discovery Channel.

Riviermonsters zitten overal. We zijn nergens veilig!

Ik ben blij dat **IEMAND** haar veiligheid serieus neemt.



Goed, als jullie  
naar behoren presteren,  
dan verdienen jullie vandaag  
je Stuurmanskunst-insigne.  
Jo en Molly, jullie hebben  
hem al, dus jullie mogen  
kapitein zijn.




En vergeet niet -

JEN.



WAT,  
Ripley?

Zijn er  
HAAIEN?

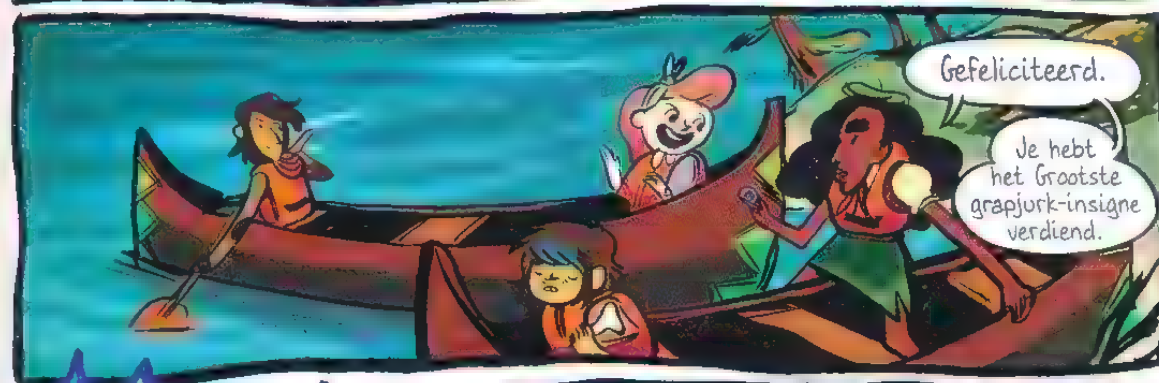


Nee Ripley, haaien  
leven in de OCEAAN.  
Dit is een RIVIER.

Tenzij het  
zoetwater-  
haaien zijn!









Later!



RRRUSSSS  
FFFWWWWSJJJ

HEILIGE  
ANNIE M.G.!!

Allemaal naar de oever!  
Dit is te gevaarlijk!

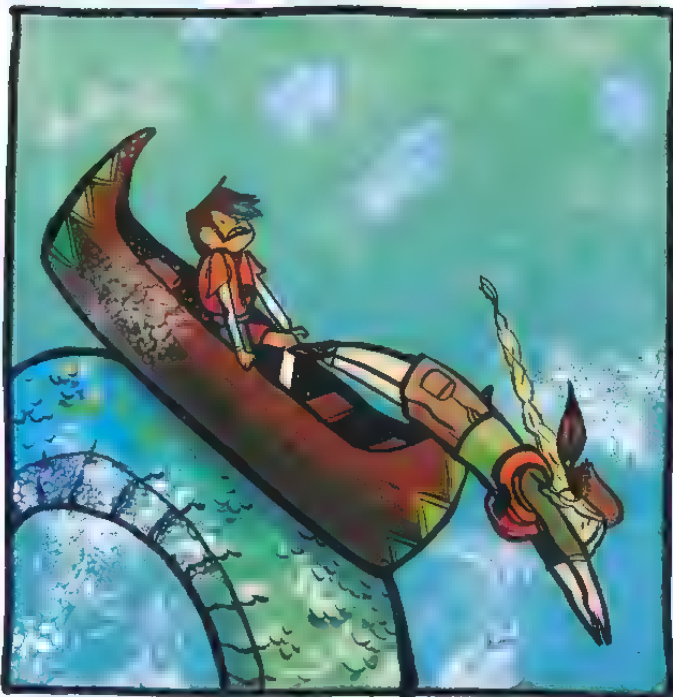
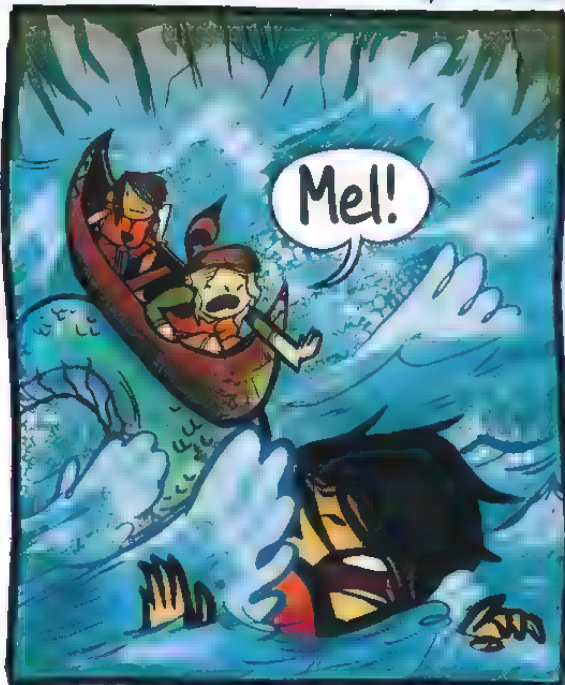
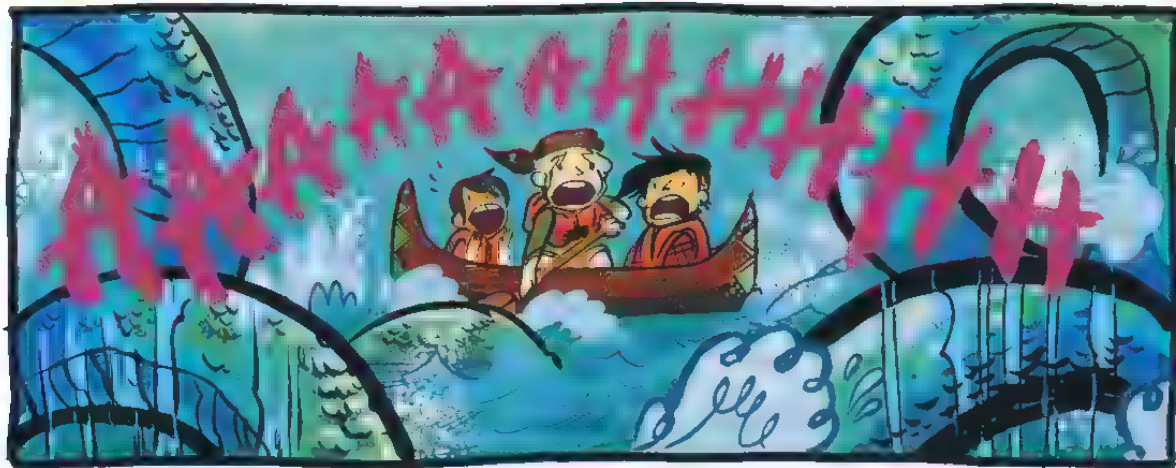
AAH!

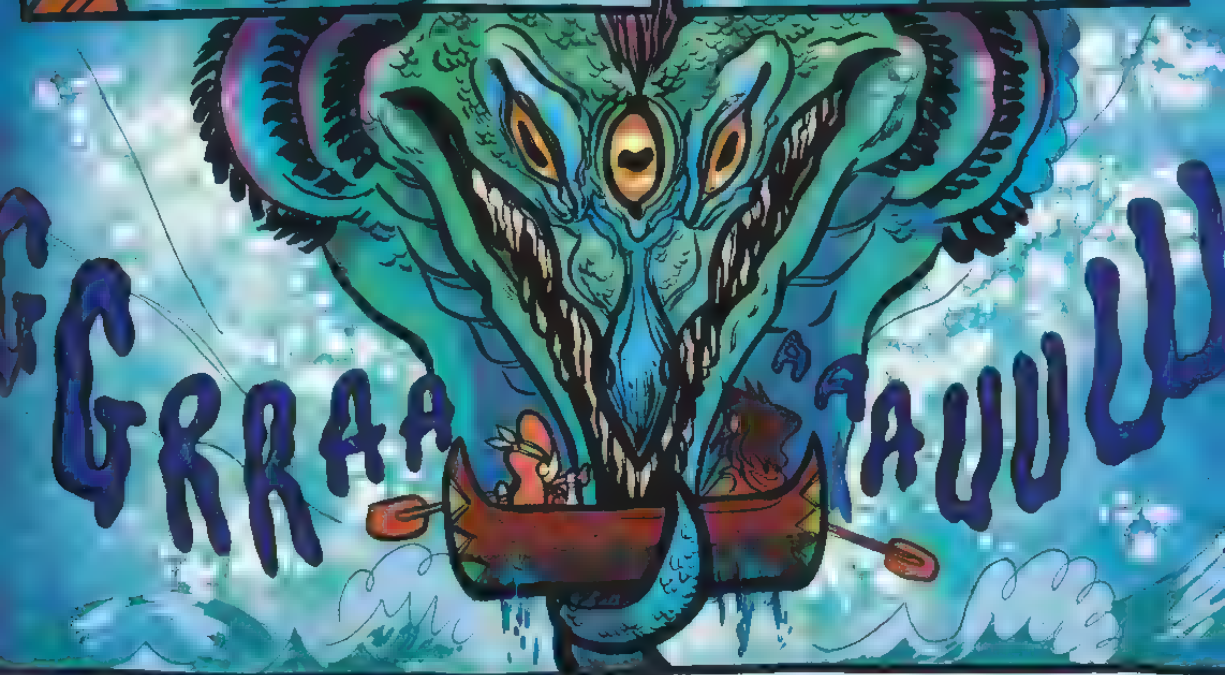
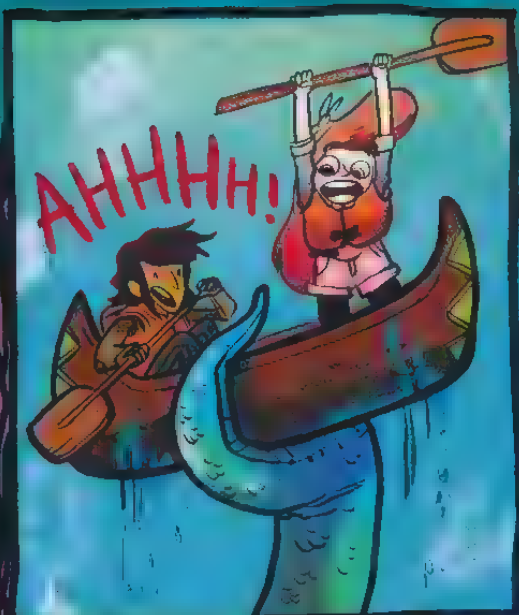




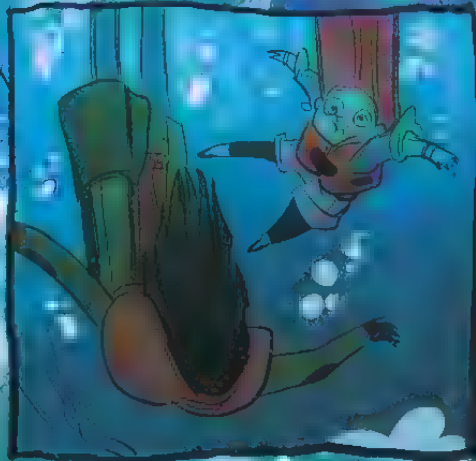
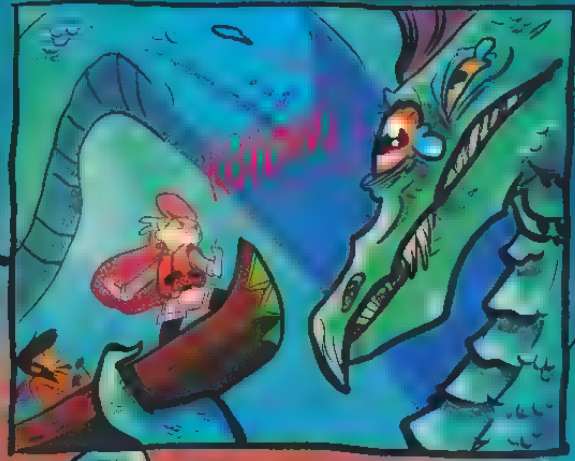
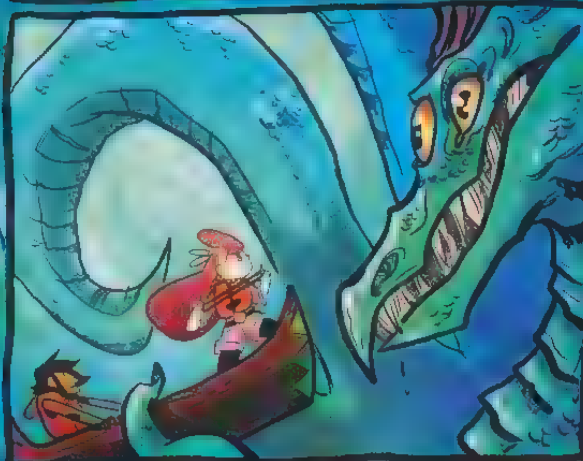


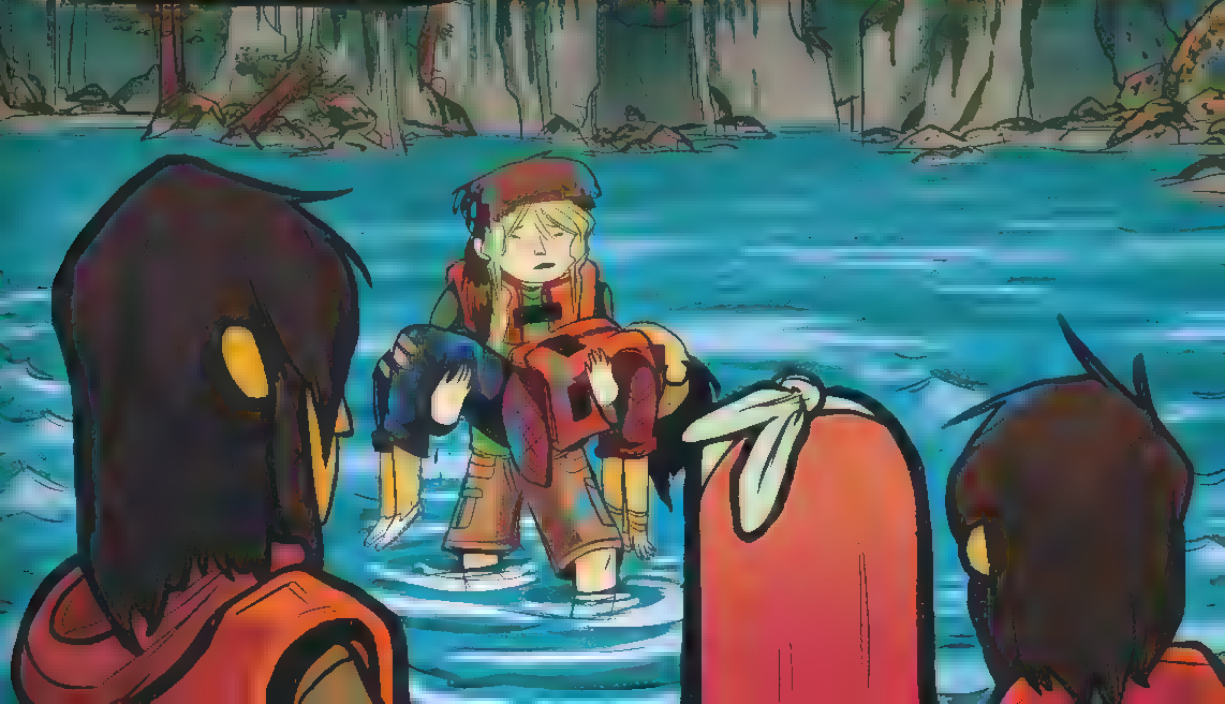
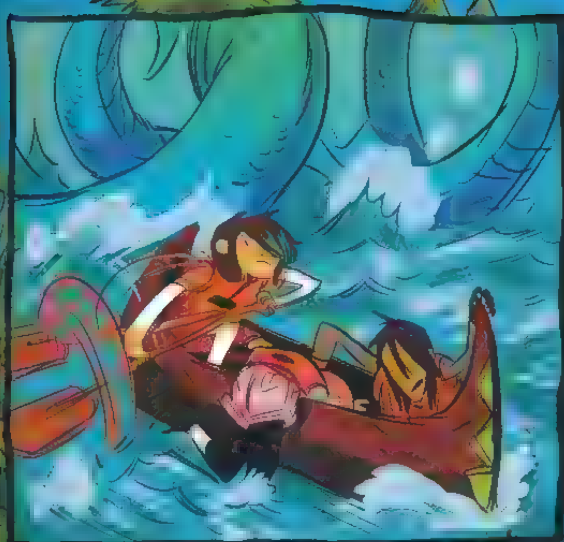












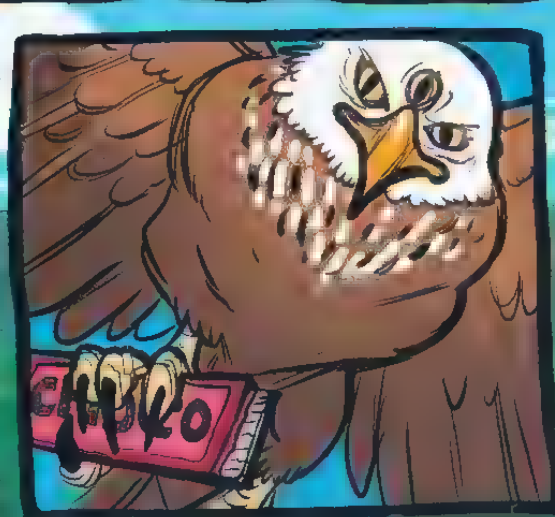
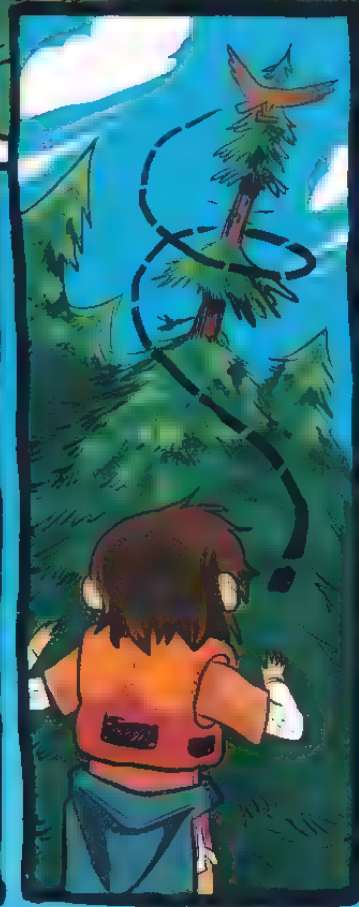






















Volgens mij moeten we niet naar binnen.

Volgens mij moeten we naar binnen!



Het wordt donker. Dan hebben we tenminste onderdak.

Of het zit vol met nog meer rare dingen.



RIPL- Zucht.

KOM OP, MEIDEN! WIEIE!



JAAAAAA!



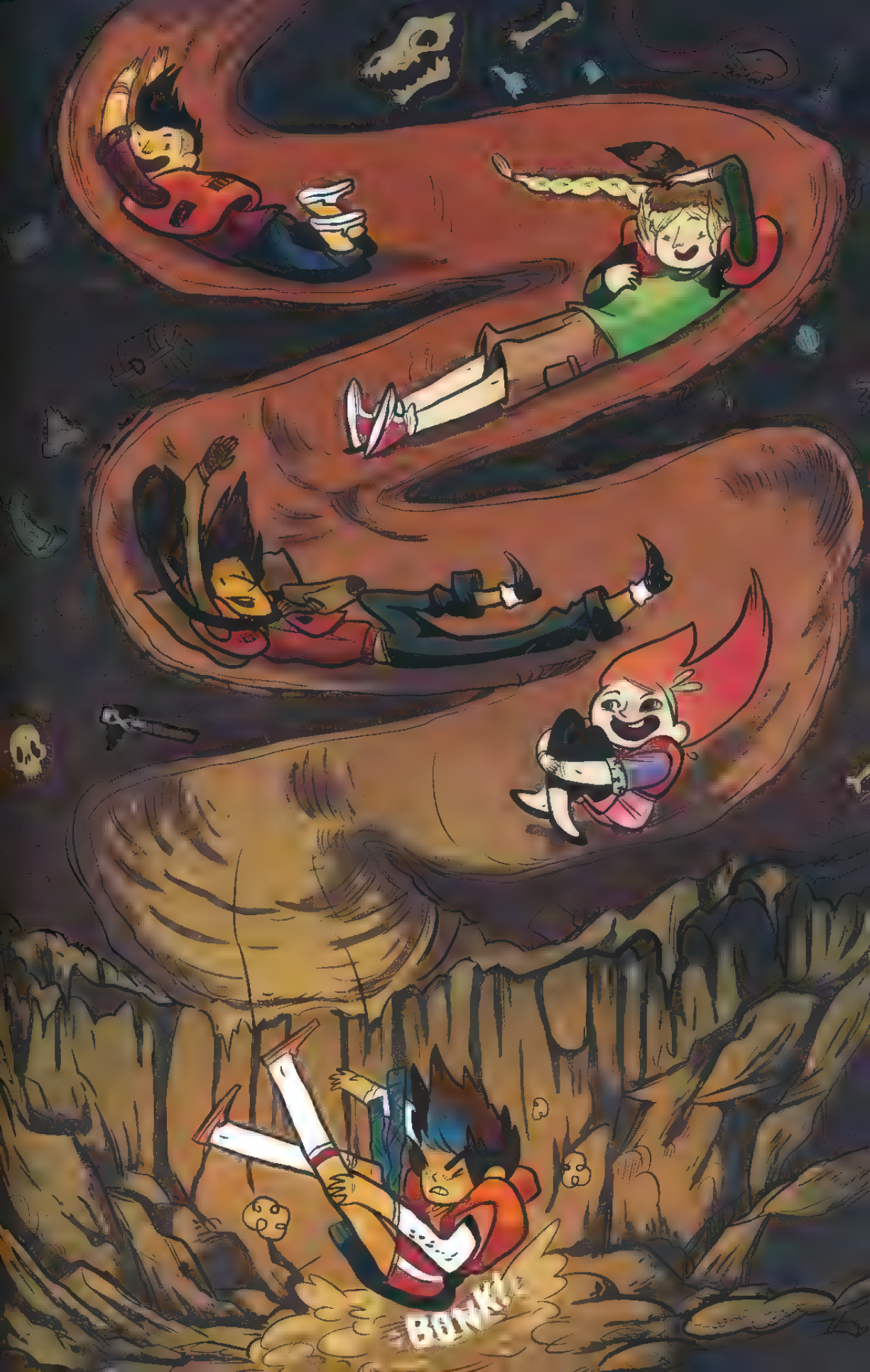
Dus. Eh.

Juist. Eh. Grot?

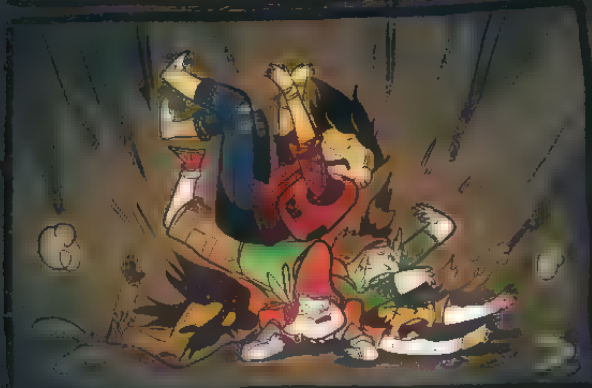
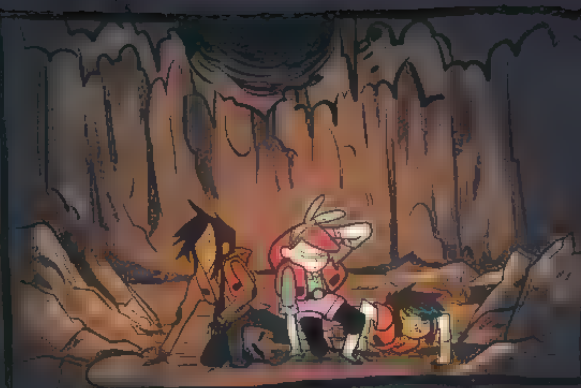
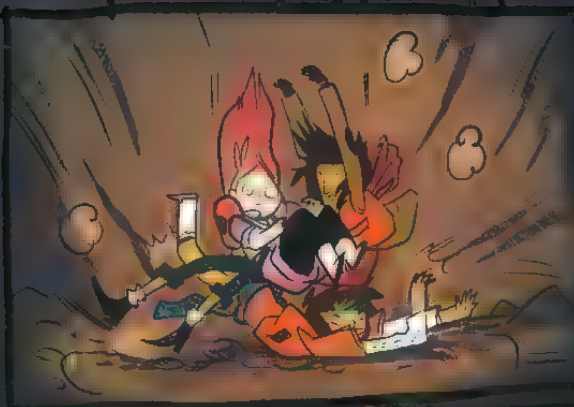
Ja, absoluut.



JAAAAAA!







dragen  
He  
helpt  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze  
toekon  
hebben  
aan  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilj



de ju  
uniform gegroeid is, of het  
andere gids. In  
ijzondere  
baten,  
elden  
gids.

**DOLLE PRET OP HET WATER!**



**WAT IS ER MET JO?**

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte bi  
knielange  
stevige stc  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc



een platte hak en een ronde teen te hebben, alsmede  
simpel stiksel. Kousen of sokken moeten passen bij  
kleur van de schoenen of het uniform. Kett  
armbanden of andere sieraden horen niet bij het v  
van een gids.

#### HOE WORDT HET UNIFORM GEDRA

Er goed uitzien in uniform vraagt ten eerste dat het  
uniform goed bewaard wordt, schoon en ges  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor je  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw t  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur  
uniform, en dat je op je houding let en je waard  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallend  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan



**KRIJG. DE. KLIKO!!**

hebben als g  
aan het gids  
Ditkwin Ditti  
Rouwdouwdiva  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.

...echter  
...het uniform kopen, of het  
...hikbare materialen bij het



## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK DRIE



*Wiskunde en wetenschap-programma voor gidsen*

## ALLES BIJ ELKAAR OPGETELD-INSIGNE

*'Wiskunde leert je het leven in de basis te begrijpen.'*

Wiskunde mag dan een belangrijk vak op school zijn, een gids zal het leren toepassen in allerlei situaties in de dagelijkse praktijk. Van het berekenen van de juiste hoeveelheid aanmaakhout voor verschillende soorten vuren tot het bepalen van de hardloopsnelheid die nodig is om over een kloof te kunnen springen. Een gids erkent dat begrip van wiskundesommen niet alleen de beprovingen van de natuur kan vereenvoudigen, maar ook dat het uitbreiden van die kennis haar zal helpen bij het verstevigen van haar positie op het avontuurlijke levenspad. Menselijk gedrag kan worden teruggebracht tot patronen, en met deze wetenschap ziet een gids haar belang niet alleen terug in de levens die ze direct kan beïnvloeden, maar ook in de levens buiten haar eigen kring.

Om het Alles bij elkaar opgeteld-insigne te verdienen, moet een gids in staat zijn een accurate en exacte landkaart te tekenen van 500 meter weg met aan weerszijden 400 meter landschap op een schaal van 1:2000, en moet ze naderhand dezelfde

kaart uit haar hoofd kunnen natekenen. Een gids moet de hoogte kunnen berekenen van een boom, een telefoonpaal en een kerktoeren, en de toegepaste berekening kunnen laten zien. Ze moet de breedte kunnen berekenen van een rivier, de afstand kunnen schatten tussen twee objecten die op een bekende afstand in een onbegaanbare verte staan. Met deze vaardigheid is ze niet alleen in staat haar avontuur of taak te volbrengen, maar is ze ook in de gelegenheid haar vriendinnen op hun gezamenlijke reis succesvol bij te staan.

Een gids met het Alles bij elkaar opgeteld-insigne kan een hellinggetal berekenen, heeft basiskennis van theoretische wiskunde en natuurkundige wetten die haar zullen helpen in haar toekomstige carrière, of dat nu het onderwijzen van komende generaties betreft, of gehoor geven aan de roeping haar vaderland te dienen. Hoewel het enige tijd kan duren voordat dit insigne verdiend is, zal elke gids het belang ervan inzien en zal ze, terwijl ze werkt



Dit was een fout.




Dit was heel fout.

Dit is absoluut de foutste fout ooit.

Waarschijnlijk niet het BESTE idee dat we ooit gehad hebben.

Ja, ik denk niet dat die route nog een optie is.






Dan kunnen we  
maar één ding doen!




We moeten...  
**VERDER DE  
TUNNEL IN!**



Ja, oké.

Doen we dat.



Ik weet vrij zeker dat  
hier niets over in ons  
handboek staat.

Wat denk je dat  
dit allemaal is?  
Ik bedoel, wie heeft  
die tunnel gemaakt?  
En waarom?

WEDDEN...

DAT HET DE WARE  
KITTEN WAS!

Dat denk  
ik niet,  
Ripley...

Eerder  
HEKSEN!

OF een rare  
sekte!

Volgens mij  
ben je iets op  
't spoor. Die ware  
kitten heeft er  
vast iets mee  
te maken.





Gast, als ik  
nu maar iets  
kon zien.

Ja, het zou cool  
zijn als we nu maakt-  
niet-vit-wat zouden  
kunnen zien.



**HEIDENEN!**  
WIE TREEDT HIER  
BINNEN?



**STOP,  
TENZIJ IK JE  
DOORLAAT.**

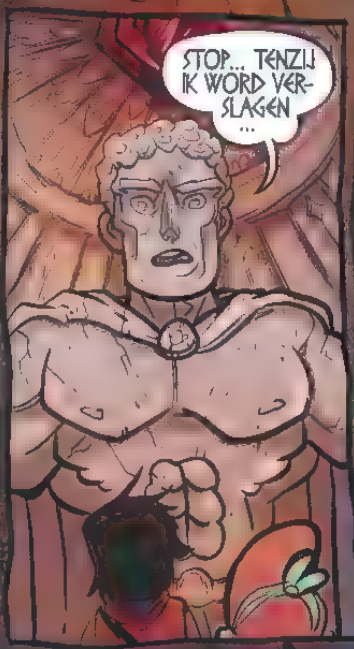
PRATEND  
STANDBEELD.

Ja, ik  
zie het,  
Ripley.



Eh, hallo, meneer  
Pratend Standbeeld. Wij  
zijn gewoon, eh, simpele  
gidsen, verdwaald en  
toen door een tunnel  
gevallen.

U wilt vast  
en zeker uw  
magische deur voor  
ons opendoen.



**STOP... TENZIJ  
IK WORD VER-  
SLAGEN  
...**



**IN EEN STRIJD**

**OM**

**KRACHT.**



Eh, pardon?

EEN VAN JULLIE  
MOET MIJ VERSLAAN  
MET ARMPJEDRUKKEN  
OM MIJN DEUR DOOR  
TE MOGEN.

Oké  
meiden, deze  
is voor mij.

Ik ben  
KAMPIOEN  
armpjedrukken.

HO, HO, HO!  
JIJ? MAAR JIJ BENT  
DE KLEINSTE VAN  
ALLEMAAL!

JOUW  
ARMEN ZIJN  
NET STOKJES!

IK ZAL JOUW  
STOKJESARMEN  
KNAKKEN  
OMDAT JE ZO  
ARROGANT BENT.

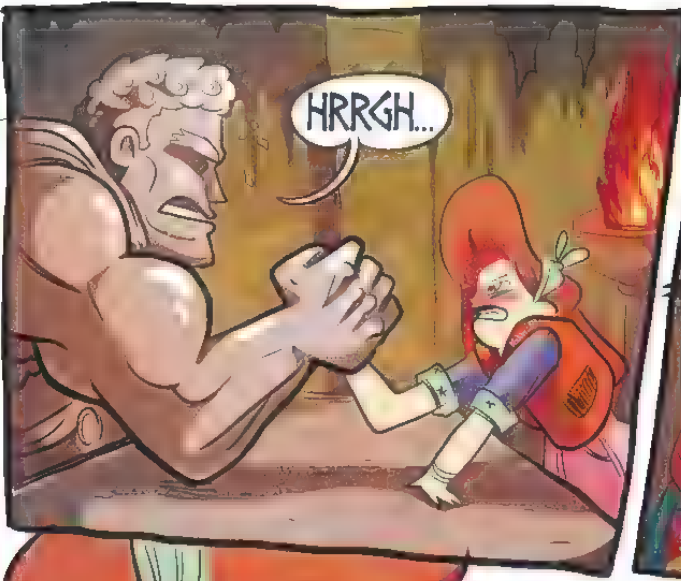
Gast, ik hoor je.  
Ik heb stokjesarmen.  
Gaan we nog  
beginnen, of...

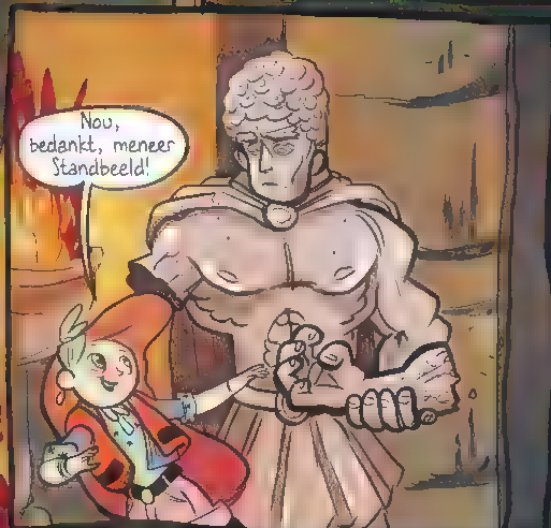
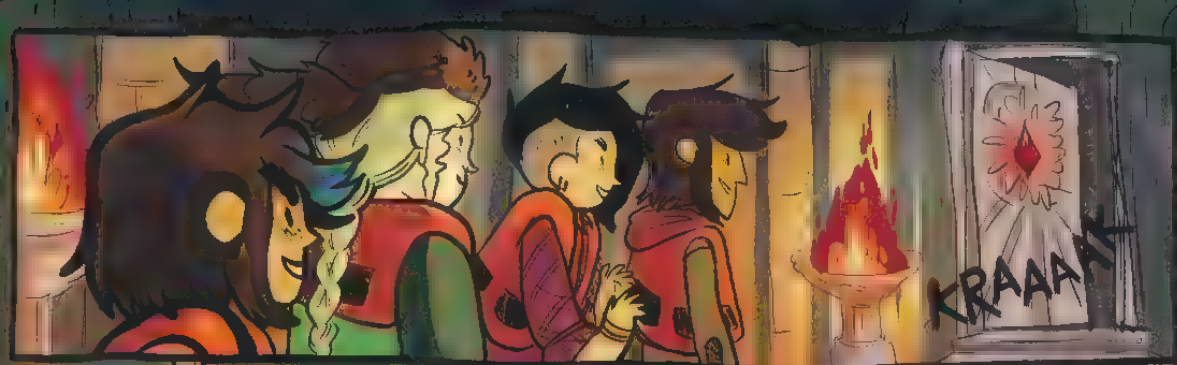
Ja, best,  
toe maar, kerel.

Gaat  
dit wel goed  
komen?

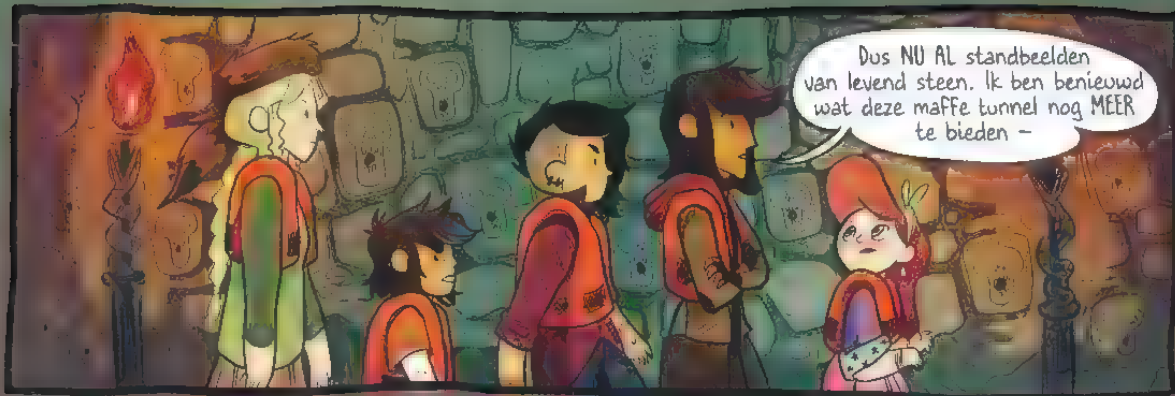
Wacht maar.





















Ik ben de  
BESTE knalbal!

Wat je  
zeigt!

KRAA! KRAA! KRAA!

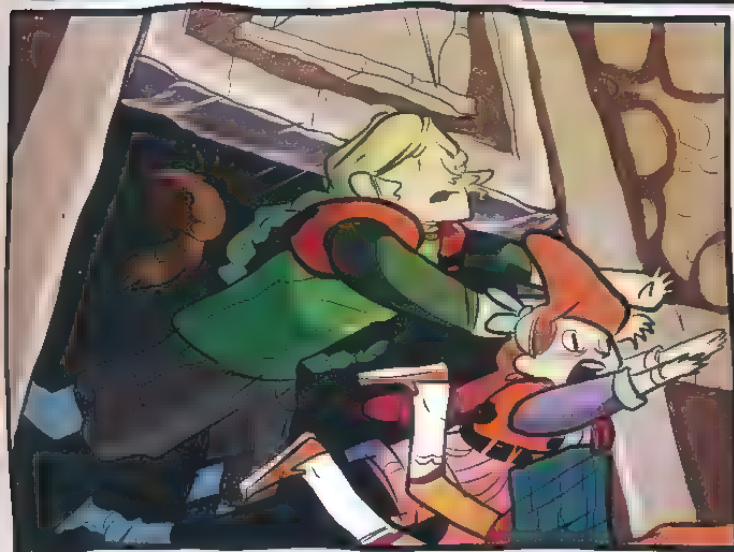
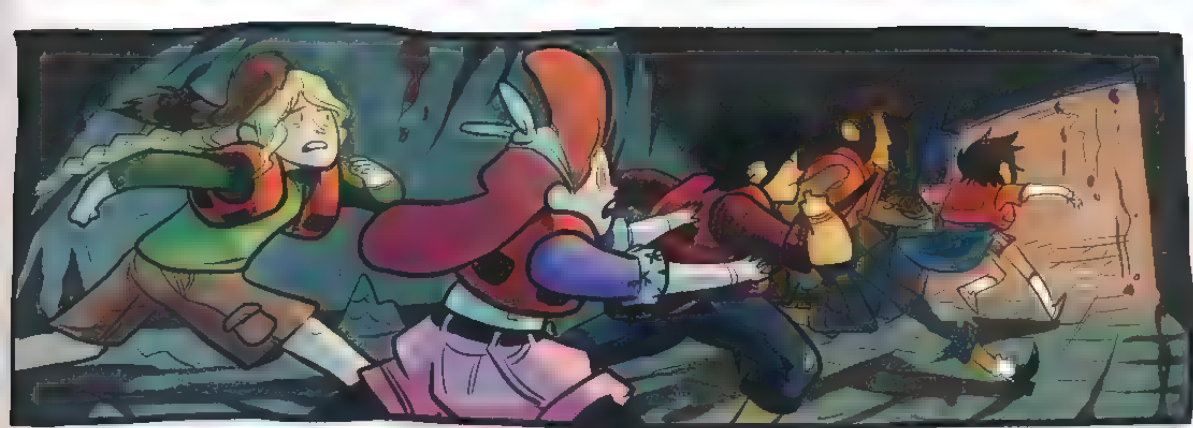
Aaahhh!  
Wat gebeurt  
er?!

YO,  
MEIDEN!

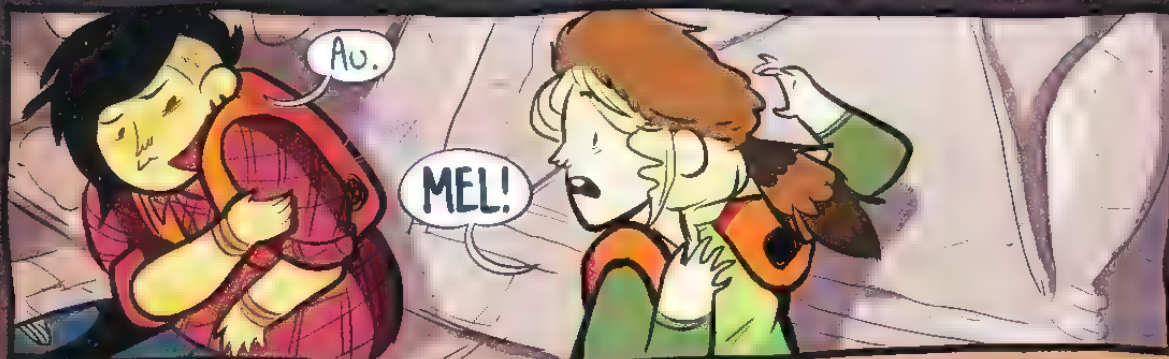
BENG

RRRRROMMEL

De deur gaat dicht!  
Rennen allemaal!









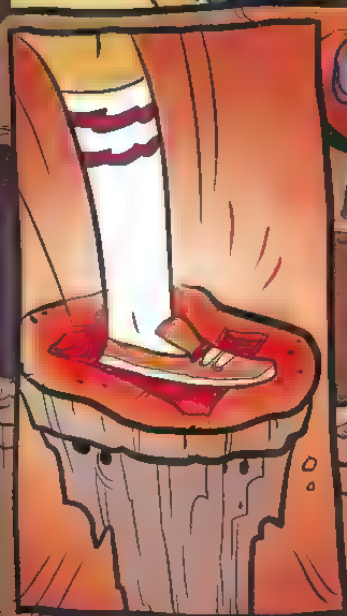
Krijg nou  
de klike!



Kom op, meiden!  
Dan springen we van tegel  
naar tegel!



NEE!



GIL!

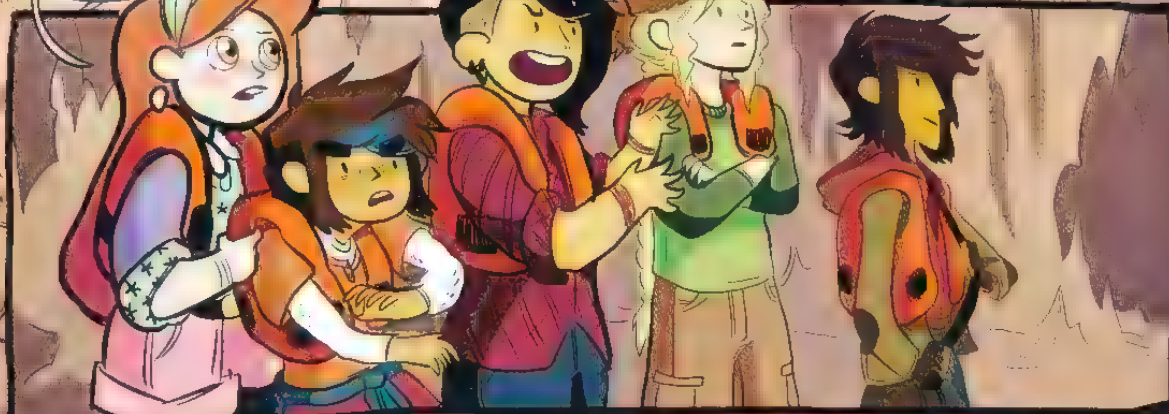






Oké, niet op de verkeerde stappen, want dan val je, begrepen.

Maar hoe weten we welke tegels veilig zijn? En wat betekenen die willekeurige getallen?



Ik denk dat ze niet zo willekeurig zijn als we denken.

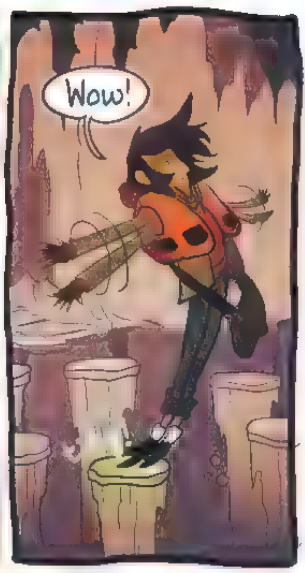


FIBONACCI!



Hé, niet vloeken.

Nee. Het is de Fibonacci-reeks. Heb je je Alles bij elkaar opgeteld-insigne nog niet?





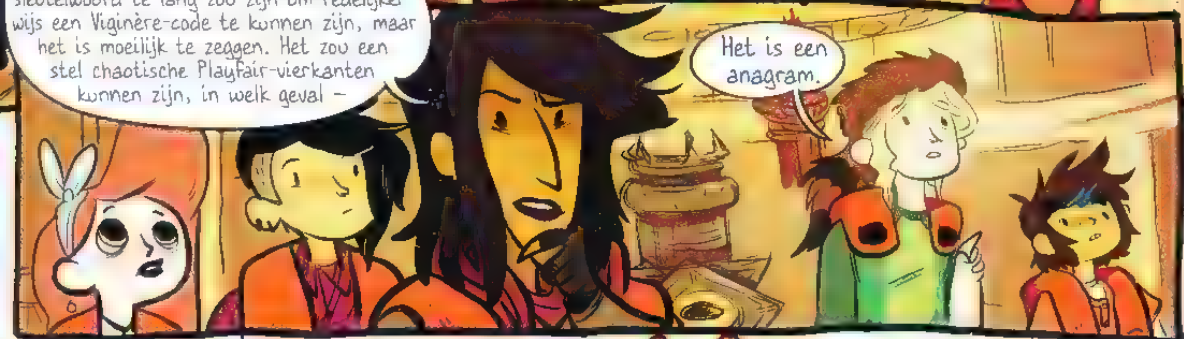




Tja, een snelle analyse laat zien dat we een Caesar-codering kunnen uitsluiten, en ik denk dat het sleutelwoord te lang zou zijn om redelijkerwijs een Viginère-code te kunnen zijn, maar het is moeilijk te zeggen. Het zou een stel chaotische Playfair-vierkanten kunnen zijn, in welk geval -



Wat betekent dit allemaal?



Het is een anagram.



GARE WEIDESHEID SNAREN

Wat.

Ja, zie je het niet? Daar staat bijvoorbeeld: 'De waarheid is ergens.' Je moet de letters husselen.

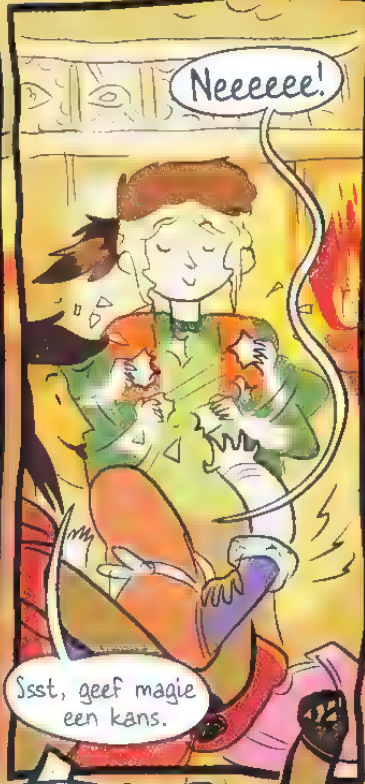


LAAT ME JE SCHRIFT ZIEN.

Het is eigenlijk een dagboek.

LAAT ME JE DAGBOEK ZIEN.









Mevrouw,  
kalm blijven,  
graag.

IK BEN DE  
SLECHTSTE KAMPELDSTER  
IN DE GESCHIEDENIS VAN  
HET UNIVER-ER-ERSUUM!

AAAHHH

NIET HUILEN,  
JEN!

WAAR IN BETJE WOLFFS  
NAAM WAREN JULLIE?

IK DACHT DAT JULLIE DOOD  
WAREN, STELLETJE KLIEREN!

ER WAS EEN GROTE  
SLANGENGOZER EN IK  
WAS EEN KNALBAL.

Het...  
belangrijkste is  
dat jullie weer  
veilig zijn...

Maar als jullie  
me **DOIT** WEER LATEN  
DENKEN DAT JULLIE  
DOOD ZIJN...

Bedankt voor  
uw tijd, boswach-  
ter, maar ik neem  
het weer over.

...DAN  
WURG IK JULLIE  
ALSNOG.

Awh, Jen,  
we hebben jou  
ook gemist!

Goed, ik hoop  
dat jullie een leuke  
dag hebben gehad,  
want de straf voor weg-  
lopen van je leidster is  
de rest van de week  
de elandstal  
uitmesten.

Aaah, Rosie,  
toe nou!

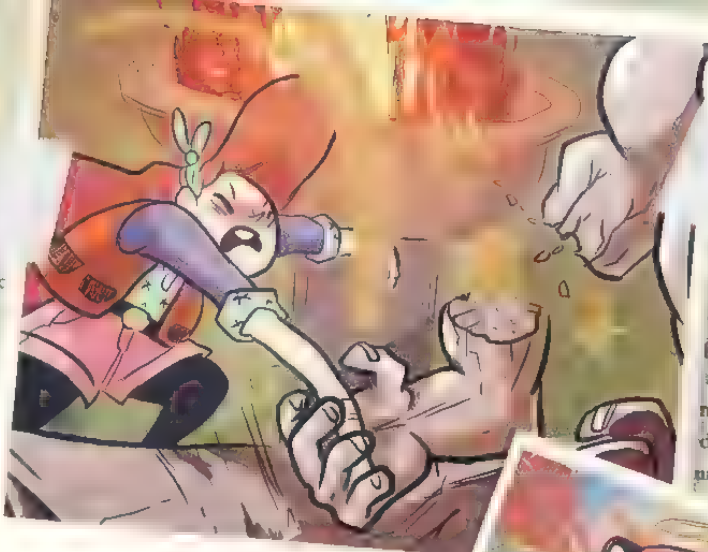
Bedtijd,  
**NU**. Ik heb ZO  
VEEL slaap ge-  
mist door jullie,  
maffketels.

We konden  
er niks aan  
doen!

HOERA,  
ELANDEN!

dragen

He'  
helpt  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbe  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp



IK KAN HET JE LEREN,  
MAAR DAT GAAT JE  
WEL WAT KOSTEN.

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte bu  
knielange  
stevige st  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc



een platte hak e... ronde teen te hebben, alsmede  
simpel stiksel. Kousen of sokken moeten passen  
kleur van de schoenen of het uniform.  
armbanden of andere sieraden horen niet bij  
van een gids.

#### HOE WORDT HET UNIFORM

Er goed uitzien in uniform vraag  
uniform goed bewaard wordt, schoon  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft vo  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur  
uniform, en dat je op je houding let en je waardig en  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-

#### IFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop  
genheden waar gidsen de  
Het uniform mag ook bij  
genheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
m inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het

andere gids. In  
ijzondere  
eten,  
elden  
gids.



D' WARE KITTEN!



riendsch  
uitstraling  
kleding vo  
Bovendien  
onze zuster  
toekomst. H  
hebben als g  
aan het gids  
Ditkwint Ditt  
Rouwdouwdiva  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.



FIBONACCI, YO!

ecnter  
het uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het



## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK VIER



*Sport en spel-programma voor gidsen*

### **ROBIN HOOD-INSIGNE**

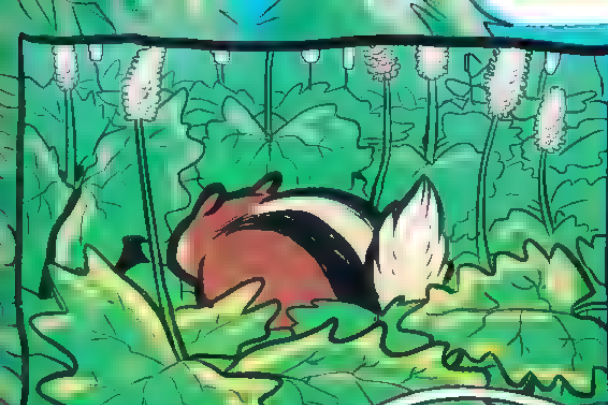
*'Een scherp oog toont een scherp verstand.'*

Oog-handcoördinatie is niet alleen belangrijk voor dagelijkse activiteiten, maar kan ook goed van pas komen bij het wedervaren van een gids in de natuur. Hoewel tegenwoordig het beoefenen van de eens zo noodzakelijke basisvaardigheden meer gezien wordt als sport, waarderen gidsen het belang van respect hebben en zorg dragen voor hun materieel. En dat niet alleen: door samen met andere gidsen te trainen, leren ze te vertrouwen op elkaar, en op zichzelf en op de vaardigheden die ze reeds bezitten. Het is noodzakelijk voor een gids te weten dat ze van zichzelf op aan kan in de grote weidsheid van de natuur en dat ze niet hoeft te vertrouwen op machinaal gemaakte moderne gereedschappen. Ze is in staat om eigenhandig alles aan te pakken wat het leven haar voor de voeten werpt.


De vaardigheid van het boogschieten leert elke gids het belang van een goede houding, de fijnzinnigheid die nodig is om delicate instrumenten te hanteren, de noodzaak van een sterke bovenarm en de balans die nodig is om een prooi van grote afstand neer te schieten. Voordat een gids haar Robin Hood-insigne

kan verdienen, moet ze zich binnen de veilige omgeving van de kampschietbaan bekwamen in het boogschieten. Ze krijgt het materieel dat ze nodig heeft om hierin te slagen en met de steun van haar vriendinnen zal ze in staat zijn om haar vaardigheden te bevorderen en het zelfvertrouwen te kweken dat ze nodig heeft om de pijl in het doel te schieten.

Om het Robin Hood-insigne te verdienen, moet de gids eerst pijl-en-boog maken, waarmee ze met redelijke precisie over een afstand van 30 meter moet kunnen schieten. Het is een essentiële taak die haar zal leren dat tijd steken in een karwei kan helpen om dat karwei goed te verrichten. Ze moet haar basiskennis over veilig boogschieten aantonen, zowel op de schietbaan als daarbuiten. Ze moet een totale score van 350 punten op 60 schoten in één of twee beurten zien te behalen, waarbij ze het standaarddoelwit van 1 meter 20 in doorsnee gebruikt op een afstand van 35 meter, of het doelwit van 90 centimeter in doorsnee op een afstand van 25 meter. Ze moet een totale score van 300 kunnen halen met 72 pijlen, waarbij ze het standaard








Dat is hem! Dat is de toren die ik zag!

'In de toren aan de waterkant'. Daar moet het zijn.




Waar hebben de dames het over? Ik mag hopen dat jullie niets van plan zijn.



We stonden net te kijken naar alle...


...blaadjes.

Ik hou jullie in de gaten. En als jullie denken dat ik jullie ook maar ÉÉN TEL uit het oog verlies, maak dan je borst maar nat!



Ik zou jullie moeten AANLIJNEN. Als puppy's.

Ik hou van puppy's!



Hé, meiden, kijk daar!

We hebben de toren gezien. Hij is vlakbij, maar het zal nu wel erg pittig worden om Jen te lozen.

Ik heb een idee, als we nou -

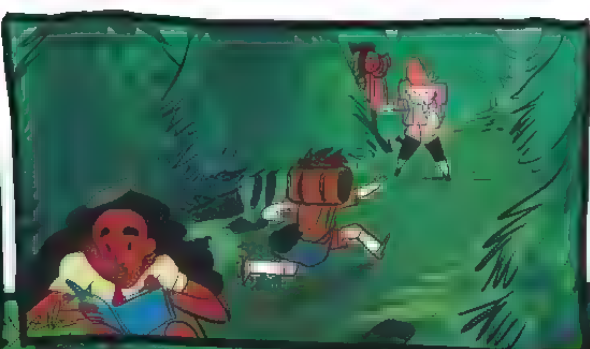


Krijg de klike!



Ooooo!  
Dicentra  
formosa!

Ripley!



Kijk daar.



Wat in  
Pocahontas'  
naam is  
dat?

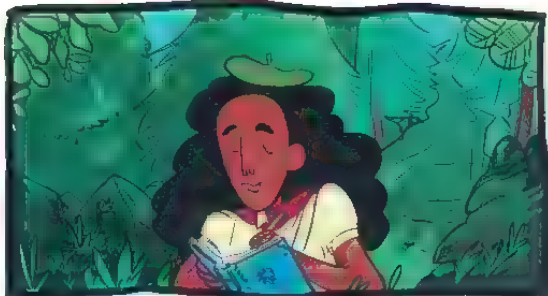


AAAAAAH!  
AAAAAAH!




GRAUWN!






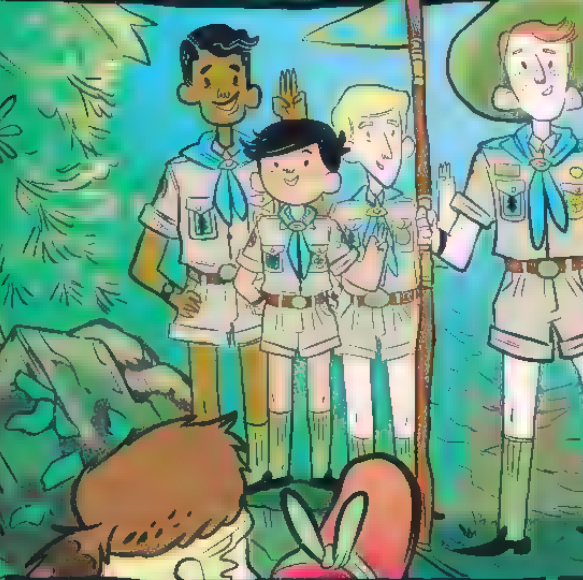




Genoeg. We gaan NU  
METEEN terug naar  
de hut. Daar sluit  
ik jullie in op en  
jullie komen er  
NOOIT MEER UIT.



Lieve hemel!  
Hebt u behoefte aan  
assistentie?




Geen paniek!  
De verkenkers zijn hier  
om te helpen!



O. Eh.

Ik ben Ned.

Oké.




Dat was een donderse val.

Ik heb veel talenten.  
Vallen is er één van.

Ik ben  
Barney.

April.

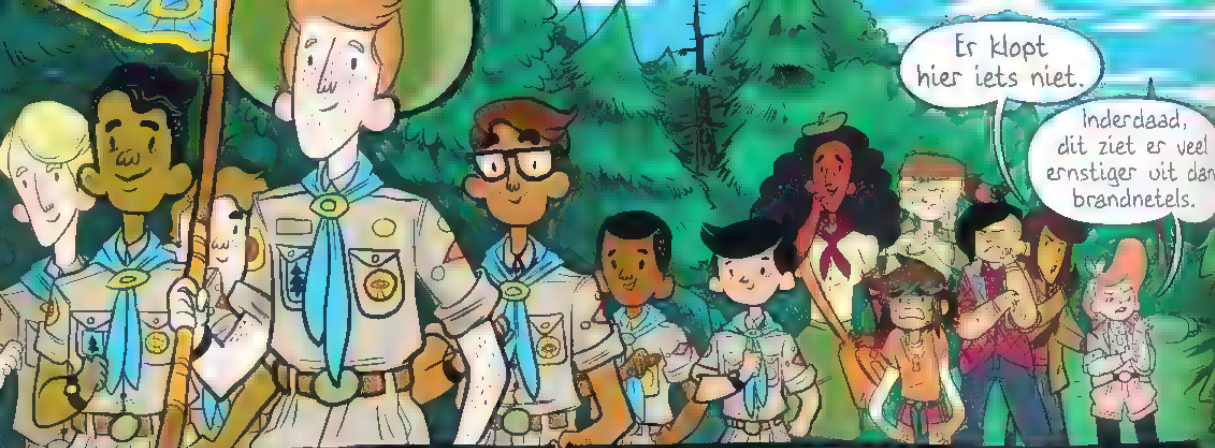


Wat zijn jullie...  
ordelijk en gehoorzaam...

Die brandnetels  
zijn akelig! Kom maar  
gauw mee naar ons kamp,  
we hebben er daar een  
zalfje voor!

En we hebben net koekjes gebakken!





Er klopt hier iets niet.

Inderdaad, dit ziet er veel ernstiger uit dan brandnetels.

Nee, nee, ik bedoel, is het niet toevallig dat deze knakkers zomaar uit de lucht vielen? Waarom zien we ze nu pas? Hoe kan het dat -

Niks 'Hoe kan het dat!' Esther Welmoet Wijnaendts nog aan toe, we hebben recht op goeie gebeurtenissen zo nu en dan.

Ik voel dat dit foute boel is. Volgens mij zijn ze niet te vertrouwen.

Vertrouw mij dan maar, oke?

Meneer Theodoor Tarquin  
Reginald Lancelot  
Herman Poffertjes  
kamp voor jongens

Mooi. Van hetzelfde. Behalve in dit geval. Maar anders: helemaal van hetzelfde.

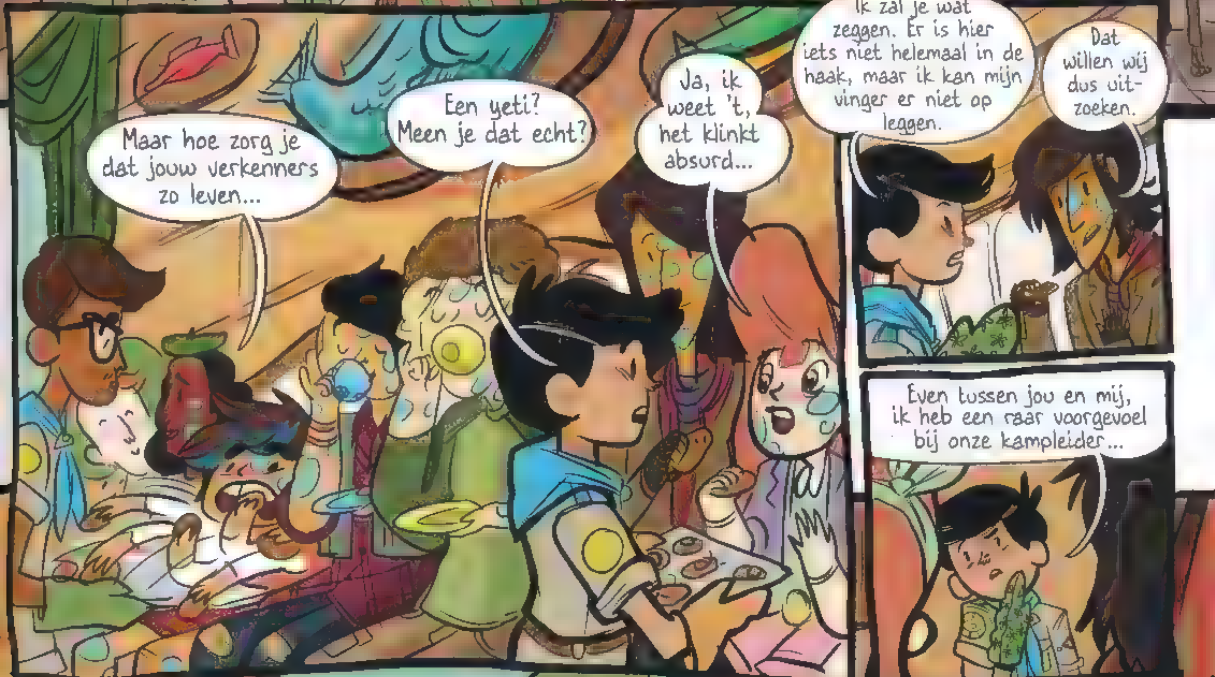
Altijd.





Het is hier geweldig!  
Houden jullie het hier **ALTIJD**  
zo keurig opgeruimd?

Vanzelfsprekend! Hygiëne  
is een belangrijk onderdeel  
van verkenner zijn.



Maar hoe zorg je  
dat jouw verkenners  
zo leven...

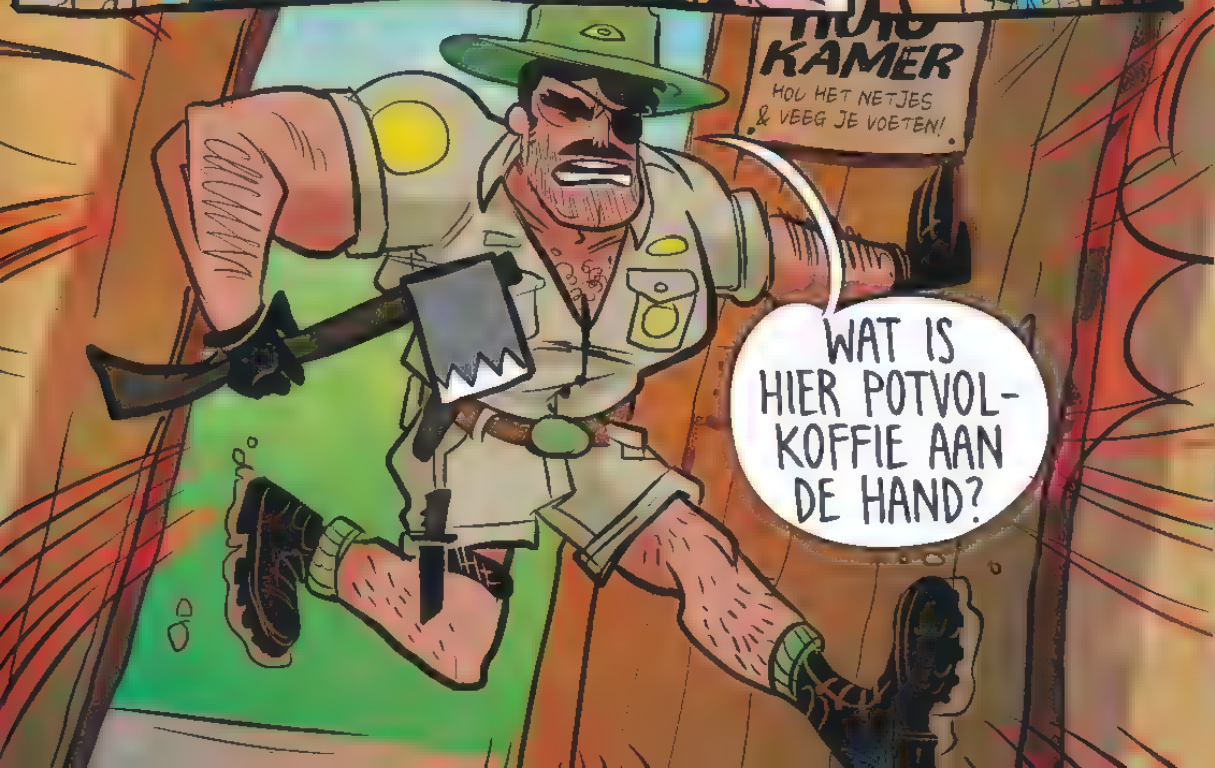
Een yeti?  
Meen je dat echt?

Ja, ik  
weet 't,  
het klinkt  
absurd...

Ik zal je wat  
zeggen. Er is hier  
iets niet helemaal in de  
haak, maar ik kan mijn  
vinger er niet op  
leggen.

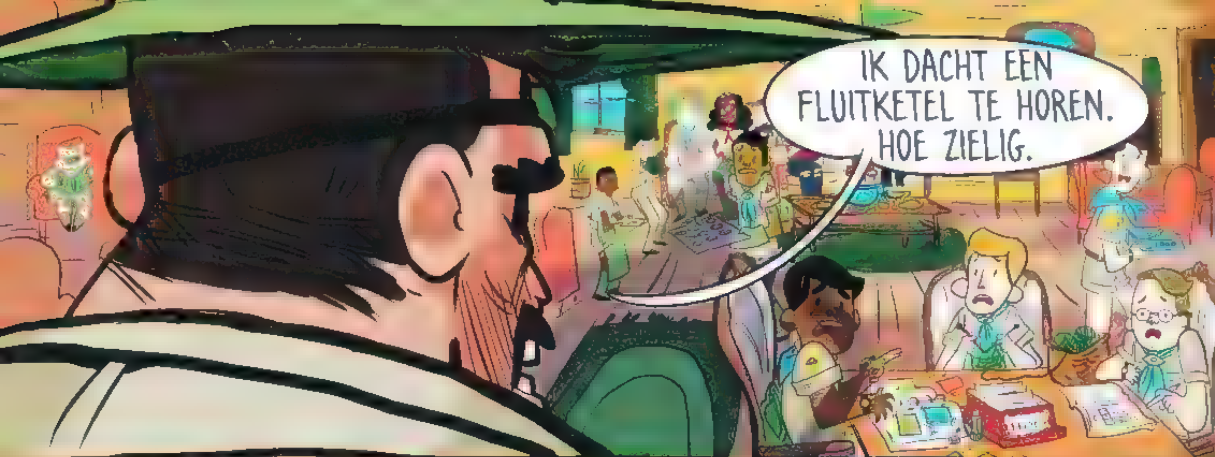
Dat  
willen wij  
dus uit-  
zoeken.

Even tussen jou en mij,  
ik heb een raar voor gevoel  
bij onze kampleider...



WAT IS  
HIER POTVOL-  
KOFFIE AAN  
DE HAND?





IK DACHT EEN  
FLUITKETEL TE HOREN.  
HOE ZIELIG.



Maar... maar...  
we hebben bezoek.

MEISJES?  
IEUW.

WAAROM ZIJN  
JULLIE IN ONS KAMP,  
VROUWVOLK?



We zijn in de  
brandnetels gevallen.

DAT WAS  
STOM.



NEE,  
JIJ BENT  
STOM!

JULLIE ZIJN HIER  
DE STOMMERDS!

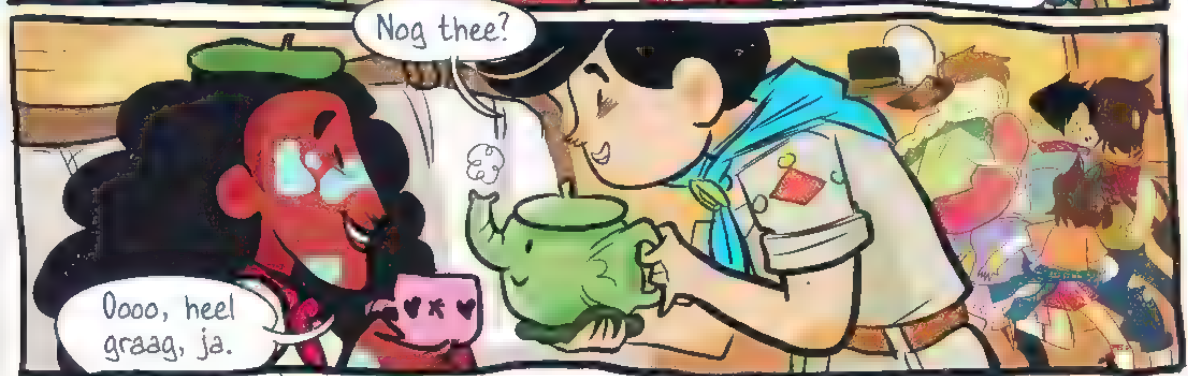


KOEKJES ZIJN VOOR ZWAKKELINGEN.  
ECHTE MANNEN MOETEN HOUTHAKKEN  
EN PIJPROKEN.

Maar ik ben DOL  
op koekjes bakken...



IK GA EEN VIS  
VANGEN DOOR HEM  
BIJ EEN BEER WEG  
TE SNAAIEN.







In dat kamp is iets heel vreemds aan de gang.

Het is niet bepaald het vreemdste wat we ooit gezien hebben.

Het staat niet eens in de top tien.



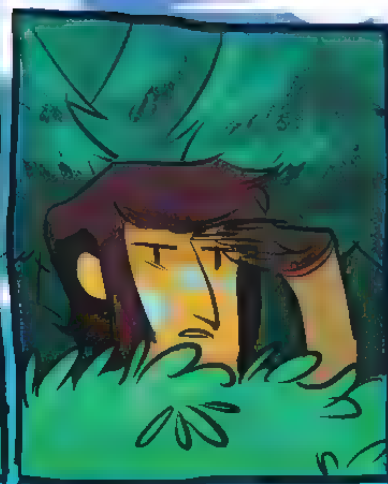
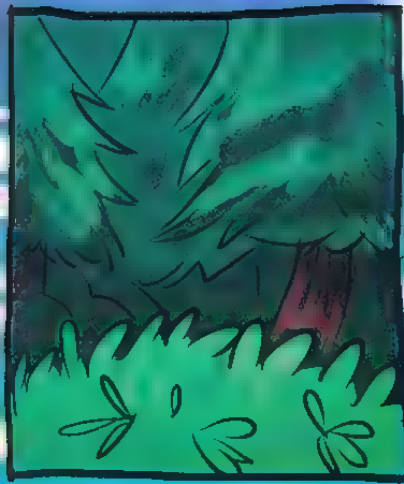
Ripley, hoeveel koekjes heb je gepakt?

ALLEMAAL.

Hé, kijk...

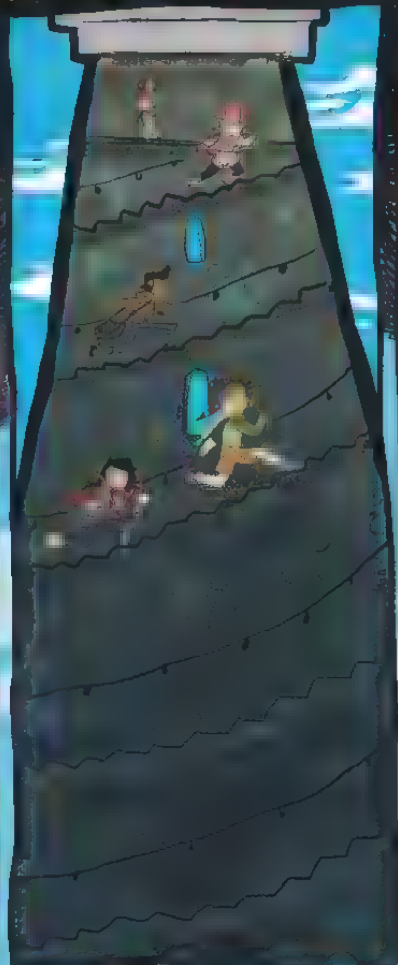


We zijn er.

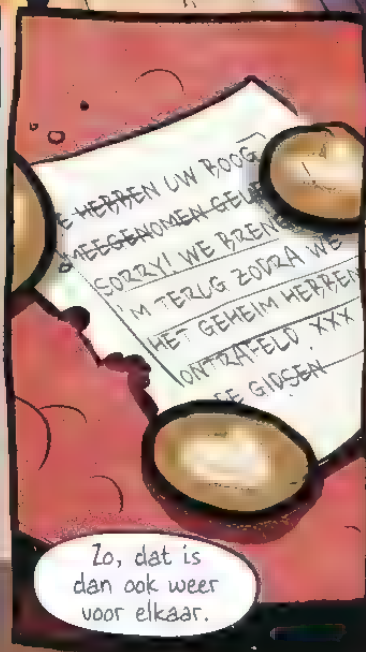


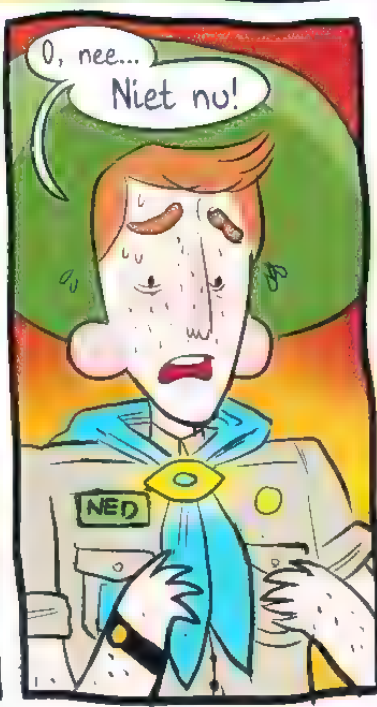
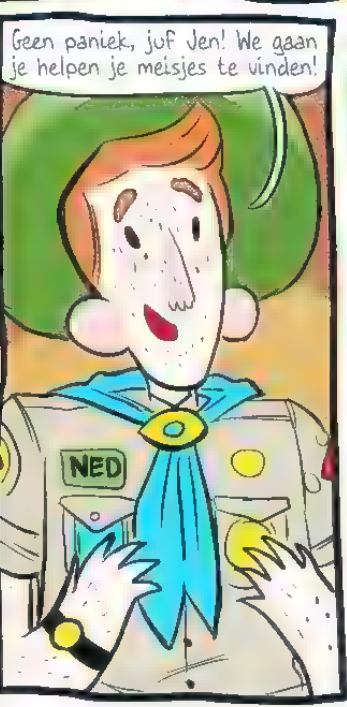




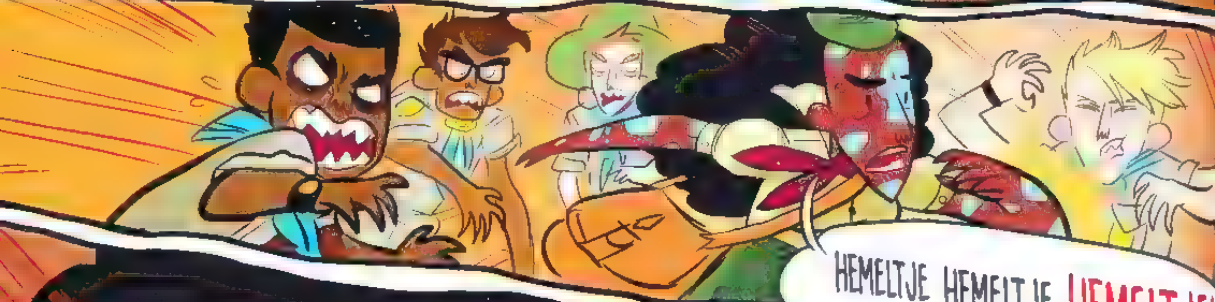












A vibrant, cartoonish illustration depicting a scene of intense anger and triumph. In the upper half, a group of seven men with exaggerated, angry facial expressions (furrowed brows, gritted teeth) are shown. They are all shouting, with the sound effect 'GRRRRRRRRRRRR' written in large, red, stylized letters across the middle. Below them, a man with dark skin, wearing a red shirt and a green beret, is shown in a dynamic pose, holding a large, brown, oval-shaped object (possibly a shield or a piece of wood) with both hands. He has a wide, triumphant grin and is shouting 'HA!' in a speech bubble. The background is a bright, warm orange-yellow, suggesting a sunset or a fire. The overall style is reminiscent of classic comic book art.

HA!

Ah, waarom doe je dat nou?

O, nee...  
Wat een  
troep...

Kom op, jongens...  
Help me even  
met opruimen.









AAAAH!



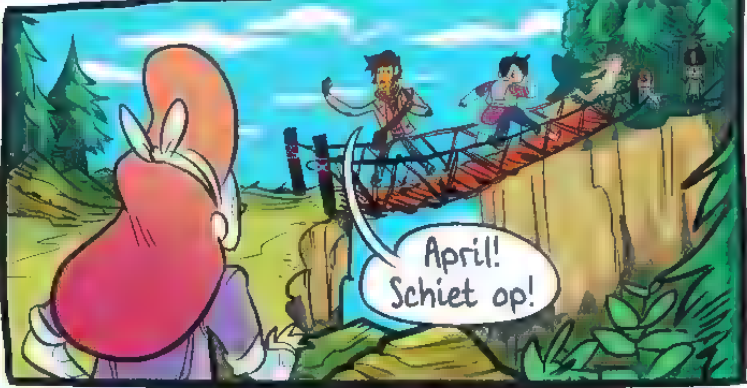
FLOMP!



Barney!  
Wat is er met  
je gebeurd?!



A-April?

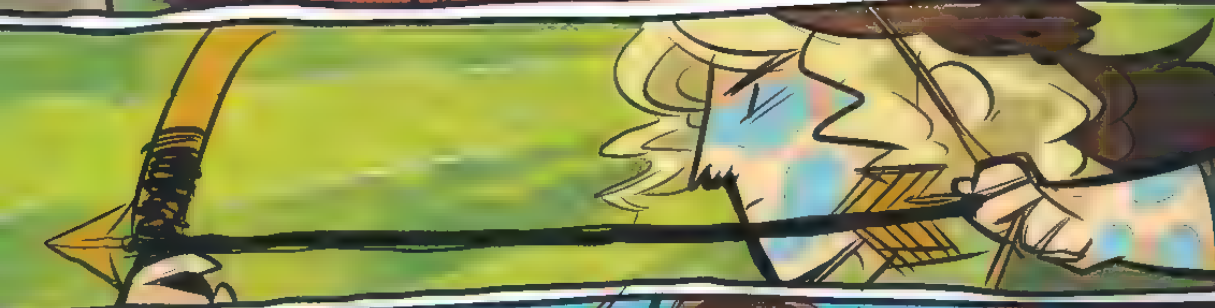


April!  
Schiet op!



GRRRR RAH  
RAH







Ze hadden **GLOEIENDE** ogen...  
en ze leken wel **HONDSDOL**...




**KRIJG DE KLIKO,**  
**WAT IS ER GEBEURD?!**



Ik denk  
dat ze bezeten  
worden door  
iets.


Ja,  
we moeten  
ze helpen.

Want als het  
**HUN** kan overkomen,  
kan het ons ook  
overkomen.



Dit is echt,  
waar of niet?

Al jullie monsters...  
die zijn echt. En ik geloofde  
jullie niet.




Hé, dat zit wel goed,  
Jen. Ik zou ons ook  
niet hebben gelooft.

Hoe dan ook,  
het is fijn dat je  
vanaf nu aan onze  
kant staat.





JULLIE HEBBEN  
GEFAALD.



...maar maak  
je geen zorgen.



De volgende keer  
zijn we voorbereid.

BB

dragen

He  
helpt  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbe  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilj



**ZIJN HIPSTERYETI'S  
NIET GETIKT? PRECIES,  
ZE ZIJN GETEKEND!**

## IFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop-  
enheden waar gidsen de  
Het uniform mag ook bij  
enheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
m inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het

andere gids. In  
ijzondere  
ten,  
elden  
gids.

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte b  
knielange  
stevige stc  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc  
een platte hak e  
ronde teen te hebben, alsmede  
simpel stiksel. Kousen of sokken moeten passen b  
kleur van de schoenen of het uniform. Kett  
armbanden of andere sieraden horen niet bij het u  
van een gids.



**BOVENSTE BESTIES!**



## HOE WORDT HET UNIFORM GEDRA

Er goed uitzien in uniform vraagt ten eerste dat het  
uniform goed bewaard wordt, schoon en gestreken. Zorg  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor jouw le  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw ta  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de  
uniform, en dat je op je houding let en je  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet,  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvall  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draa  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-



**MEEN JE DAT NOU?**

enter  
niet uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het

graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.





## EVEN SAMEN ROND HET KAMPVUUR



## WE KONDEN HET HELE KAMP ZIEN!



Het gidsenuniform wordt  
opkomen



en groene  
Al deze kledingstukken  
nactiviteiten uitstekend doorstaat.  
sel van de gids is een groene baret.  
wordt onder de kraag gedragen en  
in een eenvoudige vriendschaps-  
togen zwart of bruin zijn en behoren  
n ronde teen ■ hebben, alsmede een  
en of sokken moeten passen bij de  
nen of het uniform. Kettingen,  
aieraden horen niet bij het uniform

### \* UNIFORM GEDRAGEN?

arm vraagt ten eerste dat het  
rdt, schoon en gestreken. Zorg  
... de rok de juiste lengte heeft voor jouw lengte  
n bouw, dat de riem is aangepast aan jouw taille, dat  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur van je  
uniform, en dat je op je houding let en je waardig en  
gracius beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap

help-  
vrien  
uitstr  
kledin  
Boven  
onze  
toek  
hebben als g



## KRIJG NOU DE KLIKO! WAT ZWEMT DAAR?

aan het gidsenprogr  
Ditkwint Dittiekwukwie Distellier  
douwdiva's. De meeste gidsen willen er ectm  
hebben. Ze kunnen het uniform kopen, of het zelf maken





## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK VIJF



*Kunst en nijverheid-programma voor gidsen*

### **BESTIE KNUTSELKUNST-INSIGNE**

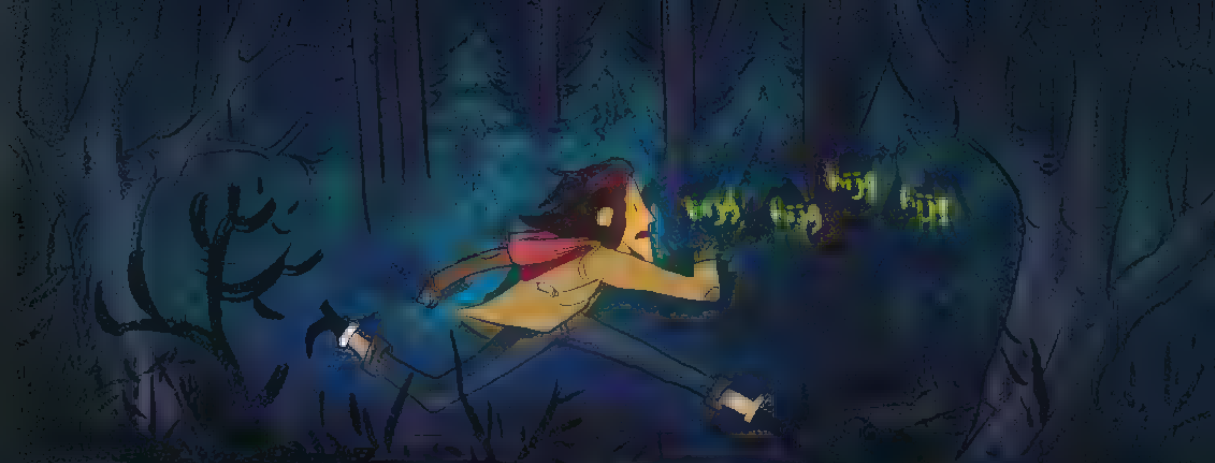
*'Ik kom er wel met een beetje hulp van mijn borduurdraad.'*

Scout zijn vereist meer dan men waarschijnlijk denkt. Uiteraard maken gidsen de karakteristieke natuurwandelingen en houden ze de houthakwedstrijden die essentieel zijn voor de groei van elke scout, maar ze doen meer. Elke gids zou het kamp moeten verlaten met begrip van het oplossen van problemen, aangezien ze gedurende haar leven veel problemen zal tegenkomen. Een van de vele doelen van gids zijn is erop toezien dat elke jongedame vertrekt met de benodigde vaardigheden voor succes. Voor een gids is het van wezenlijk belang dat ze in iedere aangeboden cursus haar focus op vriendschap gericht heeft. Het zou dan ook geen verrassing moeten zijn dat vriendschap en het oplossen van problemen gecombineerd worden in het Bestie knutselkunst-insigne.

Nijverheid is een schone kunst die een veelvoud aan materialen tot haar beschikking heeft, variërend van garen tot klei. Het ligt in de aard van een gids te willen werken met haar handen en haar hoofd, daarom is dit een van de favoriete insignes. Elke scout zal worden ingedeeld bij een groep en binnen

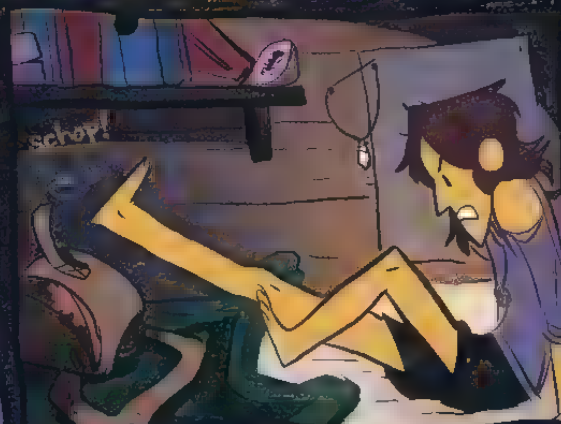
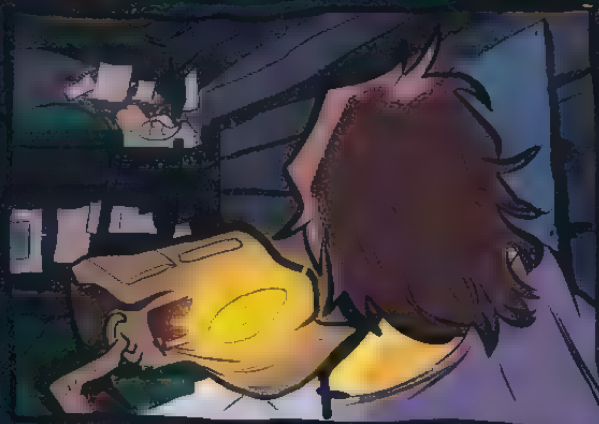
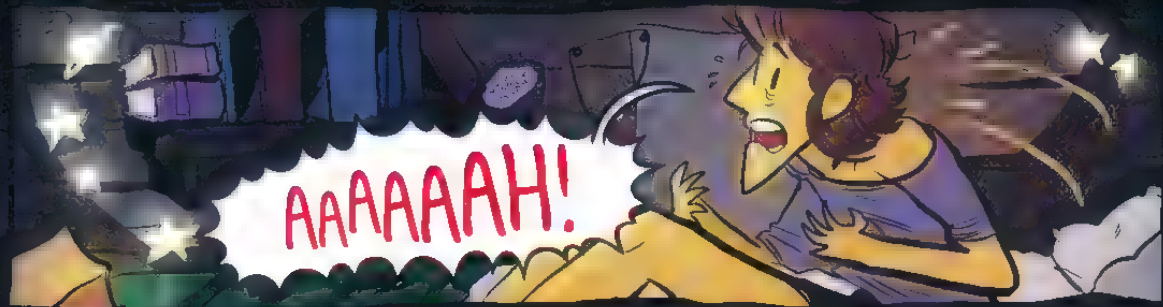
een bepaalde tijd een opdracht moeten volbrengen. Sommige van deze opdrachten zullen gemakkelijk alleen te vervullen zijn en zullen voor de meer ervaren scouts een mogelijkheid vormen om de minder ervaren jongedames te helpen. Andere opdrachten zullen zo gecompliceerd zijn dat ze hoogstwaarschijnlijk nooit volbracht zullen worden. Uiteindelijk zal elke scout moeten leren dat er soms dingen zijn die groter zijn dan wij.

Om het Bestie knutselkunst-insigne te verdienen moet een gids de kunst van het lijmen reeds beheersen en blijk gegeven hebben van haar creatieve denkvermogen. Ze moet genoeg halen uit de kleurentheorie en tevens in staat zijn uit te leggen hoe die theorie werkt in de natuur en in de moderne wereld. Ze moet aangetoond hebben dat ze niet alleen een geboren leider is, maar ook in staat is een stap terug te doen, anderen toe te laten en te begeleiden op hun zoektocht. Het belang van dit insigne ligt in samenwerking en in het leren maken van een vriendschapsarmband.



AAAAAAH!





lep!

Jo! Gaat  
het wel?




Ja. Ja.  
Het gaat. Ik had  
een nachtmerrie.

Weer die ene  
over moordende  
apen?




O, schei uit. Die heb ik  
al in geen JAREN gehad.

Geen paniek! Ik mep  
ze wel van je af!




Puh, samen kunnen we die stomme apen met gemak aan...

Was je eigenlijk nog van plan om me te **WAARSCHUWEN** voor een bos vol bovennatuurlijke wezens die erop uit zijn ons te pakken?




Je onderschat die meiden. Ik had gehoopt dat het niet zo ver zou komen.

Nou... en dat heeft me toch een partij gewerkt!



Luister, ik heb een bloedhekel aan confrontaties, en eerlijk gezegd ben ik doodsbang voor je, maar wat er gebeurd is met dat jongenskamp vind ik nog **VEEL** enger.

We moeten... de politie bellen, of de paranormale afdeling van de AIVD, of... of...



Rustig aan, Jamie. Ik ga op onderzoek uit.

Jij hebt de leiding tot ik terug ben.

WAT.



M-maar je kunt toch niet...

Morgenmiddag ben ik weer terug.



**MAAR WAT ALS IK IEDEREEN OM ZEEP HELP?!**

**EN MIJN NAAM IS DUS JEN.**





De volgende dag.

Jaahoe! We gaan vandaag naar de WASBEERRODEO!!



WASBEERRODEO

Wat is dat nou weer?

WASBEERRODEO



Oké, allemaal even luisteren!



Door een... eh... voorval is Rosie de rest van de dag weg en heb IK de leiding gekregen.

Dus om zeker te weten dat iedereen veilig is, blijven we in het kamp tot ze terug is.



Maar... wasbeer-rodeo!

Die is helaas afgelast. De nieuwe activiteit van vandaag is...



VRIENDSCHAPS-ARMANDJES!

Al snel.

Ugghhhh.  
Sleutelkoord? Eerder  
**FRÖBELKOORD.**

Opgelet, scouts!  
Vandaag verdiepen we ons in  
de alom gerespecteerde kunst van  
het **VRIENDSCHAPSARMBANDJES**  
maken. We gaan voor ons **Bestie knutsel-**  
**kunst-insigne, dus HOU JE VAST!**

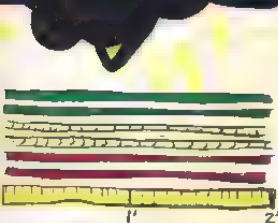


Fig. 1

Kies drie kleuren koord uit.  
Knip van elke kleur twee stukken  
van negentig centimeter,  
dus zes stukken in totaal.  
Leg dezelfde kleuren bij elkaar!



Fig. 2

Leg dan alle koorden  
in een lus om je vinger  
en maak twee knopen.



Fig. 3

Plak de lus vast  
aan de tafel.



Fig. 4

Scheid nu de koorden!  
Aan beide kanten moeten  
koorden in de drie  
verschillende kleuren liggen.



Fig. 5

Nu volgt het opwindende deel! Pak het koord dat  
uiterst rechts ligt en verplaats dat kruislings  
over de andere koorden naar het midden.  
Pak dan het koord met dezelfde kleur dat  
uiterst links ligt en verplaats dat ook kruislings  
over de andere koorden naar het midden.



Fig. 6

Pak nu de linkerkoorden  
in de ene hand en  
de rechterkoorden in  
de andere. Trek ze aan!



Fig. 7

Verplaats dan het koord dat nu  
rechts aan de buitenkant ligt naar  
het midden, en verplaats ook het  
koord met dezelfde kleur dat nu  
links aan de buitenkant ligt naar  
het midden. Blijf dit herhalen.




Leg nu een paar  
knopen aan het  
einde en voeg een  
kraal toe. Knoop de  
kraal vast, knip de  
te lange stukken  
koord af en klaar!

Fig. 8








Oké allemaal, goeie techniek! Vlecht die armbanden! Mooie kleurencombi, Courtney!

Jen, mogen we nu ALSJE-BLIEIEEFT naar de WASBEERRODEO?



Echt niet, ik heb vandaag de leiding en DUS GAAT ER NIETS GEKS GEBEUREN.



Ik wil niet hoeven dealen met ZOMBIES of SPOKEN of KONIJNEN MET GEWEIEN of -


O, kom op Jen, konijnen met geweien? Die bestaan niet eens.



JEN.



IK HEB EEN VRIENDSCHAPSARM-BANDJE VOOR JE.



O, eh, bedankt, Ripley.



Jen,  
mag ik naar  
de wc?



Na de laatste keer?  
Uh-uh, mooi NIET.  
Ik HEB JE DOOR!

Je kunt ons... niet  
verbieden om naar de  
wc te gaan.



Best. Maar  
je gaat met een  
maatje.

Oké!



Je gaat met een  
maatje dat NIET in de  
Roanoke-hut slaapt.

Aaaah.

Neeeeeeee!



JIJ!



Wc-maatjes,  
één, twee,  
mars!

Hé!

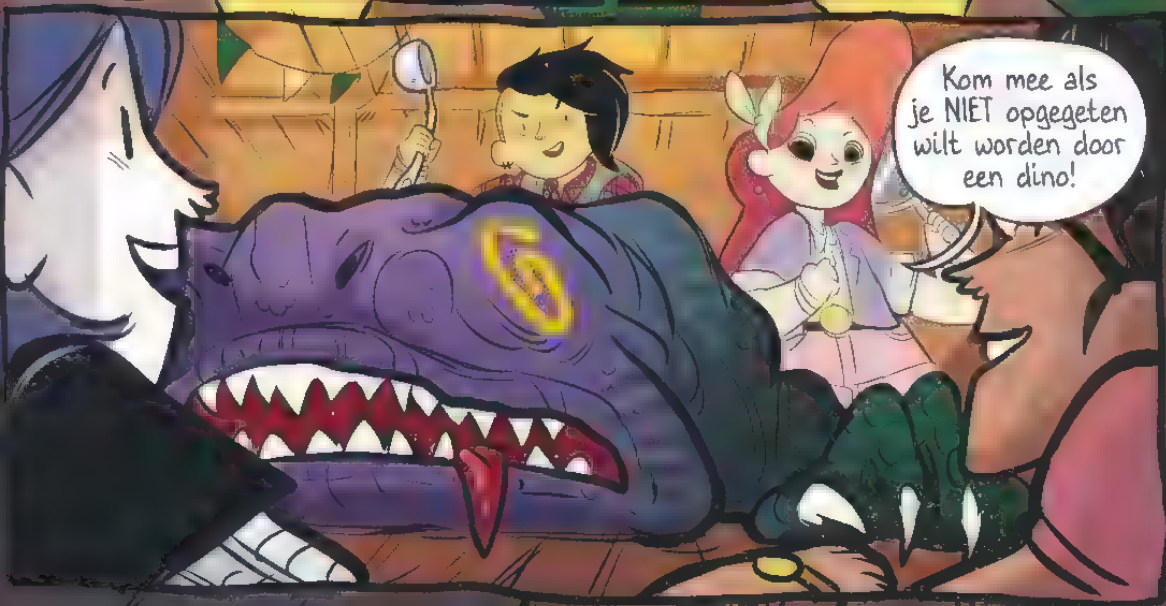
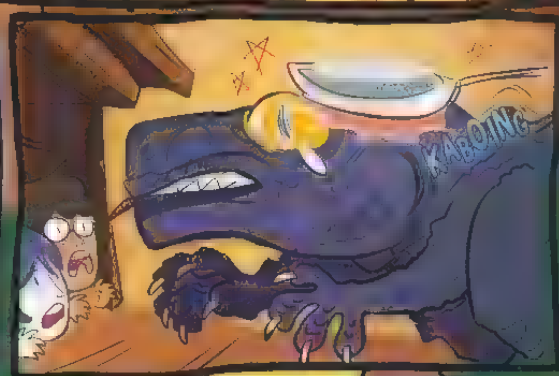
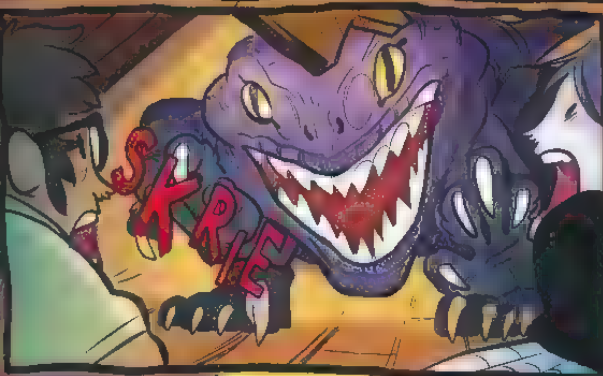
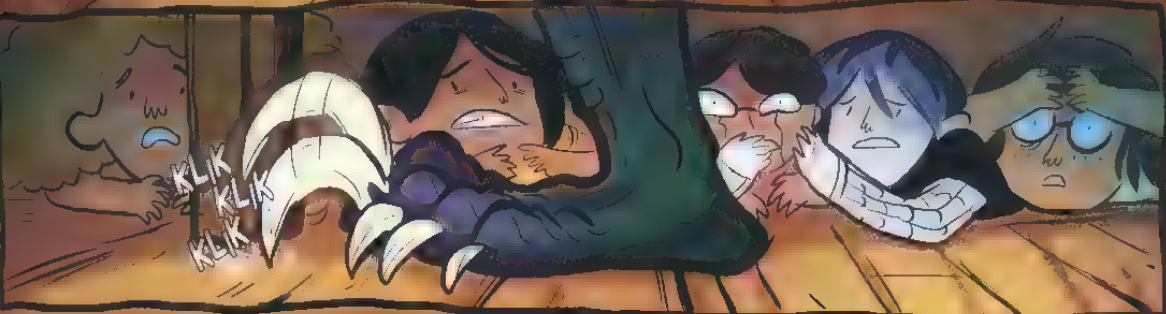
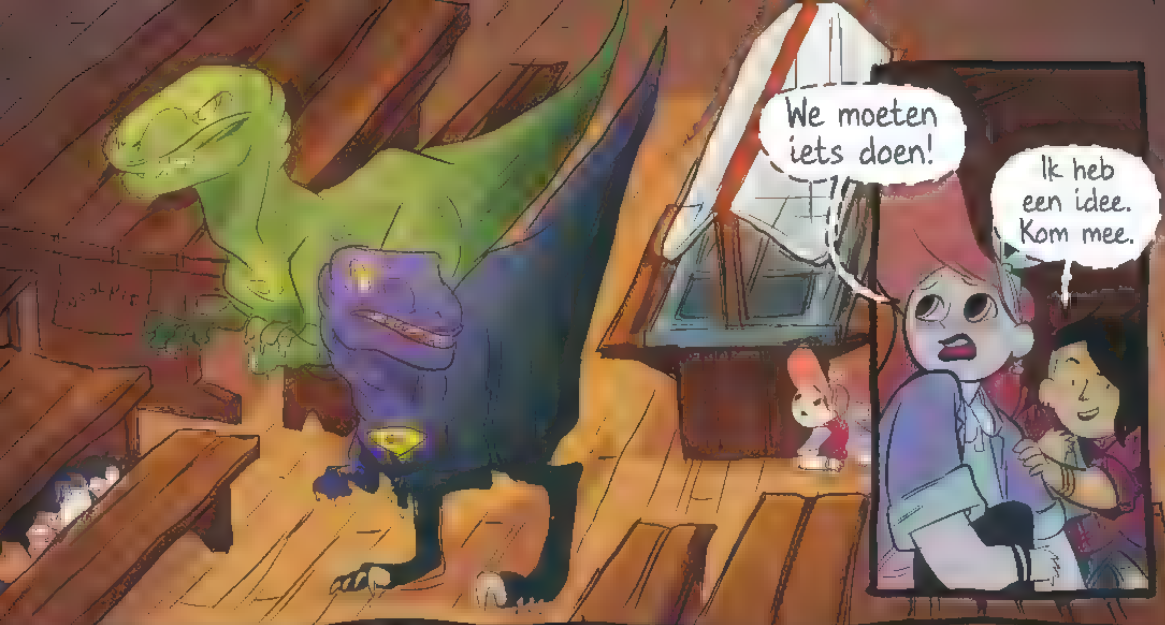
















We gaan dood  
we gaan dood  
we gaan dood  
we gaan  
dooooood

Ontspan, wij  
kunnen dit.

Ik kan  
dit niet.

Niet JIJ.  
WIJ.



Bubbels!  
Word wakker!



Priep?



Ik heb mijn pijl-en-boog nodig.  
Kun je die voor me halen?  
Ze liggen op mijn bed.

Priep!

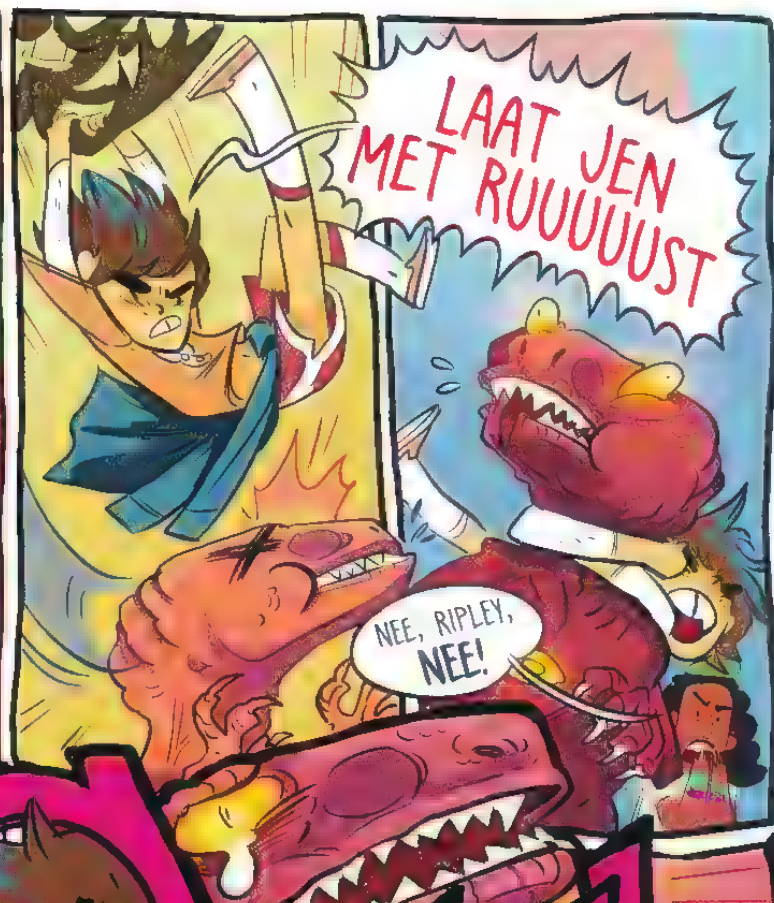
WAT.



WAT  
IS DIT.

HOELANG IS JOUW  
MUTS AL EEN LEVENDE  
WASBEER?

Wist je dat niet? Ik  
dacht dat iedereen dat  
wist. We zijn er heel  
open over.







Zeg tegen  
mijn moeder  
dat ik van haar  
hou

Dat weet ze.



HÉ,  
DINO-  
KONT!



Ja, dat klopt,  
ik heb 't tegen  
JOU!



O, nee. Arme, weerloze ik.  
Ik heb hier duidelijk niet over  
nagedacht! Mijn domme geplaag  
wordt mijn einde.



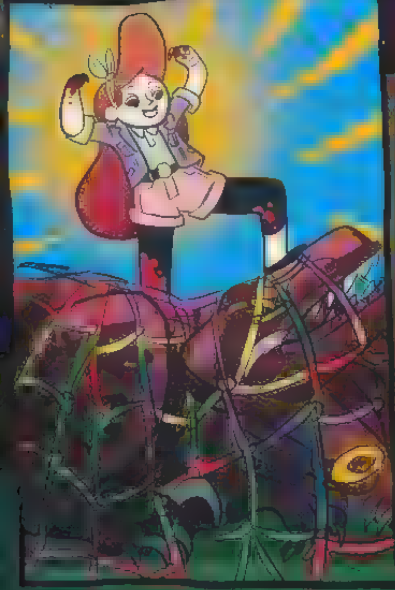
En ik kan niet eens  
vluchten... omdat ik zo  
vreselijk gewond ben!



O, wee  
mij-ij-ij!



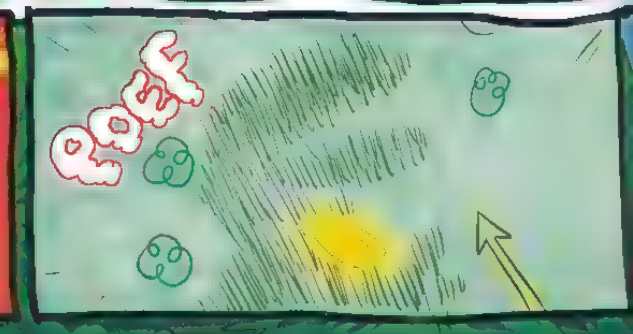
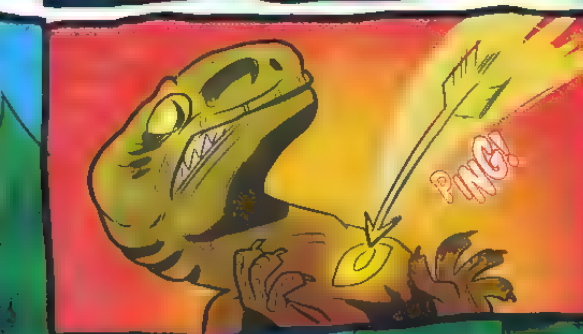
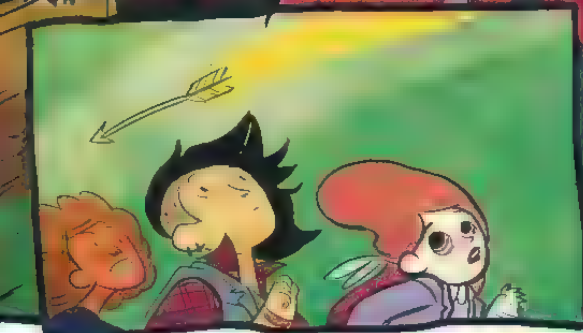
NU!

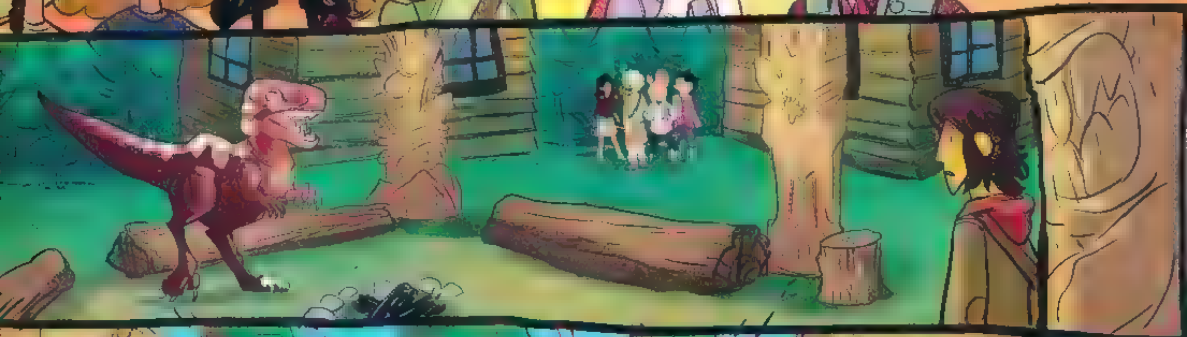


Was al dat  
drama ECHT nodig,  
April?

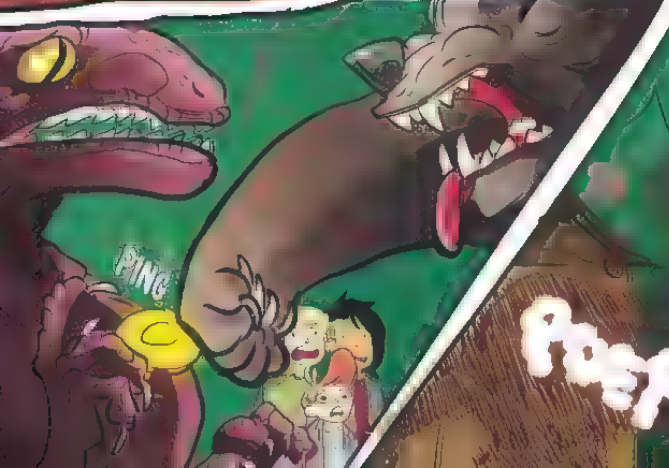
Ik ben geboren  
voor het toneel.  
VOOR DE VOLGSPOT.



















Flauwekul, meiden, dit is Jo.  
Ik ken haar al sinds de oerknal.




Ik meen het, mevrouw.  
Ik ben niet... wie u  
denkt dat ik ben.

Is dat zo? Waarom hadden  
die dino's het dan speciaal  
op JOU gemunt?



Is...  
dat zo?



Ik had kunnen weten dat  
Rosie zoiets zou flikken.  
Gevaarlijke mythische  
wezens herbergen!  
De bemoelial!

Ik ben niet...  
**WAT?!**



Dit neem  
ik mee. Dit is  
nu van mij.



**LAAT MIJN  
BESTIES MET  
RUST.**







Jij moet  
uit de buurt  
van mijn meiden  
blijven.



Loister, er ver-  
schuilt zich een oud  
kwaad in jullie midden,  
en Jij doet daar hele-  
maal niets aan!



Ho eens even,  
jij ouwe gek...



'...ik weet niet  
waar jij je  
informatie  
vandaan haalt,  
maar...



'...ik garandeer je dat  
er niets in dit kamp  
gebeurt zonder dat  
ik dat weet.'

dragen

He  
helpt  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbes  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp



**DIT KAMP IS COMPLEET  
DINODOL!**

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte b  
knielange  
stevige st  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc  
een platte hak e  
simpl  
kleur van de schoenen of het unifor  
armbanden of andere sieraden horen nie  
van een gids.



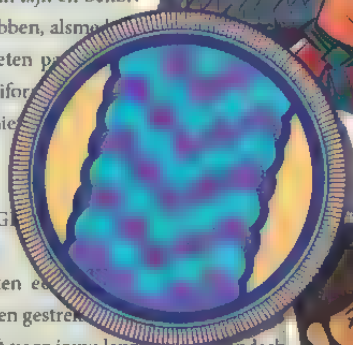
**RIPLEY,  
KUNSTKNUTSELAAR**

#### HOE WORDT HET UNIFORM GEDRAGEN?

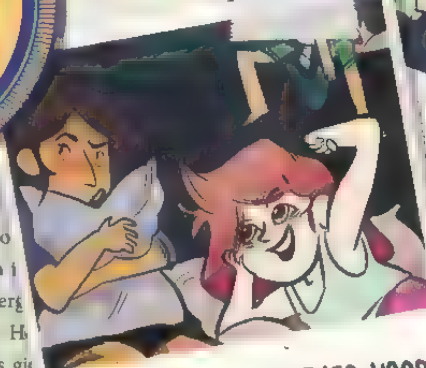
Er goed uitzien in uniform vraagt ten eerste dat het uniform goed bewaard wordt, schoon en gestreken. Het is ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor jouw lengte en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw taille, dat schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur van je uniform, en dat je op je houding let en je waardig en gracieus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt, word je gezien als lid van deze organisatie en moet je extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap af te keuren op basis van het egoïsme van een paar individuen, een hele familie te bekritisieren na het wan-

#### UNIFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop-  
enheden waar gidsen de  
Het uniform mag ook bij  
enheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het  
andere gids. In  
ijzondere  
ten,  
den  
ads.



vriendsch  
uitstraling  
kleding vo  
Bovendien  
onze zuster  
toekomst. H  
hebben als g  
aan het gids  
Ditkwinn Ditt  
Rouwdoudiva  
graag een hc  
zelf maken  
ruilpunt



**VERGEET JE KAARTJES VOOR  
DE SCHIETSHOW NIET!**

center  
het uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het



## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK ZES



*Sport en spel-programma voor gidsen*

### UITBRAAK-INSIGNE

*'Rennen, zo hard als je kunt.'*

We maken allemaal narigheid mee, dat is niet iets wat uitsluitend één enkel individu overkomt en iedereen moet zich dat realiseren. Sommige dingen zijn te plannen, andere dingen vragen om een dosis geluk, en er zijn dingen die om allebei een beetje en om een hoop chaos vragen. In welke vorm dan ook, elke gids zal ooit een gevoel van opsluiting ervaren. Omdat ze zich bijvoorbeeld op een vreselijk saai feestje bevindt waar alleen het raam een geschikte ontsnappingsroute biedt, of misschien omdat ze na een geweldige straatrace niet snel genoeg was en zich door de autoriteiten heeft laten oppakken. Gidsen worden gezien als jongedames die zich in en uit elke denkbare situatie weten te redden.

Het Uitbraak-insigne kan alleen verdiend worden op het slagveld. Elke scout zal de kans krijgen uit te breken, of ze zich nu tegen haar wil gevangen laat nemen of besluit het te laten gebeuren. Een van de vele leuke mogelijkheden die het verdienen van dit insigne met zich meebrengt, is de kans om de vijand te slim af te zijn door haar medesoldaten te

bevrijden, zodat die kunnen terugkeren naar hun basis en opnieuw kunnen beginnen. Vlaggenroof is de grootste strijd van de zomer en zal dat ook altijd blijven, maar de werkelijke uitdaging van het spel is eigenlijk niet het veroveren van de vlag. Dat is uit de gevangenis van je vijand weten te breken.

Om het Uitbraak-insigne te verdienen, moet de gids deelnemen aan het strijdgewoel van die zomer. Ze zal gevangengenomen worden door haar vijanden en in hun cellen worden opgesloten. Een gids moet in staat zijn zich aan te passen aan haar omgeving, ze moet de bewegingen van het andere team kunnen voorspellen en bovenal moet ze in staat zijn zo veel mogelijk van haar medegevangenen te redden. Ze zal het belang van samenwerking leren kennen, ze zal een stap terug moeten kunnen doen als ze twijfelt aan haar mogelijkheden om iedereen veilig te bevrijden en ze zal tevens in staat moeten zijn een medescout in deze uitdaging te steunen. Ze zal nooit twijfelen aan haar vijand, nooit diens kennis onderschatten



Jo, wat  
doen we nu?  
Het zijn er  
te veel!

Kalm blijven, het komt  
weer goed. Wij gaan hier  
wegkomen.

De brug is te  
zwaar bewaakt. Aan die  
kant maken we GEEN  
ENKELE kans.

We moeten ons opsplitsen, dat is  
de enige manier. Ze kunnen ons  
niet ALLEMAAL vangen.

Jo, **NEE!** Zo erg kan het  
niet zijn. Nog niet.

Jullie moeten zonder mij  
gaan. Ik kan niet zo hard  
lopen als jullie.

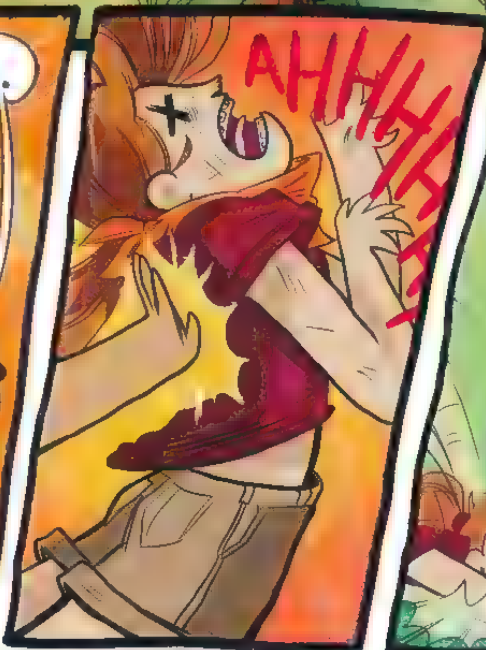
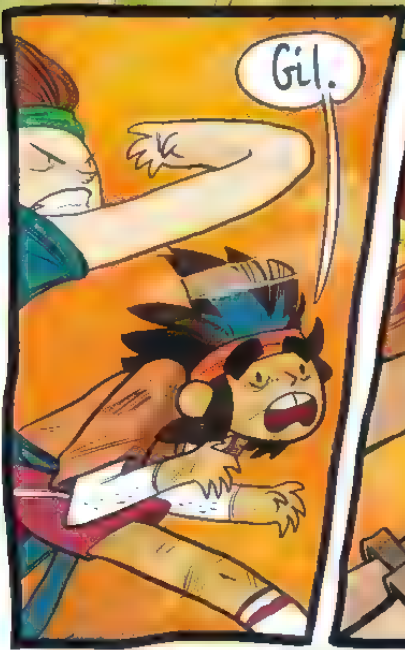
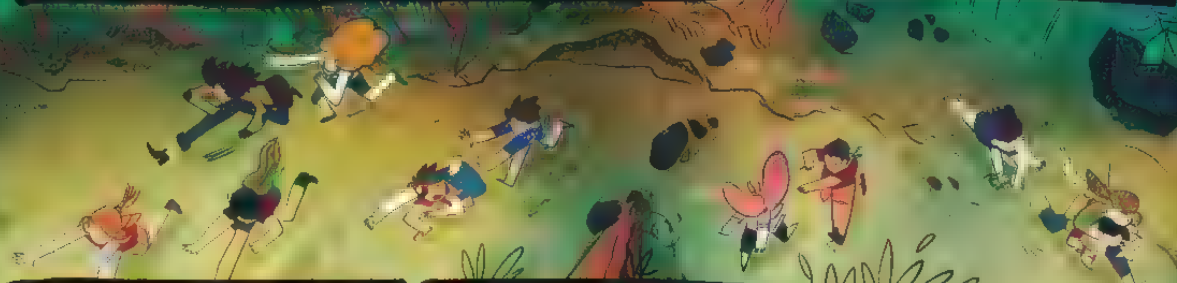
**NEE!** Je blijft bij  
mij Molly, ik laat je  
**NIE**t achter!

Ssst! Daar  
komen ze!



Het was me  
een eer met jullie  
te dienen.







Ik kan er niet over uit dat ze gister haast zijn omgekomen bij een dino-aanval en jij ze vandaag onbekommerd in de bossen laat rondrennen voor een dom potje Verover de vlag!

Wat wil je dan? Ze in hun hutten opsluiten en ze er nooit meer uitlaten?

Ze hebben die dino's helemaal zelf verslagen. We hebben geen reden om te denken dat ze zich niet kunnen redden.

Weet je, ik zal eerlijk zijn... Ik snap deze plek niet. Totaal niet. Misschien omdat ik niet sterk ben, of dapper, en ik nog nooit een beer heb gestompt, of... of...

Luister, Joan -

Jen.

Je HOEFT voor deze meiden geen beer te stompen. Dat kunnen ze zelf wel. Wat ze nodig hebben is een slim en praktisch persoon, iemand die ervoor zorgt dat ze uit de penarie blijven.

Ja, maar... dat is saai.

Hmm, dat is waar.

Misschien moet je op karate gaan.







Haha,  
o, man, dat  
scheelde NIKS.

Molly, je been is...  
helemaal in orde.

Jaaa. Ik vrees dat ik me  
een beetje heel erg liet gaan.

Hoe moeten we hun vlag nou zien  
te vinden als we niet eens veilig over  
de brug heen kunnen komen?

Er MOET een  
andere weg naar de  
overkant zijn...

Hé,  
meiden!



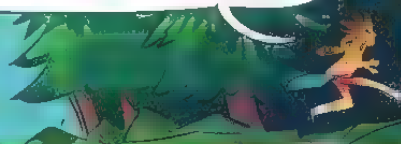
Diana?!



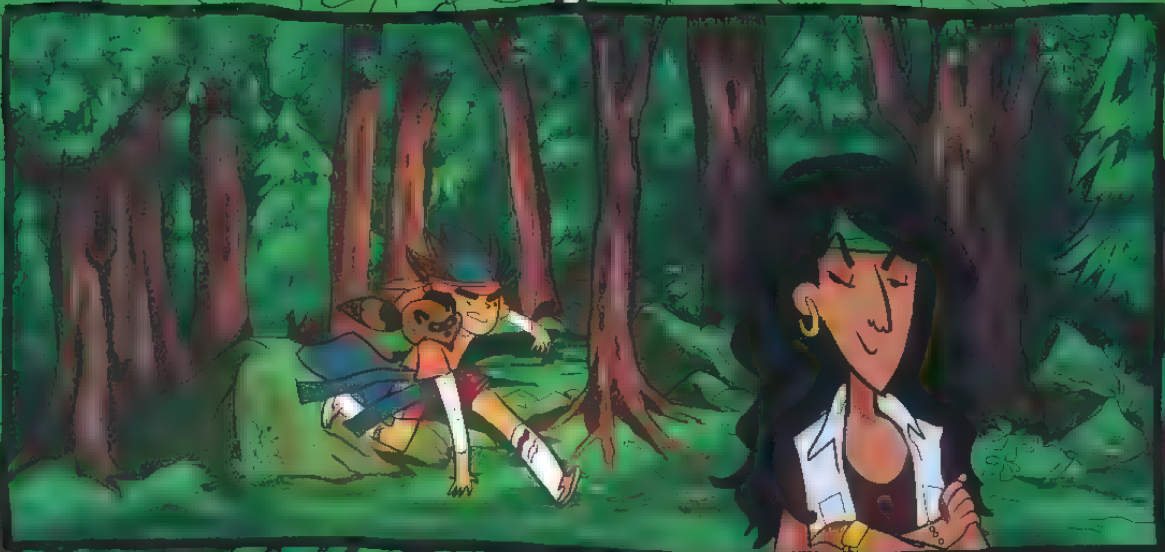
Hoe is ze overgestoken?!  
We hebben de  
brug de hele tijd  
bewaakt!

KOM OP,  
MEIDEN! DAN GRIJPEN  
WE HAAR!

WIEIEIEIEIEIEIEIEIE









POEP POEP POEP, IK  
DACHT DAT JULLIE VLAG  
PAKKEN MAKKELIJKER EN  
MINDER GRAPPIG ZOU  
ZIJN.

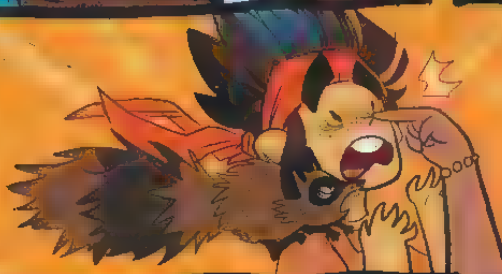


HA!  
GELUKT!



RIPLEY,  
NEE!

STOP!!!



TIKKIE.



NEEEEE, MIJN  
BESTIEIEIES



RIPLEYYYYY





En hun gevangenis wordt nog veel **BETER** bewaakt, met eromheen alleen maar open veld. Ze zien ons van mijlenver aankomen.



Tenzij we niet vanaf de voorkant komen.







Begin  
jij nu ook  
al?

De Beervrouw is kierewiet. Als Jo ECHT een mythisch  
antiek wezen in vermomming was, wist ik dat.

Begrijp me  
goed, Jo. Als je wel  
een mythisch antiek  
wezen in vermomming  
bent, vinden we je  
nog steeds  
te gek.

IK BEN GEEN  
MYTHISCH ANTIK WEZEN  
IN VERMOMMING.

Ja, maar...

Alle wezens  
die ons aan-  
gevallen hebben  
gingen toch  
voor jou?

We weten niet  
eens of dat wel  
waar is. Ze hadden  
voor ELK van ons  
kunnen gaan.

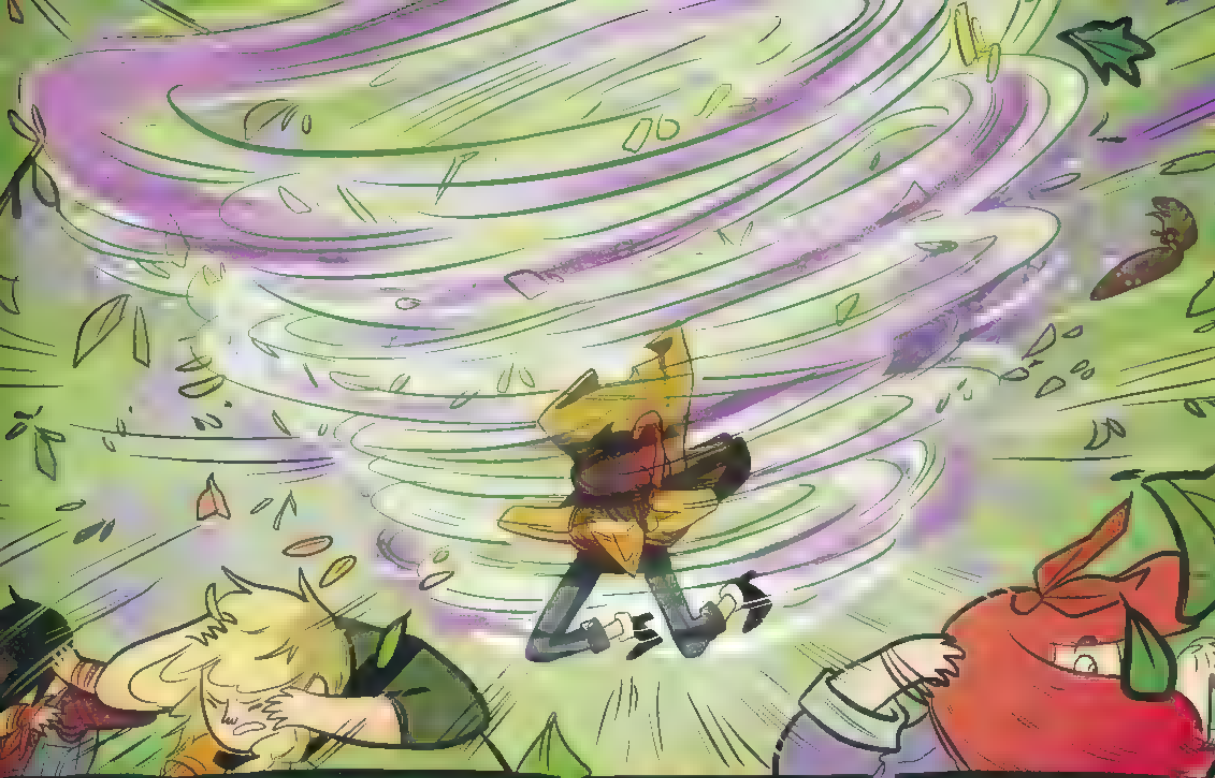
Buuturij voor  
de hele pot.

HÉ,  
JONGENS.

Ik heb werkelijk  
geen idee waarom de  
Beervrouw dacht dat  
ik iets anders was  
dan een gewoon mens.

Maar ik ZWEER  
dat ik geen -

AAAAAH



KRIJG  
DE KLIKO  
WAT WAS DAT?



Oké, dit ziet er  
niet goed uit, maar  
ik was het NIET!



...volgens  
mij.

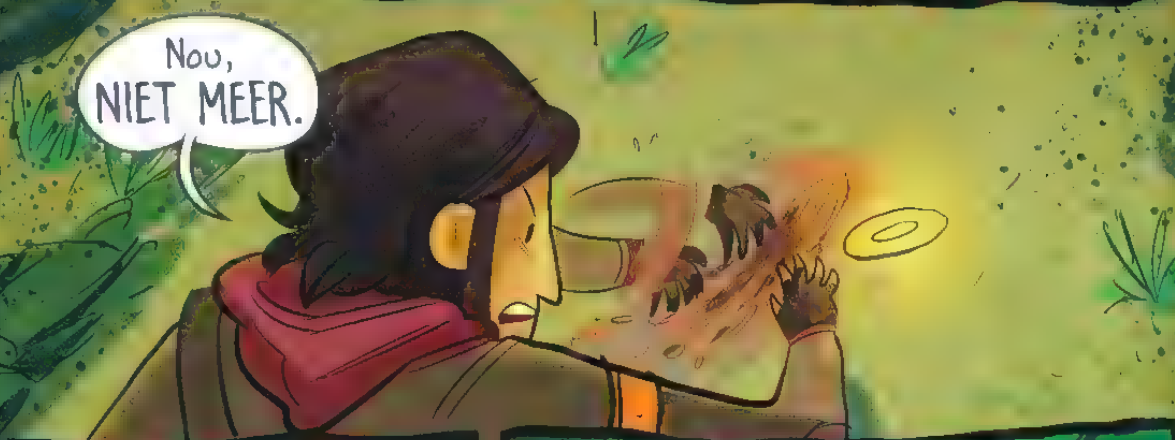
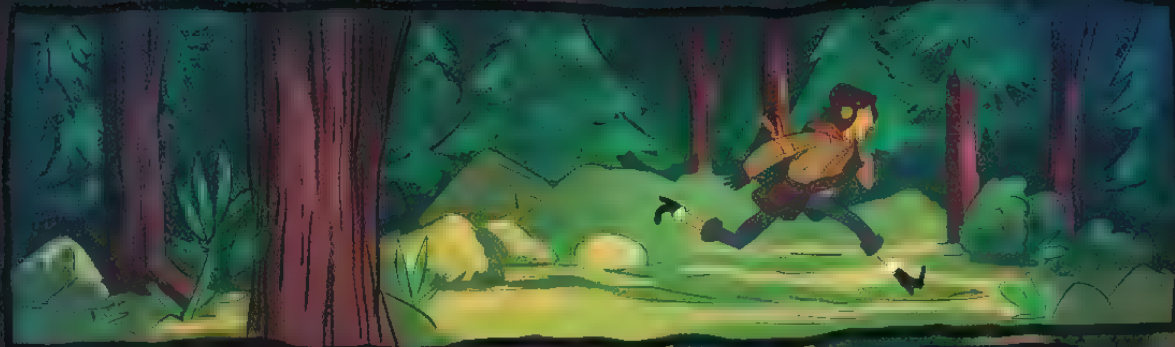


Jullie moeten  
verdergaan. Haal  
Ripley terug.  
Ik... Ik moet  
gaan.



JO! DIT IS NIET  
HET MOMENT VOOR  
EEN ZELFREFLECTIE-  
SESSIE.








Diana, dit is niet zo erg  
als het lijkt, geloof me.

O, schei toch uit.

Dacht je serieus dat  
je hiermee WEGkwam?  
Ik had kunnen weten  
dat je de regels zou  
breken.



Je brengt het  
hele kamp in gevaar  
met je egoïsme. Ik  
hoop dat je trots  
bent op jezelf.

Ik heb niemand in  
gevaar willen brengen!  
Ik wist niet dat dit  
zou gebeuren!



Je bent in de gidsen  
geïnfiltreerd EN je hebt  
mijn spullen gepikt!  
Je bent een NEPPER  
EN DAT GA IK PAPA  
VERTELLEN.

Ik weet niet eens  
waarom ik het heb gepikt!  
Ik dacht dat het ons kon  
helpen! Ik wist niet dat het  
**MONSTERS** zou aantrekken!



Wacht, wat?

Wacht, wat?



Ehhhhhh  
**TIKKIE.**



JO00000!

JO!

JO, KOM TERUG,  
ALSJEBLIEFT!

JO, JE BENT MIJN BOVENSTE  
BESTIE. HET KAN ME NIET  
SCHELEN ALS JE STIEKEM  
MAGISCH BENT! IK WEET  
DAT JE DEUGT.

Daar is ze!

O nee!  
JO!

Ze hebben haar.  
Ze hebben Jo.

Dit gaat ze  
ZO bezuren.



ERIN MET JOU.



DIT IS EEN BUITENGEWOON NAAR MOMENT OM JE DRUK TE GAAN MAKEN OM KAMPACTIVITEITEN.

Stil, gevangene! Denk je soms dat dit een spelletje is?

JA. LETTERLIJK.



JO!!!

RIPLEY!

NIET KLEFFEN.



Wacht, waar is Bubbels? Ik dacht dat hij bij jou was.

Sssst!

HIJ IS DE VLAG AAN HET ROVEN.



Priep!

Bubbels!

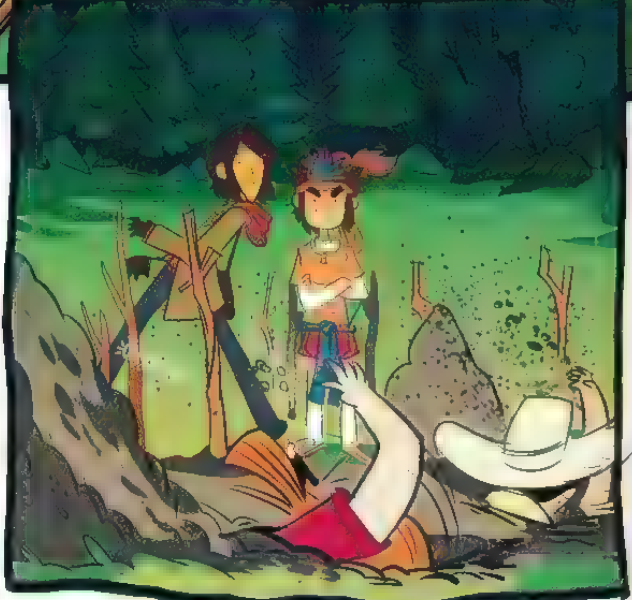



Dat is zeker weten valsspelen.

Zij is begonnen!


Dat maakt het nog niet - Wacht, wat? Wie?








Oké. Dit gaan we doen.




'We tijgeren door het veld. Als ze ons zien, zijn we er gloeiend bij.

'We komen uit drie verschillende richtingen, dus ten minste een van ons heeft een kans om erdoorheen te komen.



'Zodra we bij hun kamp aankomen, springen we op en gaan zigzaggen om verwarring te zaaien.

'Hun kamp zit vol groenen. Wij hebben alleen het verrassingselement.'



Ren recht naar de gevangenis en bevrijd Ripley en Jo en wie er nog meer is. **MAAK DAN DAT JE WEGKOMT.** Ga niet langs start. Je ontvangt geen € 200,-

OF ALLES IS VOOR NIETS GEWEEST.




En onthoud...

AAH!

JO! RIPLEY!

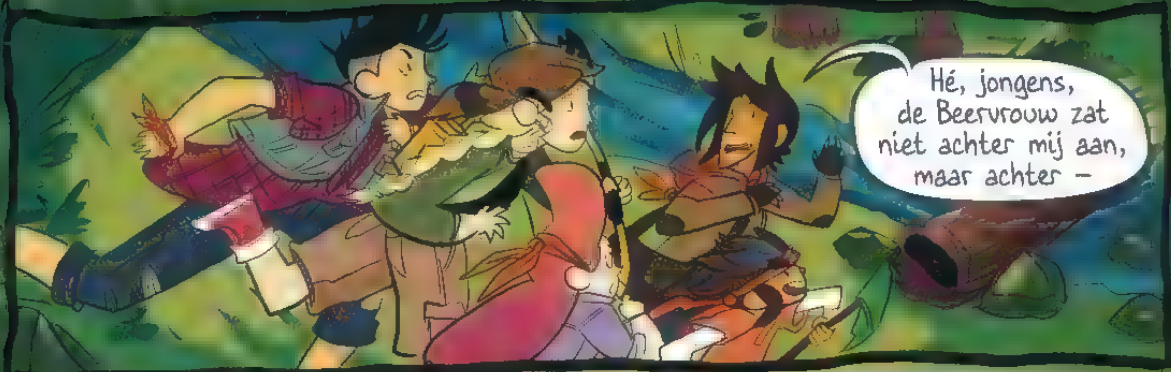
BUBBELS!



Geen tijd, ze zitten vlak achter ons.

GAAN WE GOIT EEN VAN MIJN PLANNEN UITVOEREN OF HOE ZIT HET?







Tja, dat is tenminste iets.

Ik heb zo veel vragen.



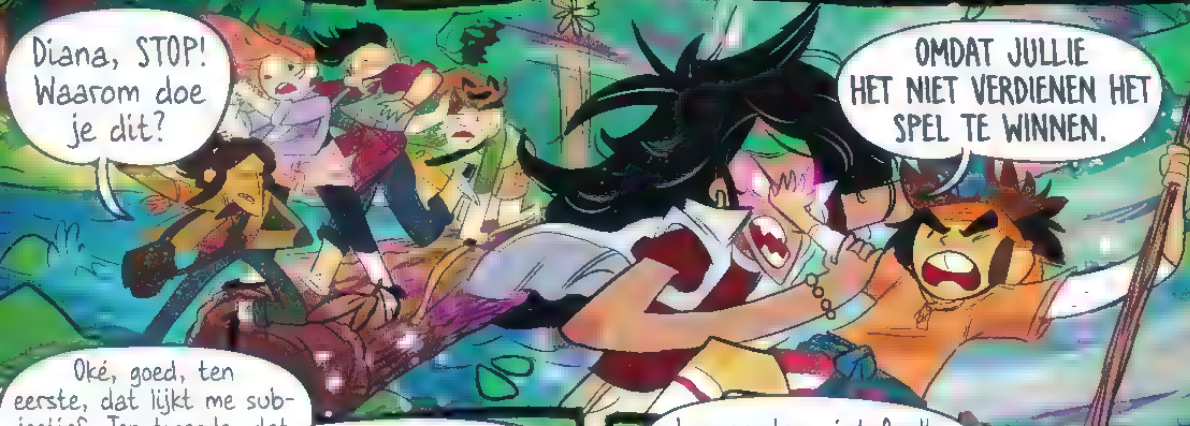


Bij alle goden.



Geef teruuuuuuug.

Neeeeeeee, stooooooooop!



Diana, STOP!  
Waarom doe je dit?

OMDAT JULLIE  
HET NIET VERDIENEN HET  
SPEL TE WINNEN.

Oké, goed, ten eerste, dat lijkt me sub-jectief. Ten tweede, dat bedoelde ik niet.

IEMAND VERTELT  
ME NU WAT HIER GEBEURT,  
ANDERS GA IK UIT MIJN PLAAT,  
AANGEZIEN NIEMAND ANDERS HIER  
NAAR BEHOREN UIT HAAR PLAAT  
GAAT. WAAR IS JEN?

Je mag dan niet Apollo zijn, maar ik WEET dat je voor hem werkt!

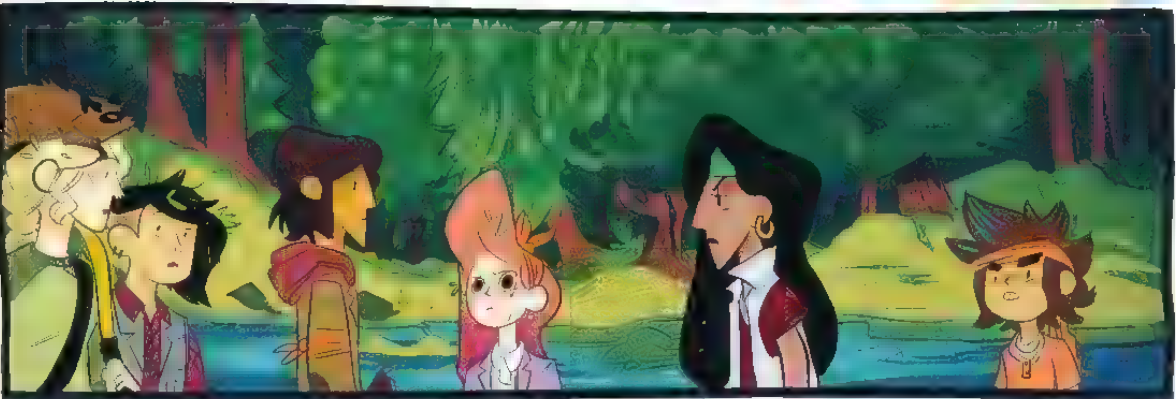


Waar heb jij het over? We weten niet eens wie dat is!

O, heb je daarom zijn gouden oog?



HEB JE DAAR-  
OM MIJN BOOG  
GESTOLEN?







Dit is NIET alles wat ik wilde. De boog was al van mij. Die wilde ik gewoon terug.

Als je echt wilt weten wat hier gebeurt, zul je me met nog een paar dingen moeten helpen...

Hé, dat was niet de afspraak!



Wat zijn jullie aan het vitvreten?



dragen

He'  
helpt  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbe  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp



**JIPPIE-KA-JEE,  
NOOD BREEKT WET!**

Het  
blous  
kraag,  
gelegen  
korte bi  
knielange  
stevige stc  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc  
een platte hak e  
ronde teen te hebben, alsmede  
simpel stiksel. Kousen of sokken moeten passen bi  
kleur van de schoenen of het uniform. Kett  
armbanden of andere sieraden horen niet bij het u  
van een gids.



**'T IS HEERLIJK ALS EEN  
PLAN GOED UITPAKT.**

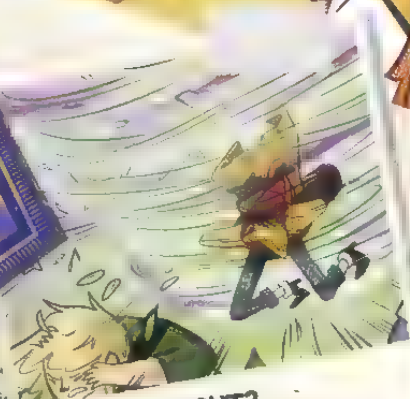


### HOE WORDT HET UNIFORM GEDRA

Er goed uitzien in uniform vraagt ten e  
uniform goed bewaard wordt, schoon en gest  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor j  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw l  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleu  
uniform, en dat je op je houding let en je waard  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallend  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-



zuster  
toekomst. H  
hebben als gi  
aan het gids  
Ditkwinn Ditti  
Rouwdouwdiva  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.



**ECHT?  
KRIJG DE KLIKO!**

echter  
net uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het



## GIDSENHANDBOEK

# HOOFDSTUK ZEVEN



*Gemeenschapszin-programma voor gidsen*

## BOVENSTE BESTIES-INSIGNE

*'Voor altijd samen.'*

Er zijn veel dingen die een gids zal leren tijdens het kamp. Ze zal leren hoe ze kan zorgen voor de dieren en planten om haar heen en hoe ze die kan gebruiken om haar leven en dat van anderen te verbeteren. Ze zal het belang van sociale gewoontes en goede manieren leren, terwijl ze tegelijkertijd geniet van de kans de beperkende regels te breken die de gemeenschap haar kan opleggen. Een gids leert hoe ze vuur moet maken, hoe ze kan overleven in een grimmig klimaat en hoe ze basiszorg kan toepassen om een goede gezondheid voor zichzelf en voor haar kompanen te waarborgen. Maar boven alles leert een gids wat het betekent een goede vriendin te zijn.

Het Bovenste besties-insigne is niet zomaar een volgende stap in haar persoonlijke zoektocht, maar zo veel meer. 'Bovenste besties!' is de kampspreuk die de tand des tijds glansrijk heeft doorstaan als waardevolste les die een gids ooit zal leren gedurende haar kamptijd. Ze leert alles wat ze moet leren om zelfstandig te kunnen overleven

in de natuur, ze leert hoe ze op haar eigen benen moet staan zodra ze weer thuis is. Welke uitdagingen haar ook te wachten staan, er zal altijd vriendschap zijn, en vriendschap is wat een gids zichzelf ook zal leren.

Om het Bovenste besties-insigne te verdienen moet een gids kunnen laten zien dat ze niet alleen het vertrouwen en de vriendschap die anderen haar geven weet te waarderen, maar dat ze ook daadwerkelijk begrijpt wat vriendschap betekent. Ze zal haar vriendinnen op de eerste plaats zetten zonder zichzelf daarbij te verwaarlozen, ze zal nooit misbruik maken van haar vriendinnen en ze zal in staat zijn haar loyaliteit en toewijding aan hen te laten zien, niet alleen in woorden, maar ook in daden. Haar medegidsen zullen begrijpen wat het inhoudt om een echte vriendin te zijn door haar voorbeeld te volgen. De les van dit insigne is er een die een gids voor de rest van haar leven met zich mee zal dragen, als ze leert begrijpen dat de



Mama Beer zit in  
het hol. Ik herhaal,  
Mama Beer zit in  
haar hol.

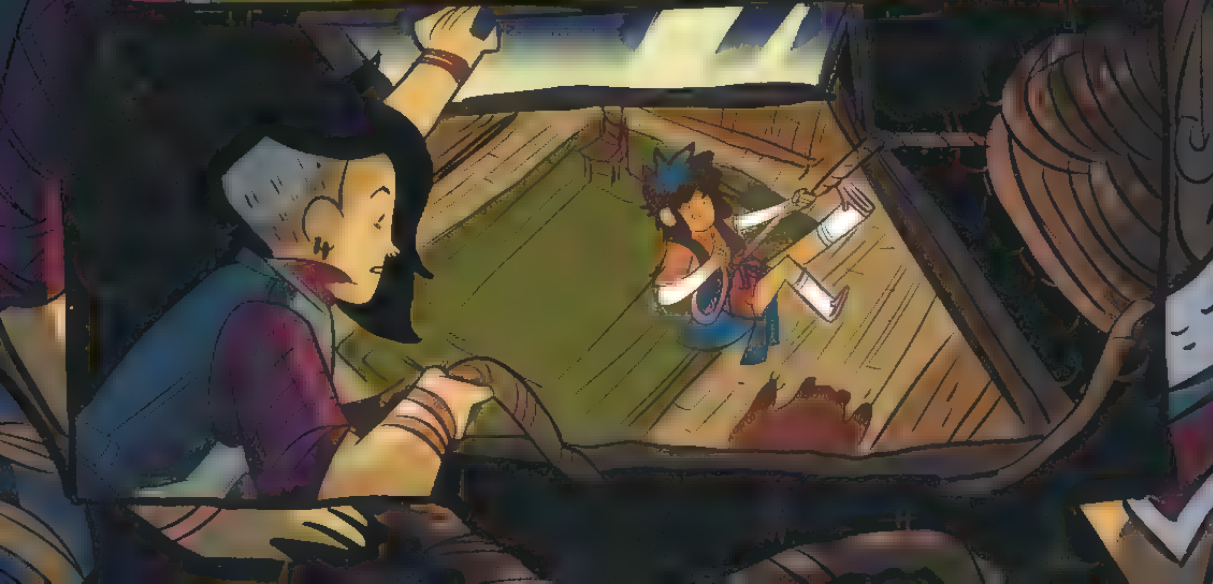


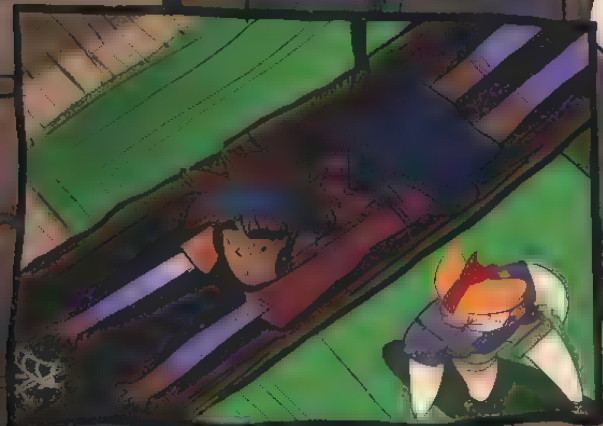
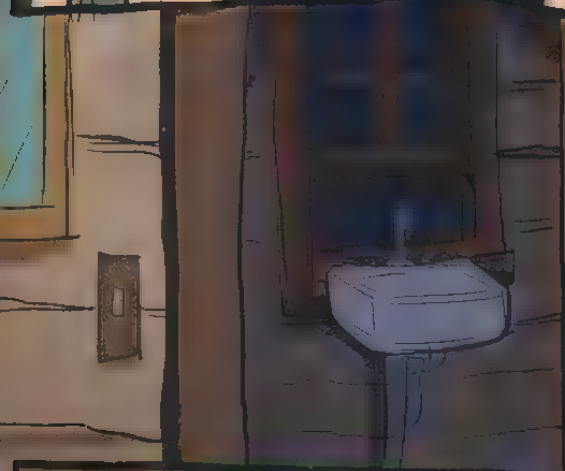
Begrepen,  
Geelstaart. Neem  
je positie in.



Hemeltje, dit  
is zo'n slecht idee,  
we gaan zo erg betrap  
worden, hemeltje,  
hemeltje.











Ze komt niet hierheen,  
WAAROM KOMT ZE NIET HIERHEEN?

Blijf op  
je post, Jen.

WAT ALS ZE NIET HIERHEEN KOMT?!  
IEMAND MOET RIPLEY GAAN HELPEN!

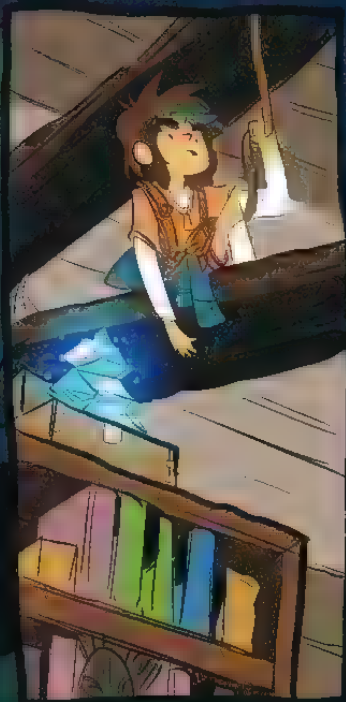
GRAAAUW



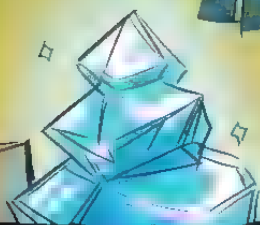
Jen! JEN!

Jen, je moet  
hier blijven!

Goed, nu  
worden we  
GESMOORD!



Kom maar  
bij mama!



Tja, geen tijd  
om de beestjes te  
gaan bekijken vanavond!  
Te veel te doen,  
te veel te doen...







ROSIE!!!

Hm?

O, Juanita!  
Wat gezellig!


ROSIE.  
JA.  
HALLO.

ENNE. JEN.  
IK HEET JEN.




Ben jij dat  
gegrom van daar-  
net aan het onder-  
zoeken? Daar is het  
een prachtnacht  
voor.

Ach, eh, ja,  
natuurlijk is dat iets wat  
ik zou doen. Tuurlijk.

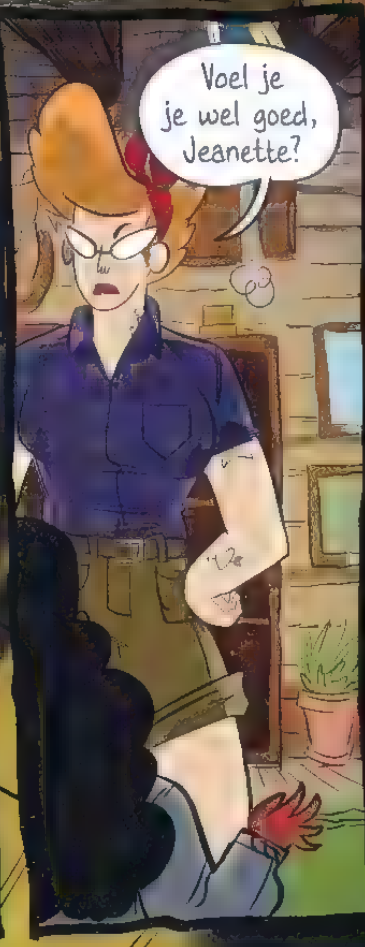


Niets houdt  
een scout zo  
vitaal als een  
ontmoeting met  
de natuur!

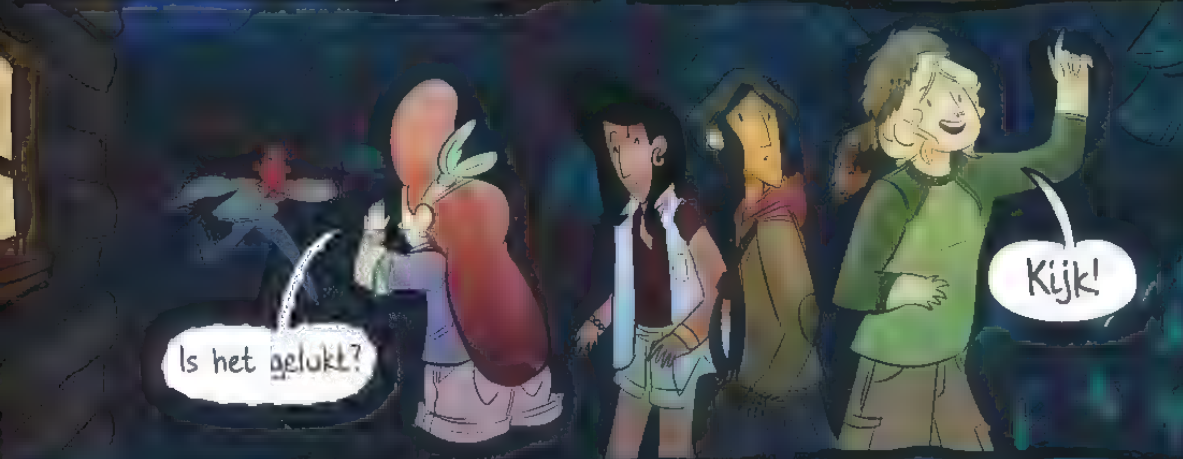
Haha, ja,  
ik ben volkomen  
geobsedeerd  
door de natuur.



Ha ha  
HA HA HA!



Voel je  
je wel goed,  
Jeanette?





Hemeltje hemeltje hemeltje,  
ik kan niet geloven dat we dat  
gedaan hebben dat ik heb  
GELOGEN tegen mijn BAAS.

Aah, wat  
een kick!!

AAH, IK WORD  
ONTSLAGEN.

Rustig, Jen, we  
brengen het terug  
voor ze weet dat  
het weg is.

Ik heb je  
geloof ik nog nooit  
niet in uniform  
gezien, Jen!

IK ZOU HET  
UNIFORM NOOIT  
ONTENEN MET MUI-  
TERIJSTREKEN.

Helemaal  
goed, Rip.  
En een te gek  
plan, Mel.

Blij dat we  
EINDELIJK EEN  
PLAN VAN MIJ  
UITVOEREN.

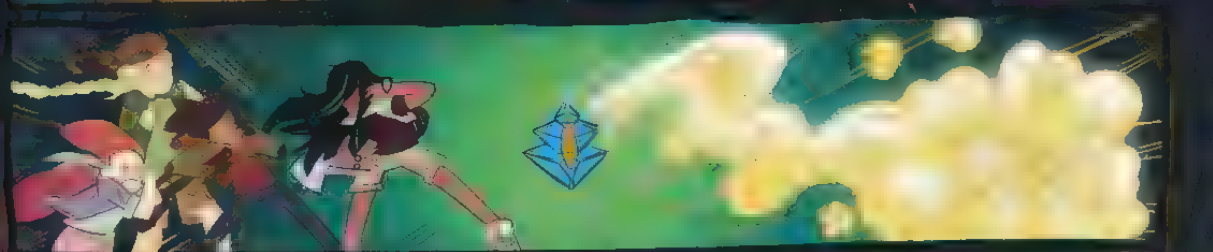
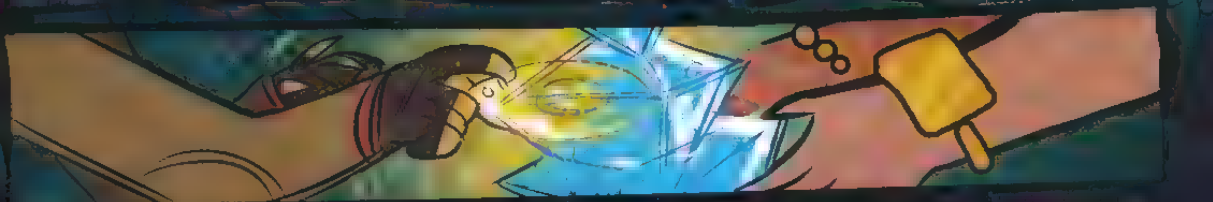
OKÉ, BOVENSTE  
BESTIES EN ZO, STOP  
NU ALSJEBLIEFT MET  
TIJD VERSPILLEN.

Je hoeft  
geen MOPPER-  
gids te zijn,  
Diana.

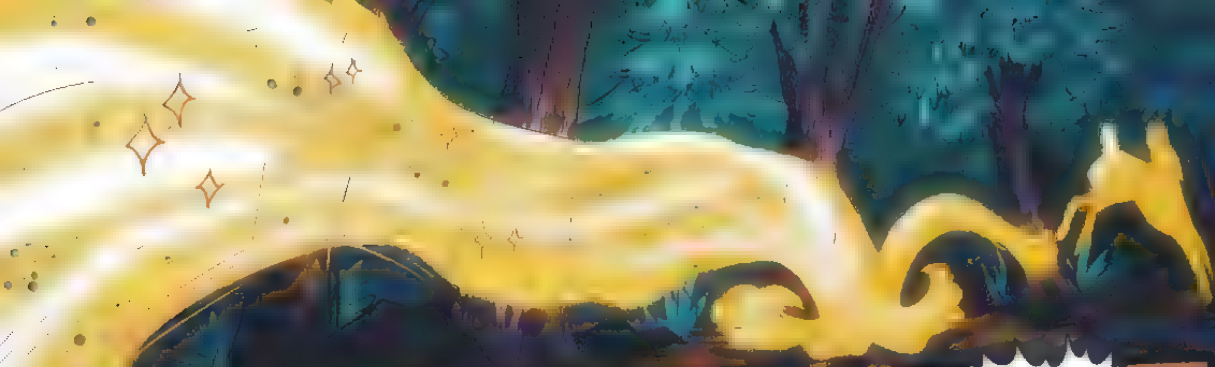
Nee, ze  
heeft gelijk.  
Ripley, het  
kristal?

WACHT-  
WOORD?

Alsjeblieft.









April heeft gelijk. Jullie hebben nog niks opgehelderd en dat was wel de afspraak.

Noemde dat hert jou nou net 'Artemis'?



O. Eh, ja, zo heet ik.

PARDON.

Als je de drang voelt om iets uit te leggen, GA VOORAL JE GANG.

WIJ HEBBEN IETS GESTOLEN VOOR JOU.



Oké, oké, best.

Lang geleden, zeker EEN PAAR weken, kwam mijn vader naar mij en mijn tweelingbroer toe met een voorstel.



Hij had het over allerlei dingen: macht, verantwoordelijkheid, blablablaa, lekker boeiend, het gaat erom dat hij oud wordt en een opvolger nodig heeft om over het universum te heersen.

Dus bedacht hij een uitdaging voor Apollo en mij om onze waardigheid te testen.



'Apollo'? Wil je nou suggereren dat jij... En dat je broer... En dat je VADER...

Zeker. Mijn vader is Zeus, hij is elke werkelijkheid die je ooit kunt bedenken, gaaaap.

Jullie zijn Griekse goden!

NEE. IK WEIGER. Ik was bereid om monsters en dinosaurussen en konijnen met geweien te accepteren, maar ik accepteer NIET dat jullie Griekse goden zijn!!

Ik ben een grote fan. Wil je mijn Mijn-theorie-insigne tekenen?



Waar was ik? O ja. Dus we krijgen een ceremonie, oké? En onze verjaardag is morgen, dus dan ergens gaat het gebeuren.

Wie het eerst de uitdaging volbrengt krijgt ALLE macht.

En ik meen het, jullie willen NIET dat Apollo wint. Jullie weten wat hij heeft gedaan met de macht die hij al had.

Die drie-ogige beestjes die ons steeds aanvielen? Hulpjes van Apollo.

Dus Apollo heeft ons gemanipuleerd om de mysteries voor hem op te lossen. Met de vossen, de codes, de hele meuk.

Precies, ja. Hij speelt al vanaf het begin vals.

Apollo is werkelijk foute boel. Dat kan niet genoeg benadrukt worden.

We mogen onze krachten niet gebruiken voor menselijke aangelegenheden, maar hij trekt zich NERGENS iets van aan.

Hij heeft zelfs gedachtecontrole gebruikt om van mensen zijn knechtjes te maken.

Het verkennerkamp!

Juist. Hij had hetzelfde gedaan met de gidsen als IK jullie niet had beschermd.

Maar als hij die macht krijgt? Dan kan ik niks. Dan wordt dat de WERELD.

Maar dat gaat niet  
gebeuren, want we zijn  
hem een stap voor!

Hij kwam er niet achter dat het  
kristal de volgende aanwijzing was,  
ondanks het feit dat hij me de hele  
tijd zat te bespioneren met de kracht  
van de gouden ogen.

Dus DAT  
doen die ogen!  
Daarom kwamen  
zijn monsters  
achter mij aan!

Jep. Erg  
jammer dat ik niet  
eerder wist dat jij er  
een had, ik had je een  
HOOP monsteraanvallen  
kunnen besparen.

Maar hoe  
had je dat kunnen  
weten? Jo heeft  
HAAR BESTIES niet  
eens verteld dat  
ze 'm had.

Wat is je  
punt, April?

Mijn punt is dat ik  
je niet **VERTROUW**, Diana.  
Er zit een heel vies luchtje  
aan jouw uitleg.

Voor iemand  
die zich niet mag  
bemoeien met mensen,  
ben je nogal druk  
met ons.

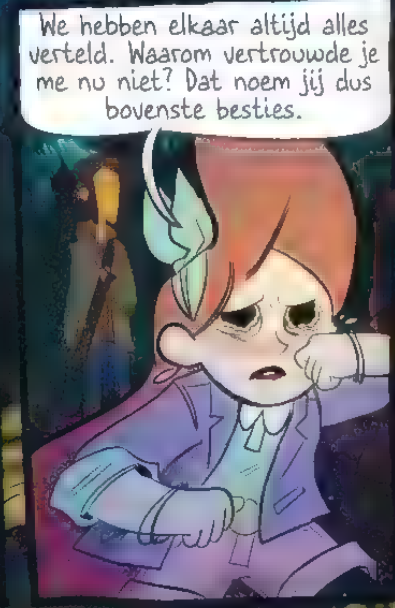
Waarom verwacht  
je dat wij geloven  
dat jij met grenzeloze  
macht verantwoorde-  
lijker zal zijn?

**VERNIETIG** het  
kristal. **VERNIETIG** het  
oog. Als niemand ze  
heeft, krijgt **NIEMAND**  
de macht.

Zo werkt het niet.  
**IEMAND** gaat die macht krijgen,  
ook als Apollo en ik dat  
niet zijn.

En geen  
sterveling kan die  
magie aan. Dat zou  
rampzalig zijn.





We hoeven ons nu alleen  
nog maar een weg te banen door  
een gruwelijke berg valstrikken  
om onze kracht en slim-  
heid te testen.

Het zal niet  
meevallen, maar -

Gast, dat  
hebben we  
dus al lang en  
breed gedaan.

Ooooo, daar wil  
ik niet naar binnen.

Echt waar?

Kom op, jongens,  
grot ronde 2.  
Huppakee!







Wat is dit hier?

Een mythische oude grot vol magie en wonderlijke anagrammen, geen idee waarvoor.

Had ik kunnen raden.



Hé kijk, een kleine baby-Photinus pyralis, beter bekend als...

...een vuurvliegje!



Wat doe jij hier helemaal beneden, kleintje?



Au!

Geeft hij je nu een schok?



Ripley, wees voorzichtig!



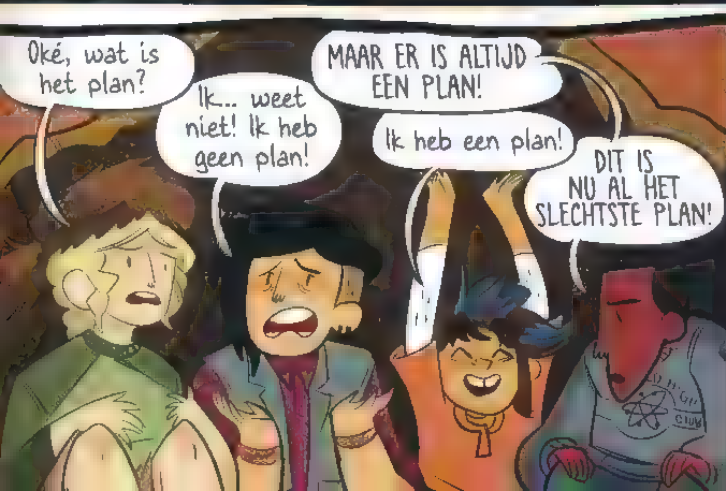
Ik ben altijd voorzichtig!

AAAAAAAHHH



Je hebt niets gezegd over  
een beveiligingssysteem!

DIT IS NIET  
HET MOMENT  
OM VERWIJTEN  
TE MAKEN.



Oké, wat is  
het plan?

Ik... weet  
niet! Ik heb  
geen plan!

MAAR ER IS ALTIJD  
EEN PLAN!

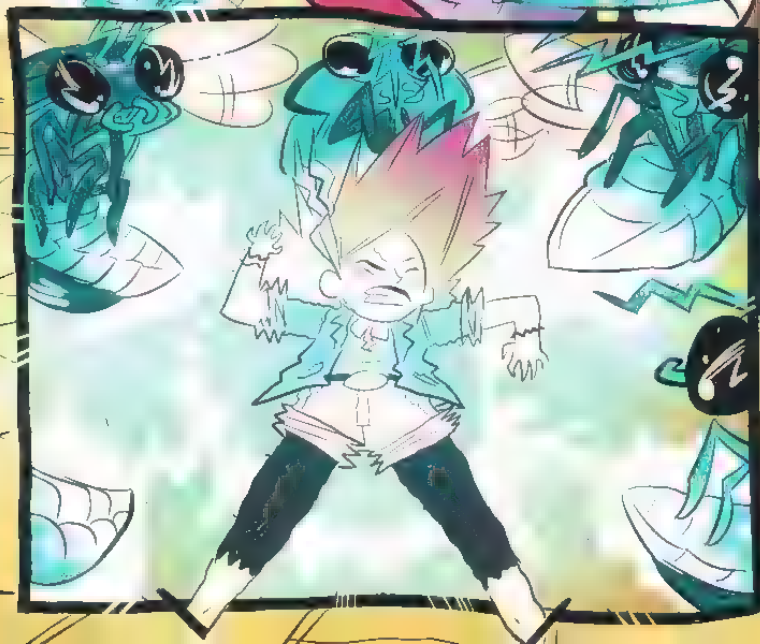
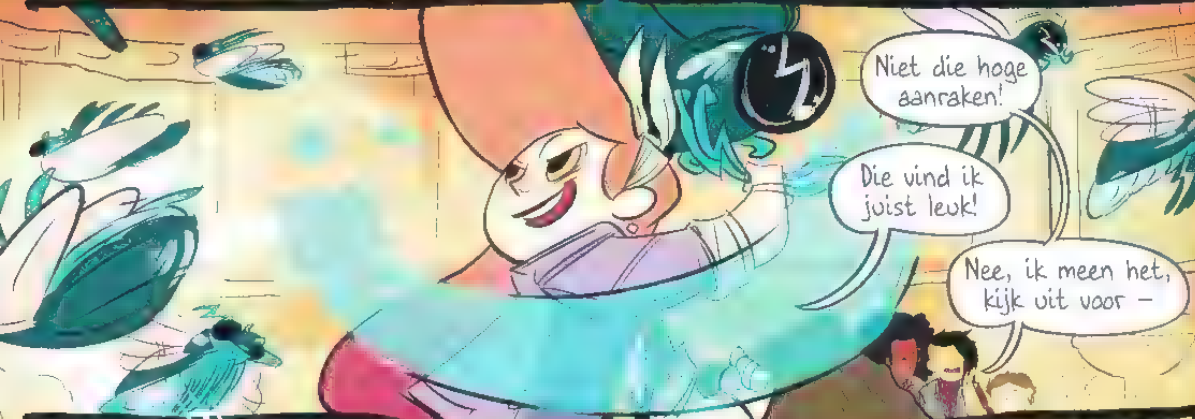
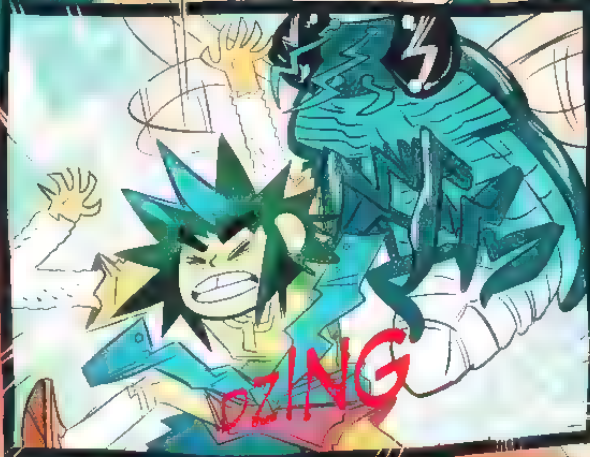
Ik heb een plan!

DIT IS  
NU AL HET  
SLECHTSTE PLAN!



HET IS HET  
BESTE PLAN!











Het is de enige manier.

Diana!  
WAT GAAT ER  
GEBEUREN?



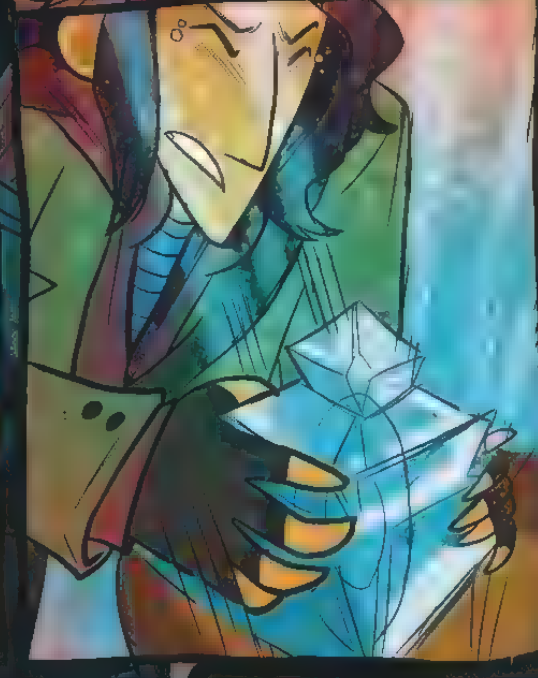
...het is niet goed.

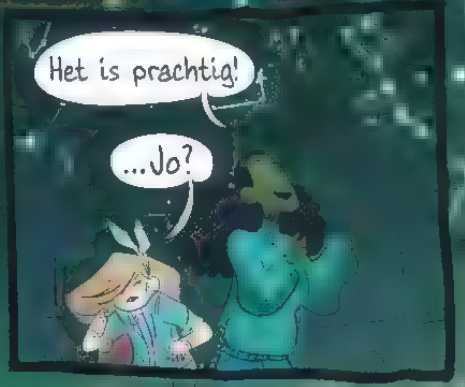
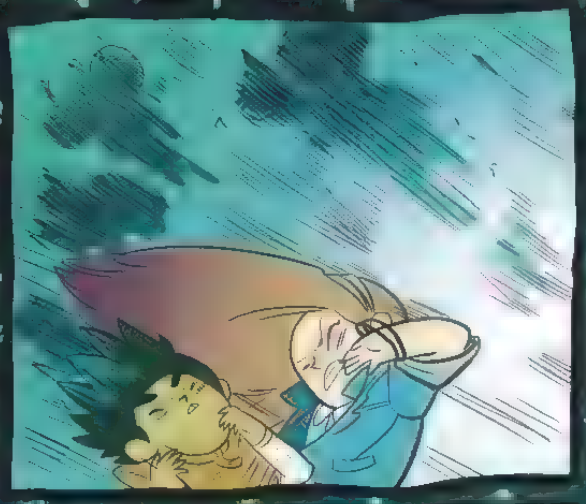
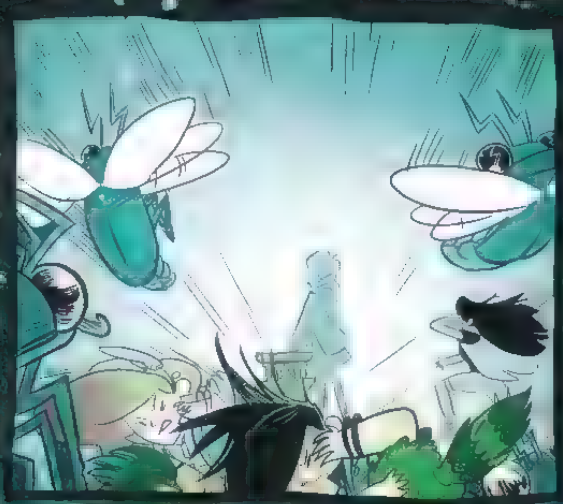
Maar zal  
het mijn besties  
redden?

Ja. Dat beloof ik.



Bovenste  
besties.







JO!!!



dragen

He'  
helpt -  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbe:  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp

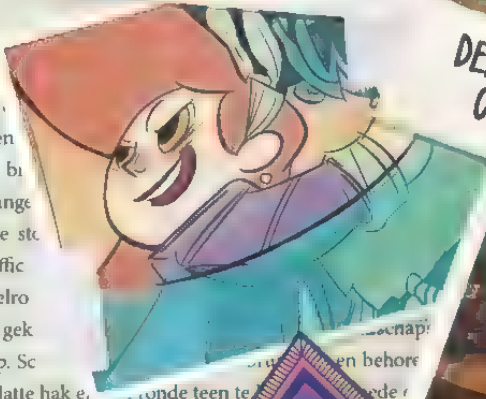


**TOM CRUISE IS NIET HALF  
ZO COOL ALS RIPLEY!**

## IFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop-  
genheden waar gidsen de  
. Het uniform mag ook bij  
genheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
m inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het  
andere gids. In  
ijzondere  
ten,  
aden  
gids.

Het  
blous  
kraag  
gelegen  
korte bi  
knielange  
stevige st  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc  
een platte hak e  
ronde teen te  
simpel stiksel. Kousen of sokken  
kleur van de schoenen of  
armbanden of andere sierad  
van een gids.



**DEZE BEESTJES ZATEN  
ONS GOED DWARS**



## HOE WORDT HET U

Er goed uitzien in uniform vraagt dat het  
uniform goed bewaard wordt, schoon en in goede staat. Zorg  
ervoor dat de rok de juiste lengte heeft voor jouw lengte  
en bouw, dat de riem is aangepast aan jouw taille, dat  
schoenen en kousen altijd goed passen bij de kleur van je  
uniform, en dat je op je houding let en je waardig en  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-

help  
vriendsch  
uitstraling  
kleding vo  
Bovendien  
onze zuster  
toekomst. H  
hebben als g  
aan het gids  
Ditkw Ditti  
Rouwdouwdiva  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.



**JO?! NEEEEE!**

net uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het



**GIDSENHANDBOEK**

# **HOOFDSTUK ACHT**



*Buitenprogramma voor gidsen*

## **RUIMTEJAMMERIE-INSIGNE**

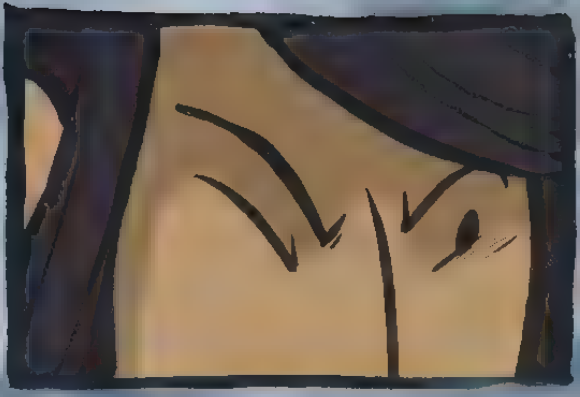
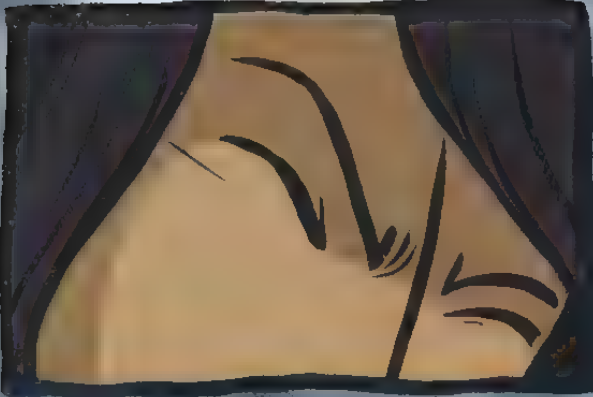
*'Samen jammen breekt iedere natuurwet.'*

Zoals elke breed ontwikkelde jonge vrouw, begrijpt een gids het belang van muziek en zal ze haar best doen van iedere muzieksoort genoeg te weten om een beleefde conversatie gaande te kunnen houden. Een gids zijn is meer dan vaardigheden leren voor in de wildernis. Het is ook een toetssteen voor haar algemene ontwikkeling. Ze zal zich verdiepen in de sleutels en noten die horen bij een grote variatie aan muziek, ze zal beschikken over de basale kennis om van blad te kunnen lezen, en ze zal op zijn minst de noodzaak van een gelijkmatig ritme onderkennen, zelfs als ze minder muzikaal mocht zijn dan haar medescouts.

Muziek brengt plezier in ieders leven, zowel op de aarde zoals wij die kennen, als ook achter de sterren die onmogelijk te kennen zijn. Het belang van het Ruimtejammerie-insigne is dat het de gids leert rustig te blijven onder druk en tevens dat ze in staat is creatief te denken. Dit insigne wordt niet verdiend met een goed geschreven lied

waarvan elke noot volgens de regelen der kunst raak is, maar wordt verkregen door het creatieve denkproces dat de gids toepast in haar werk. Het stuk dat ze schrijft is bedoeld als persoonlijke noot, maar dient toch gezamenlijk uitvoerbaar te zijn en zal worden beoordeeld door haar hutleidster, die weet of de gids zich hiervoor heeft ingespannen.

Om het Ruimtejammerie-insigne te verdienen moet de gids haar eigen oorspronkelijke muziekstuk componeren en uitvoeren. Middels deze uitvoering zal ze beoordeeld worden op haar begrip van muziek en haar theatrale aanwezigheid. Ze zal niet verplicht worden alleen op te treden, daar een gids zich voortdurend omgeven weet door vriendinnen, maar alleen de hoofdartieste kan haar insigne verdienen. Omdat muziek subjectief kan worden beoordeeld door de gemeenschap, wordt er niet gelet op het niveau van de anderen, maar op het niveau dat de gids zelf heeft. Haar muziek zal eerlijk zijn



Meiden?



Jen! Ripley!  
Waar zijn jullie?

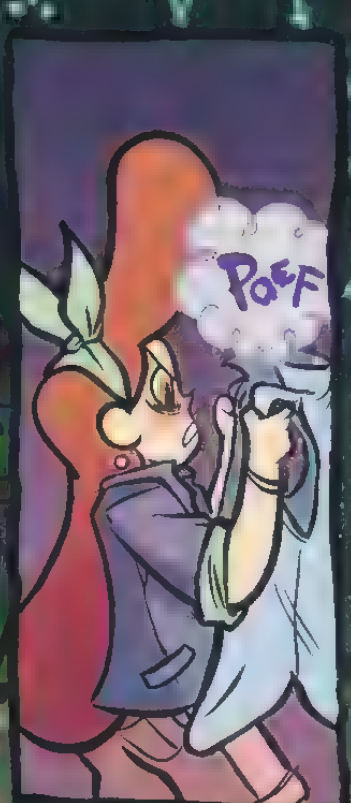


MEL! MOLLY!



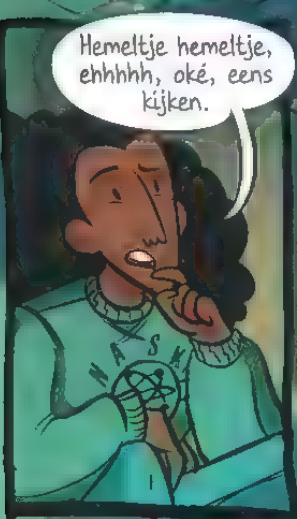
...April?











Hemeltje hemeltje, ehhhhh, oké, eens kijken.



We hebben dus deze sterrenkaart, en een kaart op de grond.



Een maankaart? Nee, niet de maan...

DE ZON!

De totale zonsverduistering!

De WAT?

O, toe nou, jullie weten toch allemaal dat er morgen een complete zonsverduistering is? En hoe zeldzaam dat is? Ik heb het er de hele zomer al over. Heeft er dan niemand naar me geluisterd?



Ehhhh...



De verduistering vindt plaats als de maan zich tussen de aarde en de zon beweegt, precies op het moment dat de zon en de maan exact op een lijn staan, waarbij ze een ring van vurig licht creëren, zoals daar op de kaart.

En zoals iedereen met een piepklein beetje kennis van de Griekse mythologie weet, staat Artemis voor de maan -

...en Apollo voor de zon. Dan is de ceremonie wanneer de maan en de zon op een lijn staan!

Maar, WAAR vindt de ceremonie plaats? Dat is dus de vraag.

Deze sterrenbeelden zijn niet seizoensgebonden, maar lijken overeen te komen met bepaalde locaties op de kaart...

**TWEELINGEN!**

TWEELINGEN, zoals jij en Apollo zijn! Dat moet het wel zijn!

Die staat op een lijn met...

**DE VUURTOREN!**



Daar heb je je antwoord.  
Diana's ceremonie vindt morgen  
tijdens de zonsverduistering  
plaats in de oude  
vuurtoren.

En nu  
**JO TERUGHALEN.**

Ahahaha! JA!  
Ik ga absoluut winnen.  
Alle macht zal van mij zijn!  
Fijne verjaardag voor  
MIJ!

Nadat je Jo  
hebt teruggehaald,  
toch?

O, eh... ja,  
nu je het er-  
over hebt...

Wacht.  
Je **WEET** hoe je  
Jo kunt terug-  
halen, toch?

Eigenlijk...  
niet. Ik moest IETS  
vertellen om jullie  
die kaart te  
laten lezen.

Maar ach,  
ik heb nog  
tijd voor de ver-  
duistering, laten we  
gewoon wat proberen  
en kijken of het  
werkt...

**LIEG-  
BEEST!**

**AAAAHH!**

Ik **ZEL** dat  
je uit mijn buurt  
moest blijven.

Nu zet ik het  
je betaald.

**BEDANKT DAT JE AL HET  
WERK VOOR ME HEBT GEDAAN,  
ZUS. MOEHAHAHA.**

**Aaahh!**



Apollo!



Wacht, is DAT Apollo? Je TWEELINGbroer?



VALSSPELER!  
Ik ga het tegen pap zeggen!

Au!  
Kijk uit!



Waarom moet je  
altijd alles verpesten?  
Je bent ook zo'n SUKKEL!

Dat ben je ZELF!  
Pap wil dat IK de macht  
krijg, hij houdt meer  
van mij!

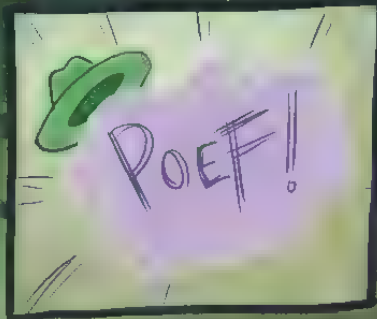
Niet waar!

POEF



WAT JIJ WILT.  
Wie het laatst op  
de ceremonieplaats  
is, is een rot ei!

O nee,  
mooi niet!



Krijg de KLIKO,  
Diana! Je kunt ons hier  
niet achterlaten!

Blijkbaar wel.









Oké. Oké,  
ik kan dit.

'Liefdesbankpiano's'?  
'Rijst met zoutpoot'? 'Magistraal  
tegendraads mal idee'?

'Je Niobe rouwt  
over zijn zus Jelles'. O.  
Die MOET het wel zijn.

Niobe is een  
personage uit de Griekse  
mythologie, net als Apollo  
en Artemis.

Laten we zeggen  
dat Jo niet de eerste  
was die ze in steen  
veranderden.

Waarom die?

Hoe  
haalden ze  
haar terug?

...Nou,  
niet.

JE NIobe rouwt over zijn zus

Oké. Ik kan  
dit. Anagrammen  
zijn mijn ding.

'Trouw je  
ruilend met boer  
Jens'? 'Ruïnes  
Fruit je... bol...'?

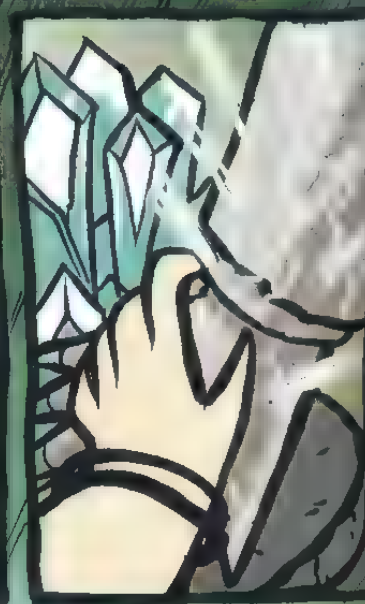
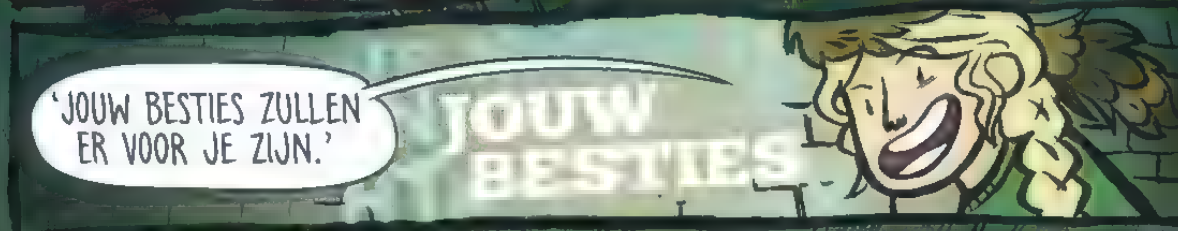
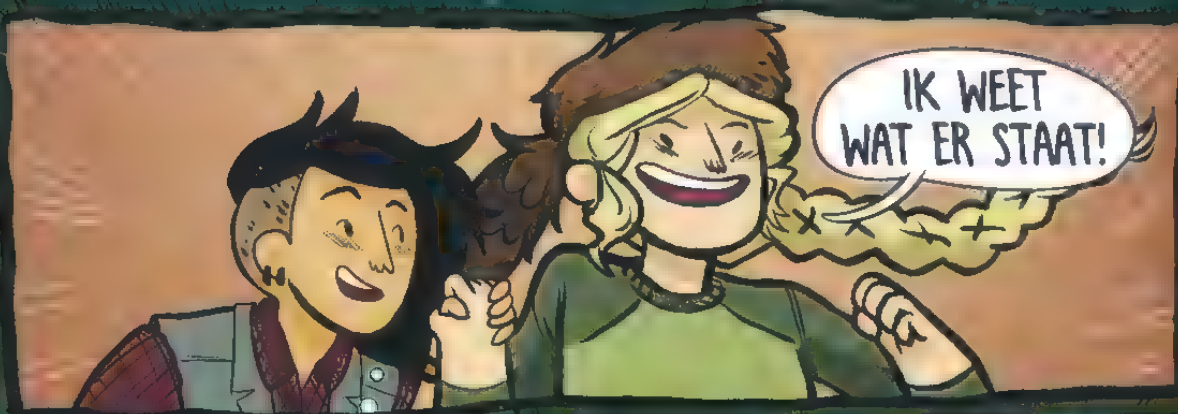
Aaah! Ik kan me  
niet concentreren!

Dat kun je  
wel! Ik geloof  
in je!

SN

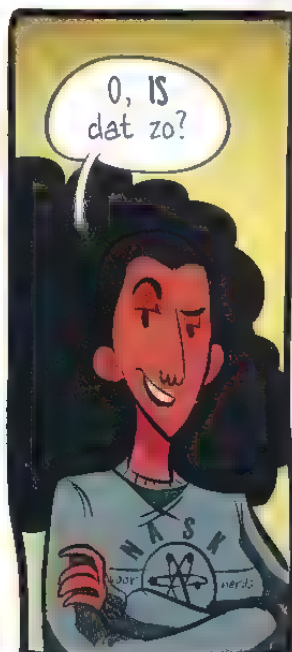
K





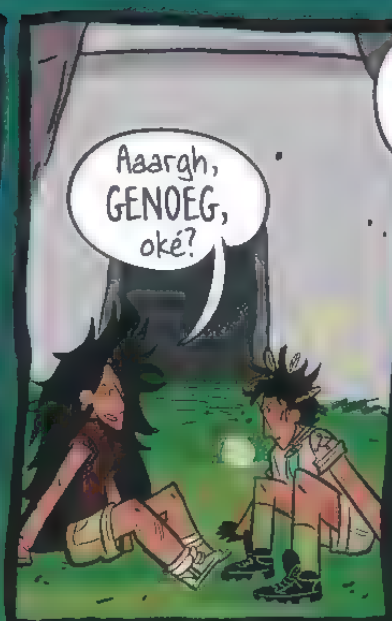


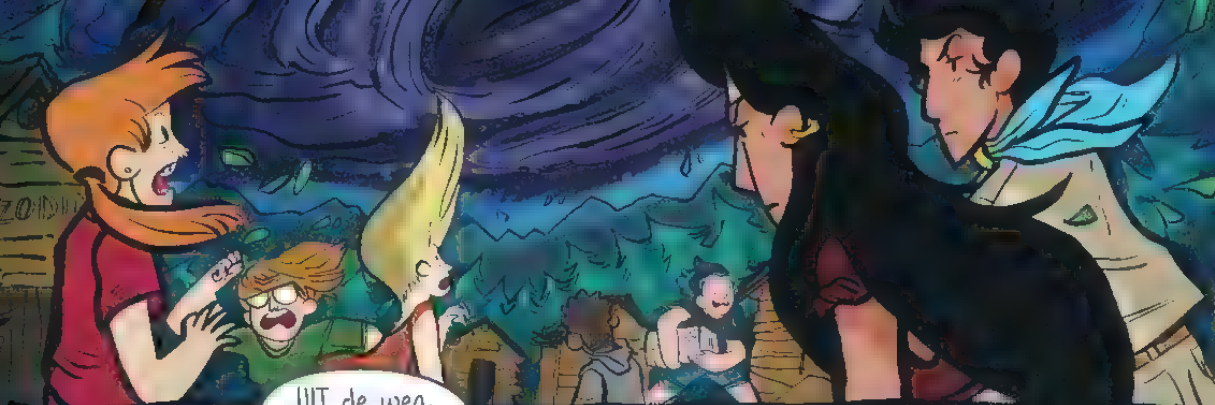



















JW! Je hebt de verkeerde plek genoemd!



Dat klopt. DAT HEB IK.  
Maar dat zit zo,  
Diana...



Je had kunnen WETEN dat het sterrenbeeld boven de toren niet Tweelingen was... dat Tweelingen EIGENLIJK boven het gidsenkamp stond...



ALS JE  
OOIT HAD OPGELET  
BIJ MIJN  
ASTRONOMIE-  
LESSEN.



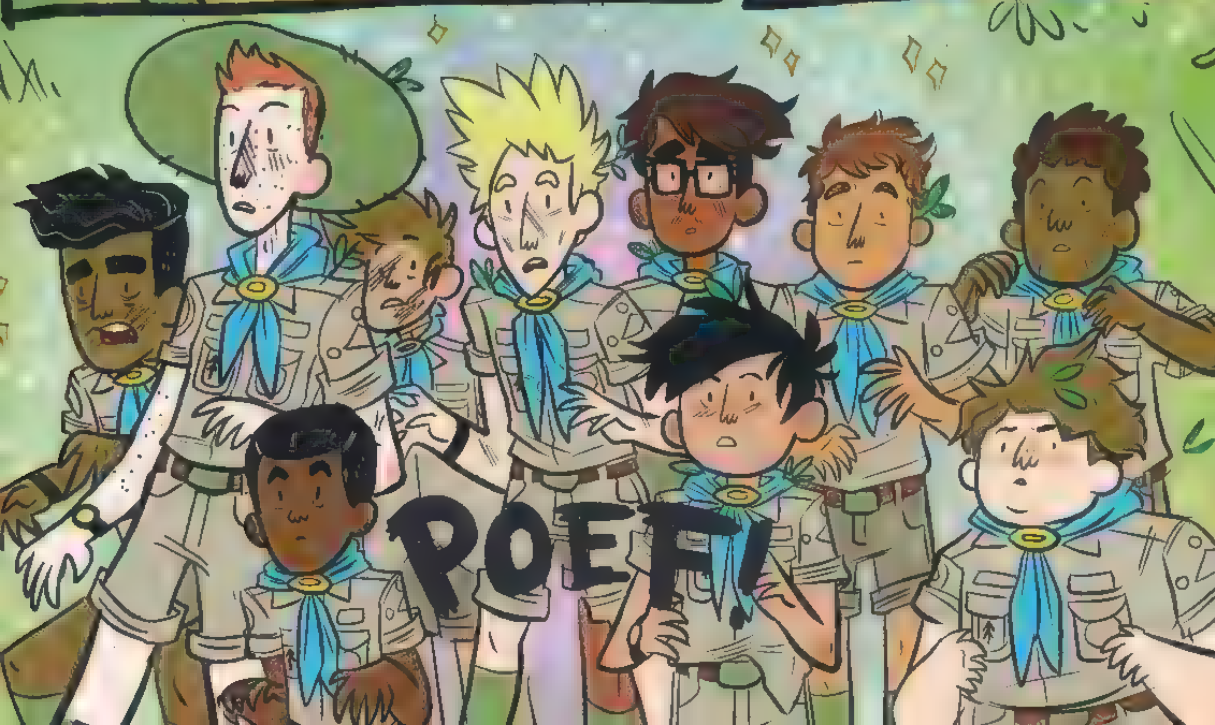
NU,  
MEL!

ZODIAC

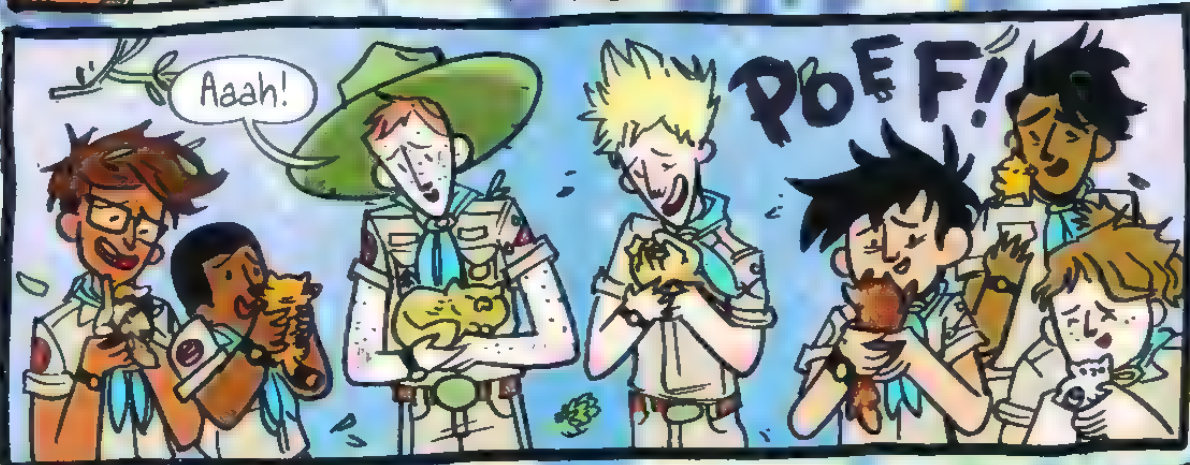


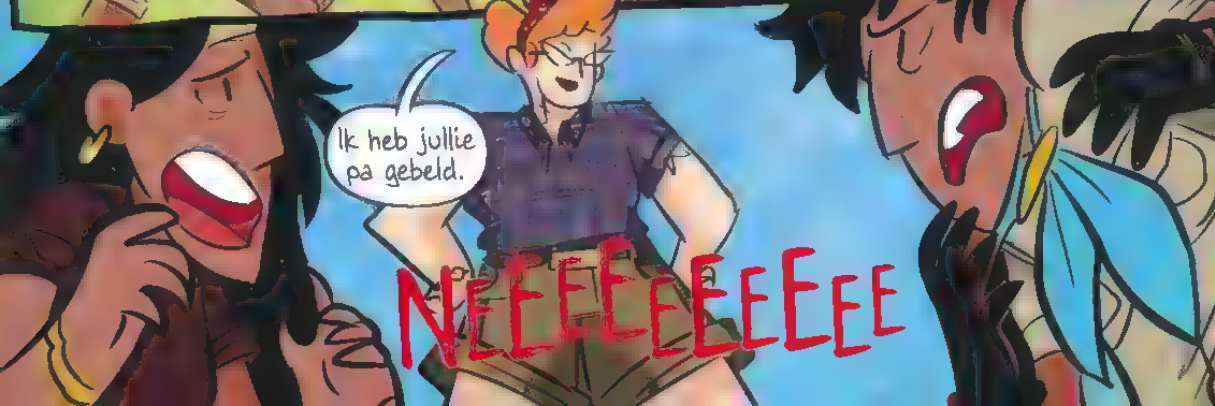










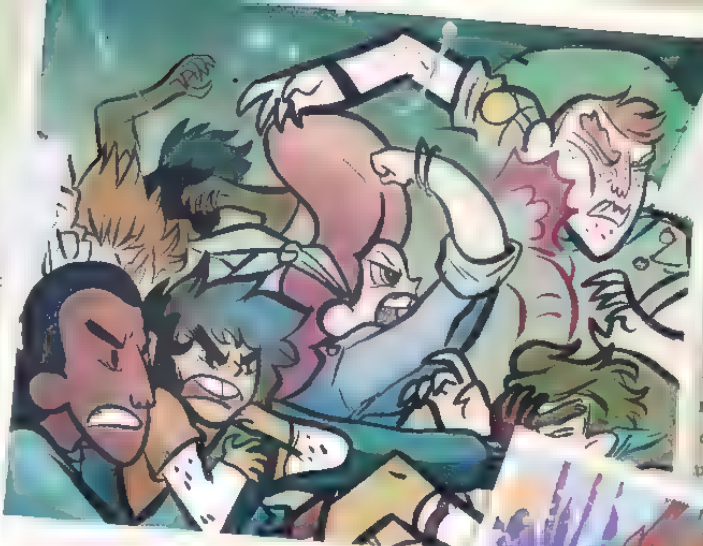






dragen

He'  
helpt -  
vriendsc  
uitstrali  
kleding  
Bovend  
onze z  
toekon  
hebbe  
aan l  
Ditkw  
Rouw  
graag  
zelf  
ruilp



GRIP ZE, MEISSIE,  
GRIP ZE

Het  
blous  
kraag,  
gelegen  
korte b  
knielange  
stevige st  
Het offic  
Een felro  
dient gek  
knoop. Sc  
een platte hak e  
simpler stiksel. Kousen of sokken moeten passen b  
kleur van de schoenen of het uniform. Het uniform mag ook bij  
armbanden of andere sieraden  
van een gids.

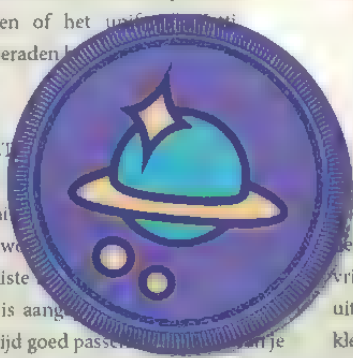


IK BEN  
BOVENBESTIELIJK



## HOE WORDT HET

Er goed uitzien in uni  
uniform goed bewaard w  
ervoor dat de rok de juiste  
en bouw, dat de riem is aang  
schoenen en kousen altijd goed passen. Het uniform mag ook bij  
uniform, en dat je op je houding let en je waardig en  
gracieuus beweegt. Als je de baret binnen afzet, zorg dan  
dat je haar netjes zit en vastzit met een onopvallende  
speld of band. Als je het uniform van de gidsen draagt,  
word je gezien als lid van deze organisatie en moet je  
extra goed op je manieren letten, zodat iedereen kan zien  
dat hoffelijkheid en bedachtzaamheid deel uitmaken van  
het gids-zijn. Mensen zijn geneigd een hele gemeenschap  
af te keuren op basis van het egoïsme van een paar  
individueen, een hele familie te bekritisieren na het wan-



helpe  
vriendsch  
uitstraling  
kleding vo  
Bovendien  
onze zuster  
toekomst. H  
hebben als g  
aan het gids  
Ditkwint Ditt  
Rouwdouwdi  
graag een he  
zelf maken  
ruilpunt.

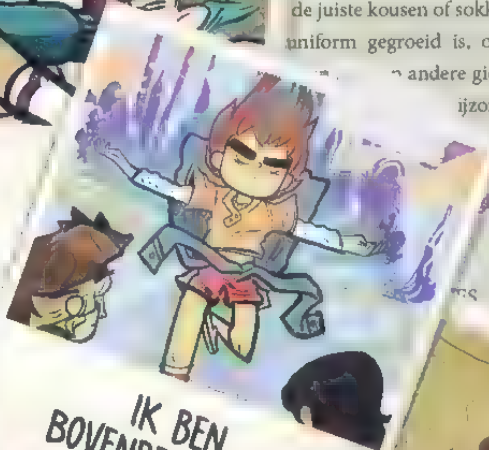


ZOET!

echter  
niet het uniform kopen, of het  
hikbare materialen bij het

## IFORM GEDRAGEN?

gedragen tijdens kampop-  
genheden waar gidsen de  
Het uniform mag ook bij  
genheden worden gedragen.  
als geheel worden gedragen,  
m inclusief halsdoek, riem,  
de juiste kousen of sokken.  
uniform gegroeid is, of het  
andere gids. In  
ijzondere  
ten,  
elden  
gids.





**WIL JE  
MEER?**

**BOVENSTE BESTIES**  
**GAAT DOOR!**

**VERSLIND METEEN  
EEN VOORPROEFJE  
VAN DEEL TWEE**

STEVENSON • WATTERS • NOWAK • LAIHO

# BOVENSTE BESTIES

EEN VRESELIJK PLAN





# BOOM! BOX™

[www.graphic-novels.nl](http://www.graphic-novels.nl)  
[www.defonteinkinderboeken.nl](http://www.defonteinkinderboeken.nl)

Oorspronkelijke titel: *Lumberjanes* volume 3, voorproefje  
Verschenen bij Boom! Box, een onderdeel van Boom Entertainment, Inc.  
■ 2016 Shannon Watters, Grace Ellis, Noelle Stevenson & Brooklyn Allen

Voor dit voorproefje:

© 2018 Uitgeverij De Fontein, Utrecht

Tekst: Noelle Stevenson en Shannon Watters

Vertaling: Marjolein Algra

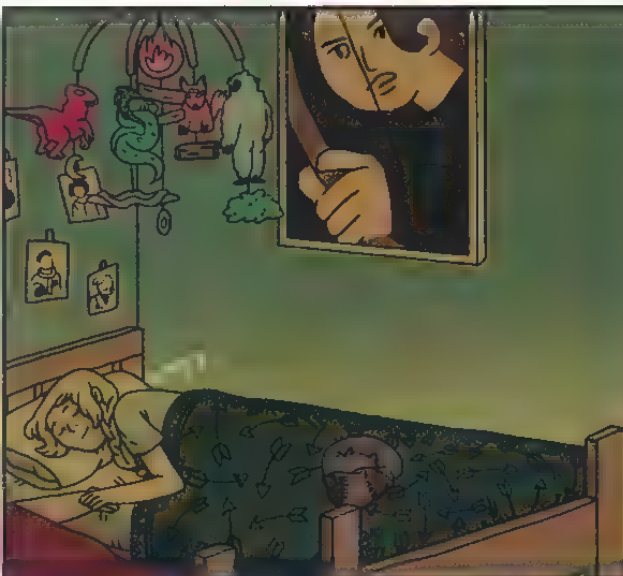
Omslagafbeelding: Noelle Stevenson

Illustraties: Brittney Williams ('Spook het zelf maar uit'), Aimee Fleck ('Verkeerde nummer') en Faith Erin Hicks ('Spookmeisje', ingekleurd door Maarta Laiho)

Omslagontwerp en grafische verzorging: Atelier van Wageningen

*Lumberjanes* is " and © 2015 Shannon Watters, Grace Ellis, Noelle Stevenson and Brooklyn Allen. All rights reserved. BOOM! Box™ and the BOOM! Box logo are trademarks of Boom Entertainment, Inc., registered in various countries and categories. All characters, events, and institutions depicted herein are fictional. Any similarity between any of the names, characters, persons, events, and/or institutions in this publication to actual names, characters, and persons, whether living or dead, events, and/or institutions is unintended and purely coincidental.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch door fotokopieën, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.



Poeh! Eindelijk heb ik die onstuimige wildebrassen gekalmeerd en in bed.

Ik kan maar beter verstandig zijn en mijn huiswerk maken terwijl ik wacht tot hun ouders weer thuis zijn!



RING



...Hallo?

IK STA VOOR JE HUIS.

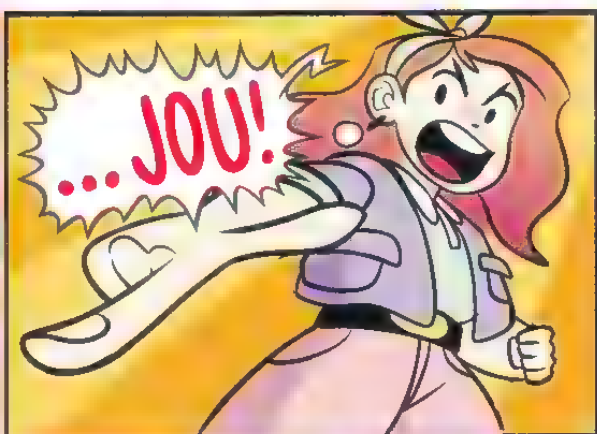


AAAAH!

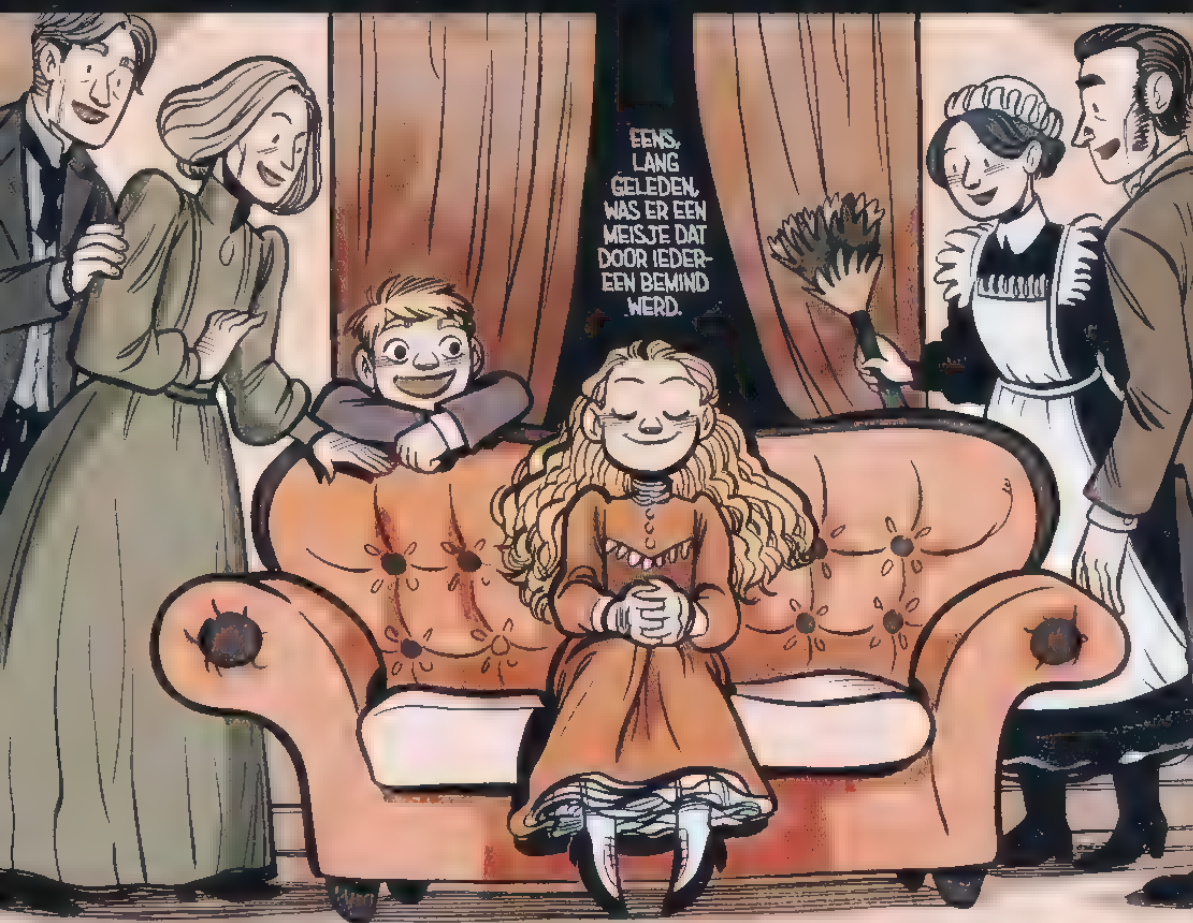
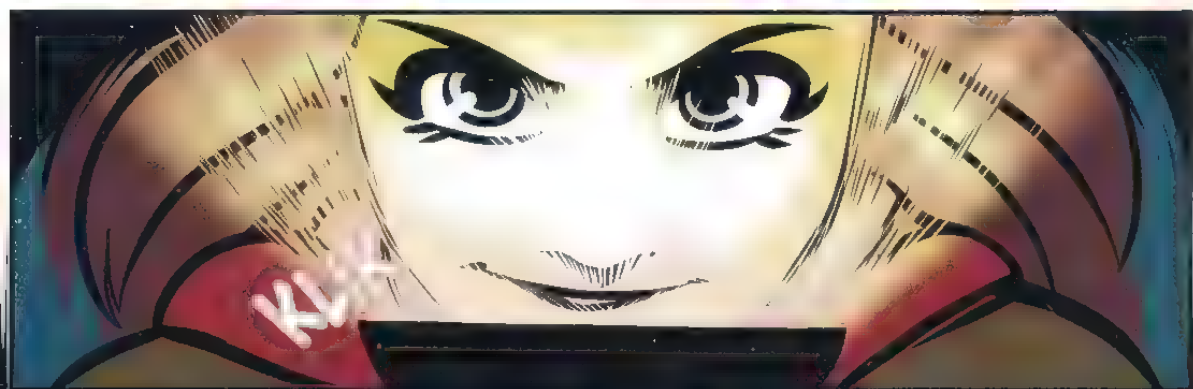
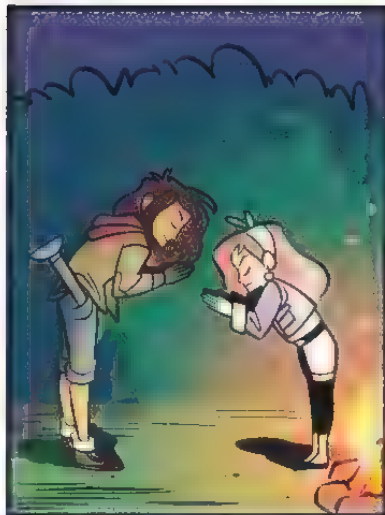
TIK!  
TIK!



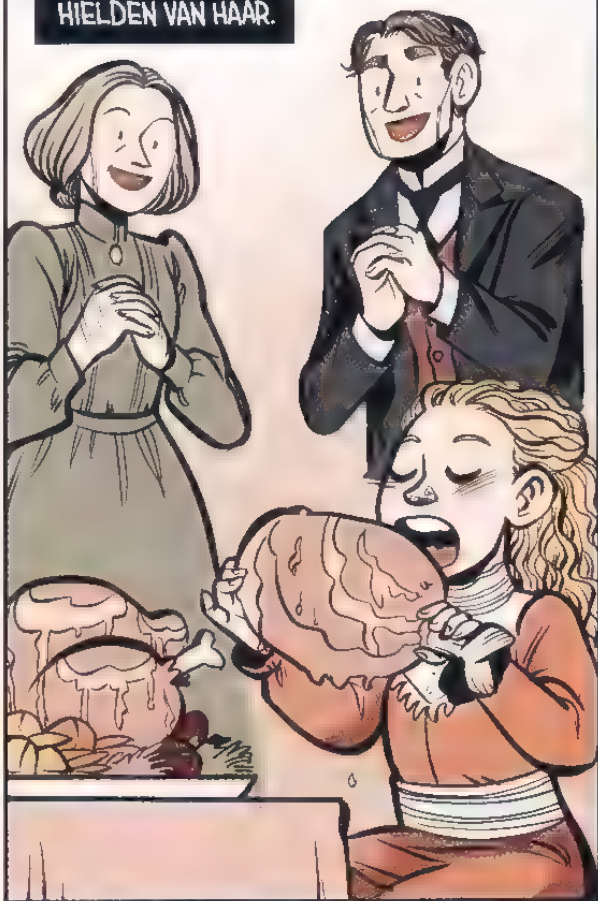




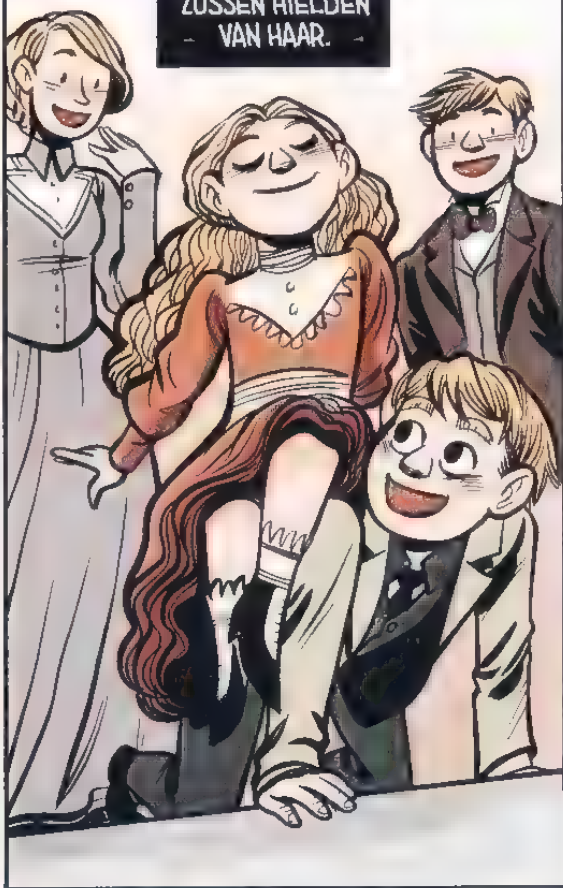




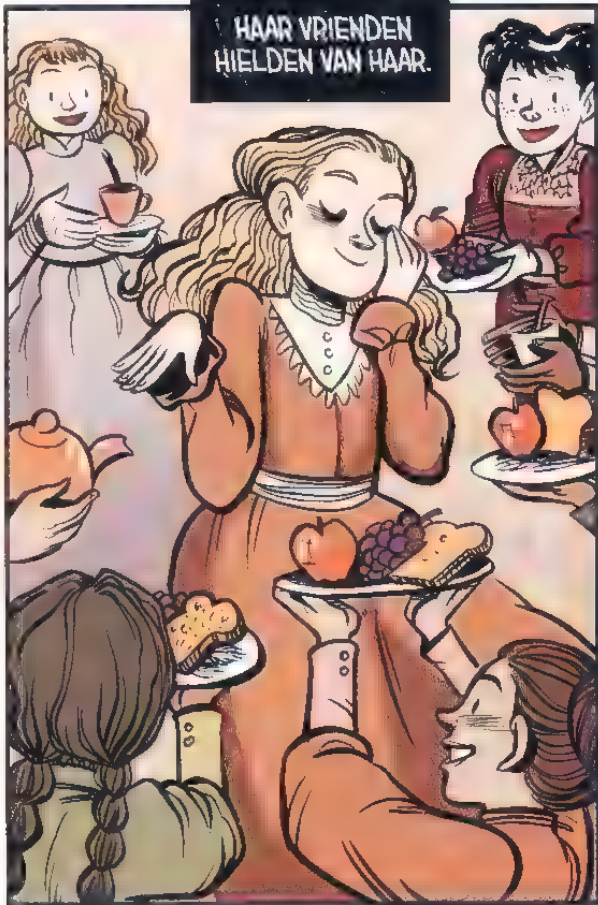
HAAR OUDERS  
HIELDEN VAN HAAR.



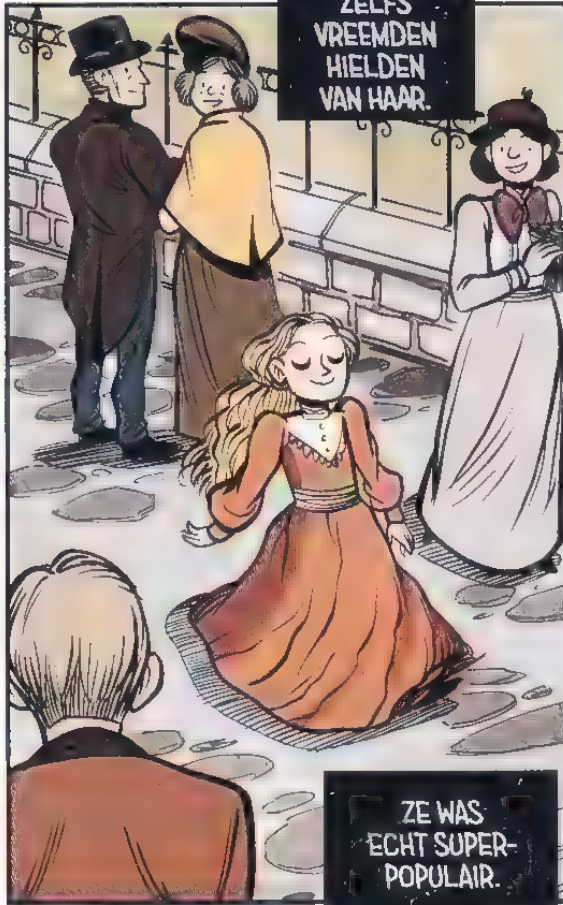
HAAR BROERS EN  
ZUSSEN HIELDEN  
VAN HAAR.



HAAR VRIENDEN  
HIELDEN VAN HAAR.



ZELFS  
VREEMDEN  
HIELDEN  
VAN HAAR.



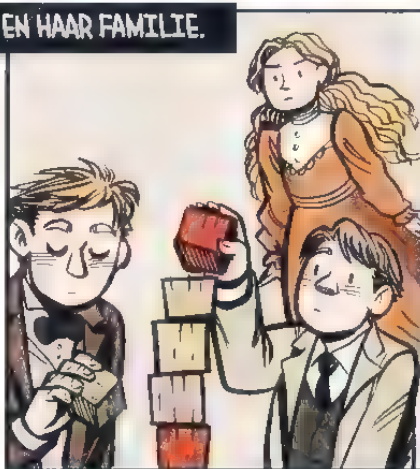
ZE WAS  
ECHT SUPER-  
POPULAIR.



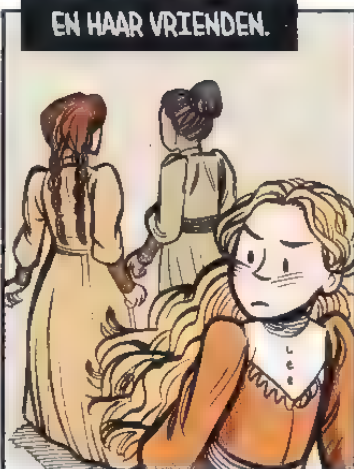
TOTDAT HAAR  
OUDERS HAAR  
OP EEN DAG  
BEGONNEN  
TE NEGEREN.



EN HAAR FAMILIE.



EN HAAR VRIENDEN.



VREEMDEN ZAGEN HAAR  
NIET STAAN.



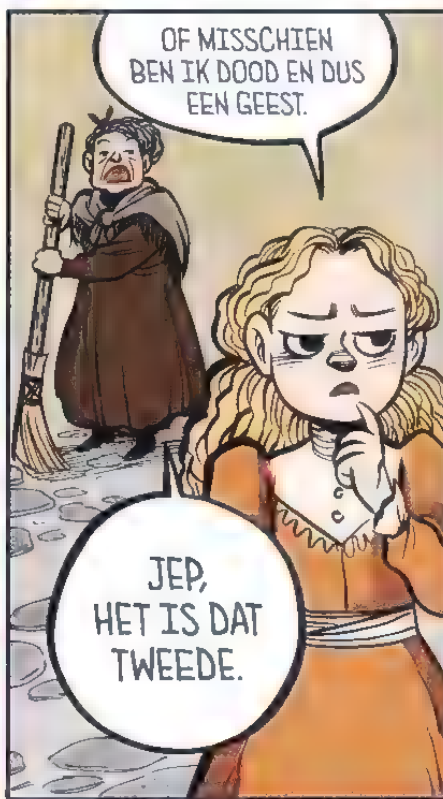
HET MEISJE  
KWAM TOT EEN  
VRESELIJKE  
CONCLUSIE!

IK HEB EEN  
MAGISCH DRANKJE  
GEDRONKEN DAT ME  
ONZICHTBAAR HEeft  
GEMAAKT!



OF MISSCHIE  
BEN IK DOOD EN DUS  
EEN GEEST.

JEP,  
HET IS DAT  
TWEDE.







# OMSLAGGALERIJ



*Buitenprogramma voor gidsen*

## GROOTSTE GRAPJURK-INSIGNE

*'De beste vorm van afstraffen.'*

De woordspeling wordt gezien als de laagste vorm van woordkunst, maar wij gidsen vinden dat als het goed genoeg was voor Shakespeare en Plautus, het absoluut goed genoeg is voor de literaire heldinnen van onze kampementen. De oorspronkelijke bedoeling van de woordspeling lijkt net zo divers te zijn als de omstandigheden waarin woordgrappen voor het eerst verschenen in de hedendaagse cultuur en kunnen beschouwd worden als meer dan een simpele taalkundige vingervan. Gidsen erkennen de waarde van een goede woordspeling en de slimme taalkundige uitwerking ervan op hun eigen kring en de toekomst van de beschaving. Een gids geniet niet alleen van de creativiteit achter de woordgrap, maar ook van het belangrijke effect dat deze een groep bij elkaar kan brengen.

Spelen met woorden is een prachtige techniek die een gids zal proberen zich eigen te maken met hetzelfde doorzettingsvermogen dat ze bij andere vaardigheden gebruikt, en ondanks het feit dat dit insigne het populairst is, weet een gids dat ze

zich niet halsoverkop op deze lessen moet storten. Een woordspeling is bedoeld voor dat ene perfecte moment en het Grootste grapjurk-insigne leert alle gidsen niet alleen het belang van goed hun huidige situatie en omgeving in te schatten, maar ook scherp te blijven letten op het eventueel verbeteren van het conversatieniveau om hen heen.

Om het Grootste grapjurk-insigne te verdienen, moet een gids kennis hebben van de spelwetten van de gemeente waarin ze woont. Het vereist grote zorgvuldigheid om vast te stellen of het qua tijd en plaats gepast is een intelligent woordspel te bezigen, daar ze het risico loopt verkeerd begrepen te worden. Het is belangrijk om niet alleen het goede publiek te vinden, maar ook de juiste tijd en de plaats om ervan verzekerd te zijn dat de woordspeling niet wordt gemist. Ze moet het belang van de woordspeling niet uit het oog verliezen en de kracht van de woorden die ze gebruikt ten volle weten in te schatten. Een gids begrijpt het gewicht van een woordspeling en de kracht die daarmee gepaard gaat.

























# SCHETSBOEK



*Literatuur-programma voor gidsen*

## **MET STRIJD-INSIGNE**

*'Verdeel en heers, het werkt nog ook.'*

Een gids ondergaat veel beproevingen gedurende haar kamptijd. Door al die beproevingen zal ze groeien en ontdekken welk soort gids ze werkelijk is, maar niet alle beproevingen zijn bedoeld voor een enkele persoon. Tijdens kamp zullen er veel obstakels en uitdagingen zijn die de gidsen in teams ondergaan. De teams kunnen worden gevormd per hut, of worden ingedeeld door de groepsleidster. In deze groepen leert een gids wat werken in een team inhoudt, wat leidinggeven behelst en wat het betekent om een stap terug te doen zodat de persoon met de beste vaardigheden de groep naar succes kan leiden. Door gracieus te blijven onder druk zal de gids deze beproevingen glansrijk weten te doorstaan.

Deze competitie zal de gids uitdagen het op te nemen tegen haar gelijken. Bij de oefeningen voor het Met strijd-insigne leert ze begrijpen wat het inhoudt om te winnen en te verliezen. Ze zal leren van haar fouten en ervaringen rijker worden, zodat

ze de kans op succes van haar team kan vergroten. Ze zal het beste naar boven halen in iedereen met wie ze werkt. Ze zal hoffelijk en waardig blijven terwijl ze in de uitdaging vordert. Als ze wint zal ze de pogingen van het andere team niet kleineren en ze zal begrijpen dat sportief gedrag na haar succes een grotere uitdaging kan zijn dan tijdens de competitie.

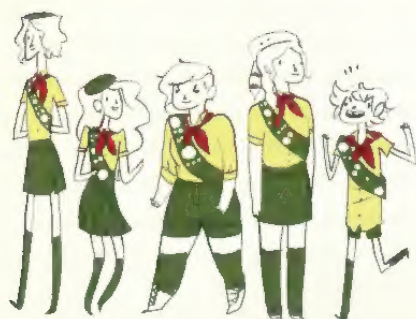
Om het Met strijd-insigne te verdienen, moet de gids haar kennis van de strijdkunst laten zien. Ze moet in staat zijn haar uitdaging te bekijken en in te schatten wat er nodig is om te winnen. Ze moet herkennen waartoe ze in staat is en wat de mogelijke vaardigheden van haar medescouts zijn. Het team dat dit insigne wint is niet per se de winnaar van de uitdaging, maar is wel in staat gebleken alles uit haar teamleden en de beschikbare middelen te halen.

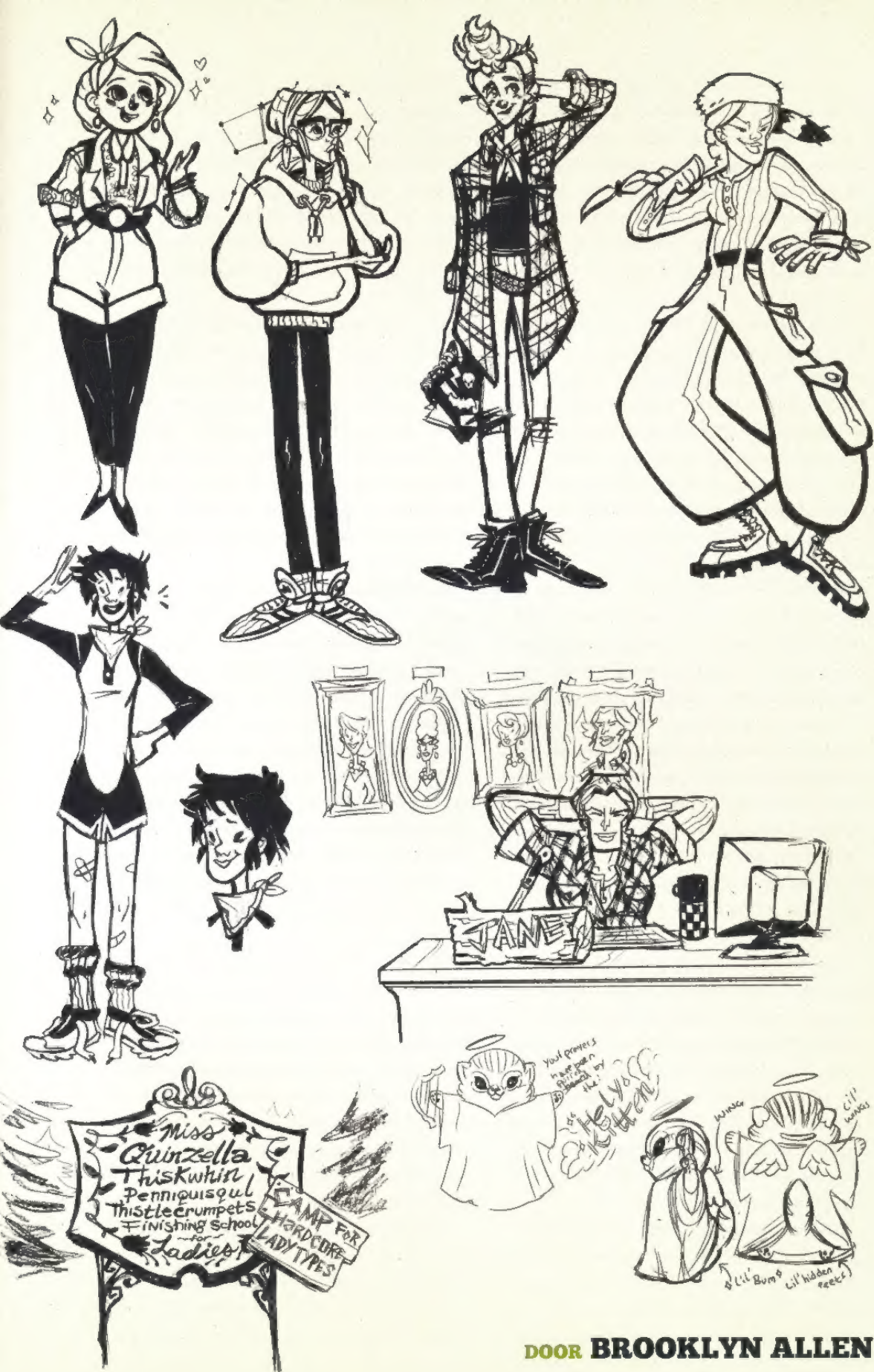
Gedurende het eerste zomerkamp dat de gids bijwoont zal ze wellicht overvallen worden door de



BOVENSTE BESTIES

# SCHETSBOEK











ROODKAPJE-  
OPSTELLING!

BOVENSTE  
BESTIES!

HÉ, DINOKONT!

## KRIJG NOU DE KLIKO!

VRIENDINNEN JO, APRIL, MOLLY, MEL EN RIPLEY KOMEN OP HUN ZOMERKAMP WEL HEEL RARE DINGEN TEGEN. VOSSEN MET DRIE OGEN, HIPSTER YETI'S, EEN VROUW DIE IN EEN BEER VERANDERT... DIT MYSTERIE KUNNEN ZE NIET ZOMAAR LINKS LATEN LIGGEN, EN DUS ONTSNAPPEN ZE AAN HUN AKELA EN GAAN ZE OP ONDERZOEK UIT. MAAR DAT IS EEN STUK GEVAARLIJKE DAN GEDACHT.



'TOTAAL ONVOORSPELBAAR, BELACHELIJK MOOI EN ZO GRAPPIG DAT JE HARDOP ZIT TE LACHEN. DIT IS VAN BEGIN TOT EIND GENIETEN.'

— ENTERTAINMENT WEEKLY

'VIJF KICK-ASS COOLE TIENERS DIE MONSTERS IN ELKAAR TIMMEREN EN EEN MYSTERIE OPlossen TERWIJL HET VOORTBESTAAN VAN DE WERELD OP HET SPEL STAAT. SPECTACULAIR, DIT WIL JE NIET MISSEN.'

— COMICBOOKROUNDUP.COM

'JE VLIJGT ALS IN EEN ACHTBAAN DOOR HET VERHAAL.'

— NERDIST.COM

'SAMEN STERK IS VERRUKKELIJK.'

— NERDSPAN.COM



DEFONTEINKINDERBOEKEN.NL

UITGEVERIJDEFONTEIN



UITGEVERIJ  
De Fontein



9 789026 146824